

LH-游戏攻略指南系列



THE WITCHER 2
ASSASSINS OF KINGS

巫师2 国王刺客

游戏攻略指南
Game Guide

18
www.pegi.info

编制：TheGodfather

CDPROJEKT



目　录

编者的话

Introduction

Welcome to The Witcher 2: Assassins of Kings official game guide.

I’d like to thank my QA and Design colleagues for their help. It would have been very difficult to create this guide without it. A big “thank you” also goes to Adam, J.drzej and Przemek for their trust in my abilities and to Daniel for proofreading.

If you have any questions or problems regarding the game, visit the game’s official website: www.thewitcher.com.

You’ll find captions in the descriptions of many quests. I marked short side quests strictly connected to the main quests in this manner.

Advice on specific combats in-game is marked with the **[Combat]** tag.

All decisions influencing the game’s story, as well as their consequences, are marked with the **[Choice]** tag.

Items connected to quests are marked **in bold**, while numbers found throughout the text refer to map locations.

Be warned about spoilers, have a nice read, and above all good fun with The Witcher 2!

Marcin Majewski

《巫师》，这部由当初名不见经传的波兰游戏公司精心制作的作品，发行后立即一鸣惊人，曾在当年世界诸多评选中获得了独占鳌头的年度最佳 RPG 游戏奖，并且众望所归，名符其实。如今，《巫师 2》终于又在精心打造下面世了，相信除了目前最佳画面的 RPG 之外，引人入胜的传统剧情探索，又在一次地会引起玩家们的喜爱，毕竟，这又是一部有质量的作品。

本人也是其粉丝之一，当初曾精心制作了 LH-《巫师》加强版官方攻略指南，原创了 LH-《巫师加强版官方 DLC 新冒险：中立的代价》图文攻略和 LH-《巫师加强版官方 DLC 新冒险：边际效应》图文攻略，如今一如既往，在此精心将《巫师 2：国王刺客》官方攻略英文文本一字一句地结合自己游戏的经历进行翻译，转换成中国玩家们的语言，并尽量保持了英文原作的每一句文字，来编制了这份攻略指南。

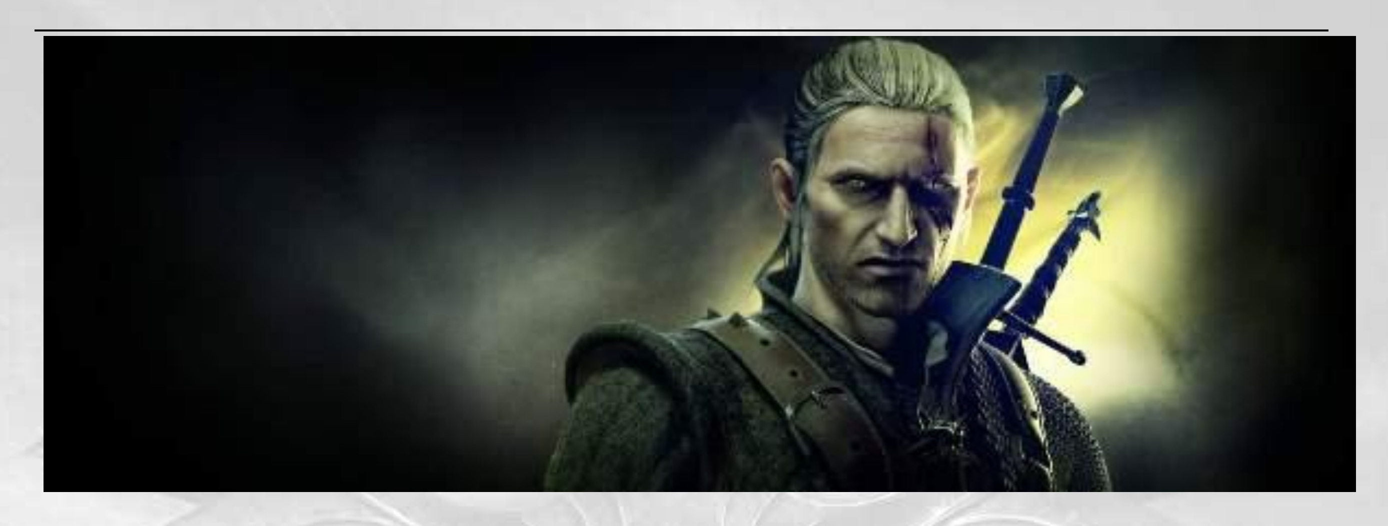
由于本人英语水平不过关，加上游戏开始使用的是英文版，所以难免存在这样或那样的缺点，望见谅！不过，相信这完全不会影响读者正常进行游戏和解谜过关等，并且有理由相信，这是目前最全、最详尽的攻略！

需要说明的还有，凡是正书文字都是官方攻略文本内容，斜体字句则是编者补充的内容。请大家阅读后多提宝贵意见，并对本攻略所发现的问题告诉我，便于我修改。我的联系信箱是：893879771@qq.com

最后，感谢您的阅读！

编者：上海侯工

二〇一一年五月二十日



游戏攻略

序　章

一片灰色黑暗之中，在预感森林里……一个严重负伤的巫师，那是利维亚Rivia的杰洛特Geralt，他正一路踉跄努力奔逃……终于挣扎不支而一头栽倒在地……

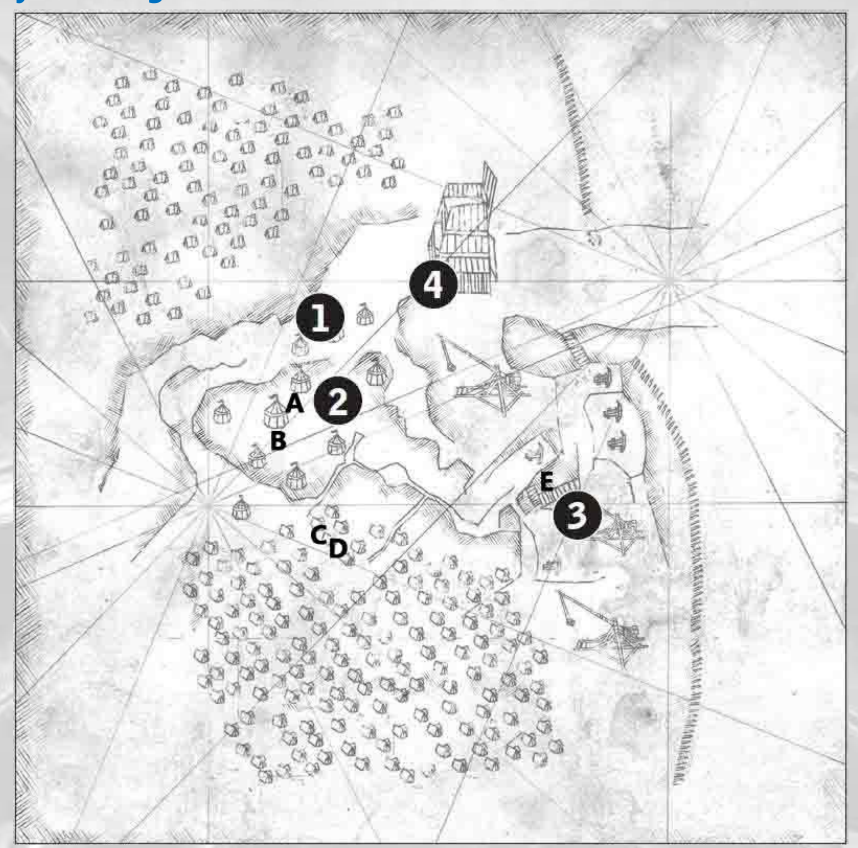
追杀者越来越近地赶了上来……

这仅仅是个梦。如果不算太糟糕，在监狱地牢的一个囚室中，不幸的现实却也在证明着如此不堪的残酷与萧杀。我们可以看到两个玩赌的囚监守卫在注意到我们的主角终于清醒过来，于是开始上前肆虐痛殴他发泄。我们能发现主角身上背部留下的刚忍受过的鞭打伤痕，手被铐在铐链上。随后，进来了一个另外的男人，是来提审的，并带走了主角。

他会介绍他自己是弗农·罗契Vernon Roche，并在交谈中提示出，他是泰莫利亚Temerian特种部队的首领，如果不合作就一定会在脚手架上结束主角的生命。然后我们就该如何选择应答？我们即开始告诉罗契Roche在被囚前发生过什么事情。

可以选择回答选项中的任何答复选项来叙述曾发生的事……也许我们还是应该按排列的顺序叙述为宜。





我们的主角刚从他心爱的特莉丝•梅莉葛德 Triss Merigold 身旁边醒来，轻抚弄醒她后似乎即将开始他们这天最欢娱的时刻，却被一个突然掀帘而入的不速之客打断。站在门口的来人是个泰莫利亚军士，他来传达弗尔泰斯特 Foltest 国王要立即召见的命令。在和女术士快速闲谈后，走出帐篷（1），可以见到泰莫利亚大军的露天兵营（2），走下小坡，我们能遇见一个泰莫利亚新兵（A），提到即将发起的突袭和龙等的话题，这里的营地里能从新男孩纽柏伊 Newboy（B）*（克里维斯的凯坦）*等几个人这里接到一个特定奖励的支线任务：**梅里泰莉之心 Melitele's Heart**。

先来到我方阵地上一架庞大无比的用来轰击拉•瓦雷第 La Valette 城堡的中世纪抛石机（3）前，那里可以找到弗尔泰斯特·史兰德•费特兹-奥斯特伦 Foltest Shilard Fitz - Oesterlen，他正与他的王国顾问大臣以及尼弗伽德 Nilfgaardian 大使等在一起。国王要亲自率领大军攻城突袭，并要求杰洛特在攻击战中在他左右助他一臂之力。跟随国王穿过军营，向攻城塔车（4）走去以发起攻击。**[选择]**经过一座弩炮，帮助弗尔泰斯特将它瞄准目标发射----1.5 度直角就击中了，随后跟随国王走到攻城塔车里。

剧情随即回到监狱审讯室里，罗契从刚才的叙述中掌握了我们故事中的关于塔楼围攻突袭战的那部份情况。我们能考虑一个不舒服话题----是关于国王和他的权贵们在去攻城墙时有些谈话剧情，而从一旁的军士这里知道战争的残酷与军人的牺牲。想要更多的口供，弗农会同让杰洛特 Geralt 讲述，并因此而会出现对话话题的选项供我们选择。

编者补充：

1）巨弩击杀反叛的艾丽维奇 Etcheverry 骑士，1.21~1.25 度也能成功，即瞄准对面塔楼上两个敌人中间的墙裙，但是 3 度就不会击中对面的敌人，我们接下来就需要在不久后的围城群战中直接面对这个擅长于用剑战斗的艾丽维奇骑士。

2）军营里可以找到一个士兵 Soldier（C），对话可以选择与之进行掷骰子赌博小游戏。

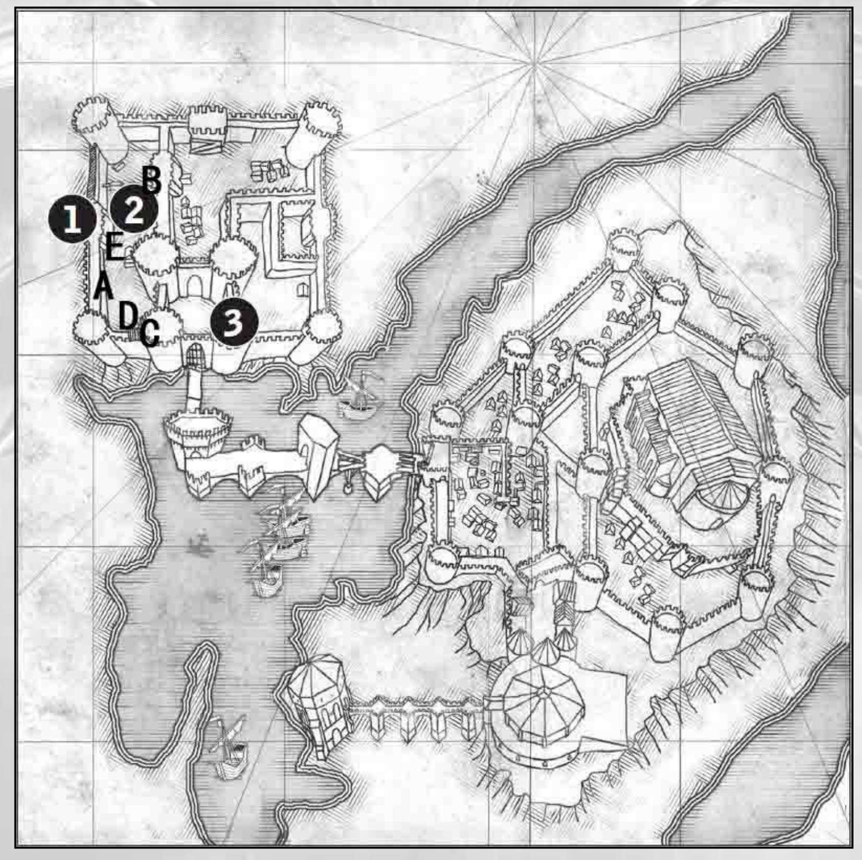
3）军营里可以找到一个叫强臂 Strongarm 的士兵（D），对话可以选择与之进行扳手腕赌博小游戏。

4）见到弗尔泰斯特转身可以在旁支坑道里找到一处 5 分钟持续回血疗效的能量之地（E）。

遵照国王的意志 By The King's Will – Part 2

审讯在继续，告诉罗契关于我们剧情故事中在拉·瓦雷第城堡上围攻突袭战的那部分情况。剧情又转回了战场，我们攻进了城堡来到城墙上，这里开始第一次与敌人发生战斗，而我们必须保证弗尔泰斯特 Foltest 的安全，于是需要为泰莫利亚的最高统治者而格杀，**[战斗]**我们需要使用那把钢剑来与敌人作战，这样应该才能比较顺利而不存在什么问题。一路战斗攻击前进，在结束战斗之后，国王会命令塔上的亚利安·拉·瓦雷第 Aryan La Valette 及其敌人投降。

军营 The Barricade



此时需要第一次担任射手，方法就是操控弩炮，无其他任何的方法。就是入口（1）处遇到一个前面敌方塔楼的路障。首先我们需要用位于庭院里的弩炮（2）来轰破路障大门。我们从墙壁攀爬跳下 *（A）*。将必须同城堡防御者作战。**[战斗]**用亚登 Yrden 法印击倒他们会容易些，可以离远些分别引出敌人来完成。在击杀掉他们全部之后，我们来到弩炮跟前。在操控弩炮中我们会被更多的拉•瓦雷第男爵的士兵所袭扰，我们都得击败他们，然后再次回到弩炮这里，接着使用弩炮。如果失败次数多，敌人则也会出现多次。在结束战斗之后，我们现在一定会瞄准好目标。要做的对准目标轰击----就是分别按照屏幕上的提示，按动键操作绞盘和手轮。拉·瓦雷第男爵的城堡士兵----会再次攻击我们。在击败他们之后，我们将会只需要激发弩炮，就能轰破路障 *（C）*。

编者补充：

1）在院落里的弩炮旁边的东北角处，可以见到《此刻信条》中的阿泰尔尸体（B），并发生杰洛特的调侃语句，由此我们会解锁增加一项技能：刺杀者，就是背后攻击特效增加 25%伤害值。

2）回到城墙上则走院落中南面的靠墙斜坡台阶梯子（D），转弯处爬上木栈道，然后登上城墙。

3）院落中还有一处可以增强震倒敌人的法印的力量之环（E）。

4）小院子里有个地下道，可以梯子爬下去躲藏，它通往地下河流。

带领攻击 On the Frontline

[弩炮轰击的结果]经城堡围墙另一端攀爬并回到城墙上以进入塔楼，我们将会面对无数参与反叛的艾丽维奇骑士和他的骑士们。如果我们原先在突袭发起前设法用军营的弩炮对准目标时瞄准得很好，那时就已经除掉了贵族艾丽维奇骑士，而此时我们将会只面对他的属下。**[战斗]**这一场战争将会比早先的难些，有较多的敌人，且他们的相互协同攻击性较好一些。重要的是记得及时避开攻击，在敌人背后刺杀击中对方会得到加比例的伤害效果。同时，奎恩 Quen 和亚登 Yrden 法印应该能够帮助我们在这场群战中得以幸存下来。

在塔楼中杀死最后一个敌人后，跟随国王爬上防御工事，另外一批对手正藏身在那等候着我们，应该可以使用相同的战术来击败他们。弗尔泰斯特之前的骑士会使用绞轴拉起吊桥不让我们进入前方的门。要入门，我们将会需要与不惧威吓的拉·瓦雷第骑士和男爵的士兵作战。**[战斗]** 对付这些对手最好结合使用亚登 Yrden 法印来处置。当剿灭了这里的敌人后，爬上楼梯，接下来亚利安·拉·瓦雷第所在的塔楼近在眼前了。

国王要求向前抵达敌人防御工事的塔楼顶打开大门。我们遵照命令躲避开弓箭的射击，沿着楼墙外前行去执行劝降抓捕获或者击杀消灭亚利安（3）。躲避开弓箭的射击，我们在楼墙的外部边上沿着栈道渗透，在击败诸多敌人之后到达楼顶，我们会见到拉·瓦雷第。**[选择]**我们能尝试劝降男爵**[A]**，也能尊重他的身份而与之一对一地决斗**[B]**，或同拉·瓦雷第及其所有的男爵的骑士们战斗彻底剿灭对方**[C]**。我们此时的选择结果将会在后面的监狱地牢中予以体现（主线任务：**拉·瓦雷第的地牢 La Valettes'Dungeons**），但这需要经过一段时间以后才能被彻底揭示。

[战斗]我们选择战斗，就必须准备击退和背袭战术。使用好阿尔德 Aard 和亚登 Yrden 法印比较重要。

此时，罗契将会打断叙述，剧情回到地牢的审讯室里。在简短的闲谈之后，这位特种部队的指挥官将会要求叙说更多的我们的故事......

编者补充：

1）这里不要选择杀拉•瓦雷第，不过杀之可以在以后地牢里见到男爵夫人被刑讯。

2）攻击塔攻抵城墙，泰莫利亚士兵们由城堡内涌出。战争一触即发。弗尔泰斯特在前锋开路，狩魔猎人伴随在侧，保护着统治者。在国王的率领下，士兵朝最接近的塔楼逼近。

在前有弗尔泰斯特领军，后有杰洛特断后的情况下，忠诚的部队击退了敌人。

塔楼底部由所向无敌杀到亚利安•拉•瓦雷第（3）防守，搭配一支精良的弓箭手部队，突袭行动因而在这里失势，弗尔泰斯特已经准备好面对重大伤亡，但杰洛特却不愿在缺乏充分理由的情况下牺牲士兵。狩魔猎人所拥有的不仅是强壮的臂膀，同时还有许多女术士能证明的舌灿莲花本事。他突破了塔楼，出面与自傲的男爵交涉。

***[选择]**我们能尝试劝降男爵**[A]**，也能尊重他的身份而与之一对一地决斗**[B]**，或同拉•瓦雷第及其所有的男爵的骑士们战斗彻底剿灭对方**[C]**。*

杰洛特终于用他自己的独特力量拿下了塔楼。

最终，弗尔泰斯特获得了胜利。



火之试炼 A Test of Fire

话题的接下来一个选项是有关在战争中被捉住泰莫利亚国王的孩子以及城堡外的巨龙……

在攻下了拉•瓦雷第的城堡后，弗尔泰斯特与特莉丝•梅莉葛德和男主角等经过一系列防御工事，到达了一座塔楼前，这最后一座塔楼阻断了到藏匿有国王私生子的修道院去的路。在弗农·罗契的亲自率领和指挥下，大门会在特种部队的偷袭中被打开，于是大家一起朝着畅通了的到修道院回廊之路走去。然而，我们巫师的大奖章护身符开始振动，一条极大的黑色巨龙飞过我们的头顶，我们需要设法逃避，在仅有的时间段内顶着龙喷吐的火焰朝对面的城内方向冲过桥去。

我们突然必须面对众多的敌方防御者。**[战斗]**一如往常，一旦需要面对一定数量的敌方时，我们一定要记得去击退击晕他们和实行背杀（如果我们已经具备了这些能力），连同使用亚登 Yrden 和阿尔德 Aard 法印。我们被迫尽快打通到下一个大门出口的路，尽可能藏身避免直接被龙火烧着。最后，特莉丝会使用她的魔法破门，随后她会因大门坍塌而用魔力支撑起坍塌物形成的一道“口子”让我们通过，她自己则可以通过传送。不幸的结果是我们通过后它还是终于崩塌了，并且特莉丝被隔开留在了另一头。快速通过起火的木桥，但是，当我们过了桥后，龙又出现挡在了面前，好在中世纪弩机的攻击赶走了龙，使我们最终到达了安全的地方。

此时，罗契将会再一次打断我们的故事叙述，因为他已经很好地把握住了自己的判断，所以他会不耐烦，需要知道进一步发生的有价值线索的事件，因此我们需要证明自己而继续另一个话题。

至尊骨肉 Blood of His Blood

特种部队的指挥官会关注发生在泰莫利亚修道院神殿的事。当我们到达了神殿区的时候，修道院的回廊大门被关闭（1）了，同时得悉有一个被捕的牧师提及有一条从城市通往修道院内部的秘密的通道。

编者注：

1）至尊骨肉就是指泰莫利亚的国王弗尔泰斯特的亲身王脉骨肉子女，而他的唯一女儿雅妲，就是《巫师 2》的前作《巫师 1》中那位受咒成妖鸟的女人或女魔头，出嫁做王后后已于三年前离世，并且没有生育），所以现在弗尔泰斯特与拉•瓦雷第男爵的母亲玛丽•露薏丝•拉•瓦雷第私通后生育的子女鲍尔西•拉•

瓦雷第和阿奈丝•拉•瓦雷第就成了王国唯一的直系血亲王脉了。

*2）其他城内各种情况和任务剧情等，详见后面的编者补充部分（支线任务：**战败之痛 Runaways**）。*



前往神殿 To the Temple

在找寻秘密通道的时候，我们或许将会在城内遇到一些额外的支线任务和剧情，是关于解救或敲诈一些受泰莫利亚军人迫害压榨的市民（2）身上突发的系列事情（支线任务：**战败之痛 Runaways**）；如以后我们也会知道，就如起先在弗尔泰斯特的露天军营里可以见到那个纽柏伊的命运，就是告诉他关于挂坠护身符事实性的剧情（支线任务：**梅里泰莉之心 Melitele's Heart**）一样。

在城内四处寻找，我们将会找到路障之一的一扇木制门，击破它以后可以来到一个中央有口井的后院。在那一带，我们将还会遭遇一些幸存着的还在反抗的敌方城堡防御者的攻击，击败他们，**[战斗]**最好结合使用亚登 Yrden 法印-让他们被击后一时停顿，而后很容易地用钢剑杀之，或者走开。一番周折后从井口（3）攀爬下去进入城市的下水道，随之再跃下前进，**[战斗]**使用我们的银剑击杀在途中遇到的水鬼 drowners 等，最后找到一个梯子，爬上去就来到了修道院回廊旁边的一座塔楼内。

编者补充：下水道这里可以推倒一堵墙，从里面的箱子里可以找到一把在序章中最强的钢剑----泰莫利亚剑。

一来到塔楼内，此刻我们能在缺口处观察到外面远处沙滩上有人。

编者注：沙滩上有三个精灵族松鼠党成员在小木船旁守候，接下来他们会在河里用这小船接应暗杀国王的凶手，不过游戏中我们是无法抵达他们所在的沙滩那里的。

在这里还会遇到一些敌人，**[战斗]**我们应该再次使用钢剑结合亚登 Yrden 法印来处理他们。随后从一个上方的缺口爬墙出塔楼。在外面会遭遇到几个拉·瓦雷第的骑士攻击，而我们则依照相同的方法将他们除掉便是了。在击杀掉他们之后，我们进入修道院的门，在门内我们必须从对面的门到达庭院，这里的敌人需要防备受到其背后的攻击，而其中一个敌人身上有一把我们待会儿需要重返之前房内的一个被锁的房间门的钥匙。现在我们只需使用它，进入并拨动在那里的开启修道院回廊大门的机关即可。随后我们在庭院里就能与弗尔泰斯特和罗契等会合了。

编者注：需要用钥匙打开的有大门开关的房间内有一口箱子，里面有我们可以获得的第一副皮手套。

弗农将会再次打断我们的故事，剧情又一次把我们带回到审讯室。泰莫利亚人逐渐地开始相信了。如我们对他详述了所有的其他事件就是了，我们只需要完成我们的供词证言而已……

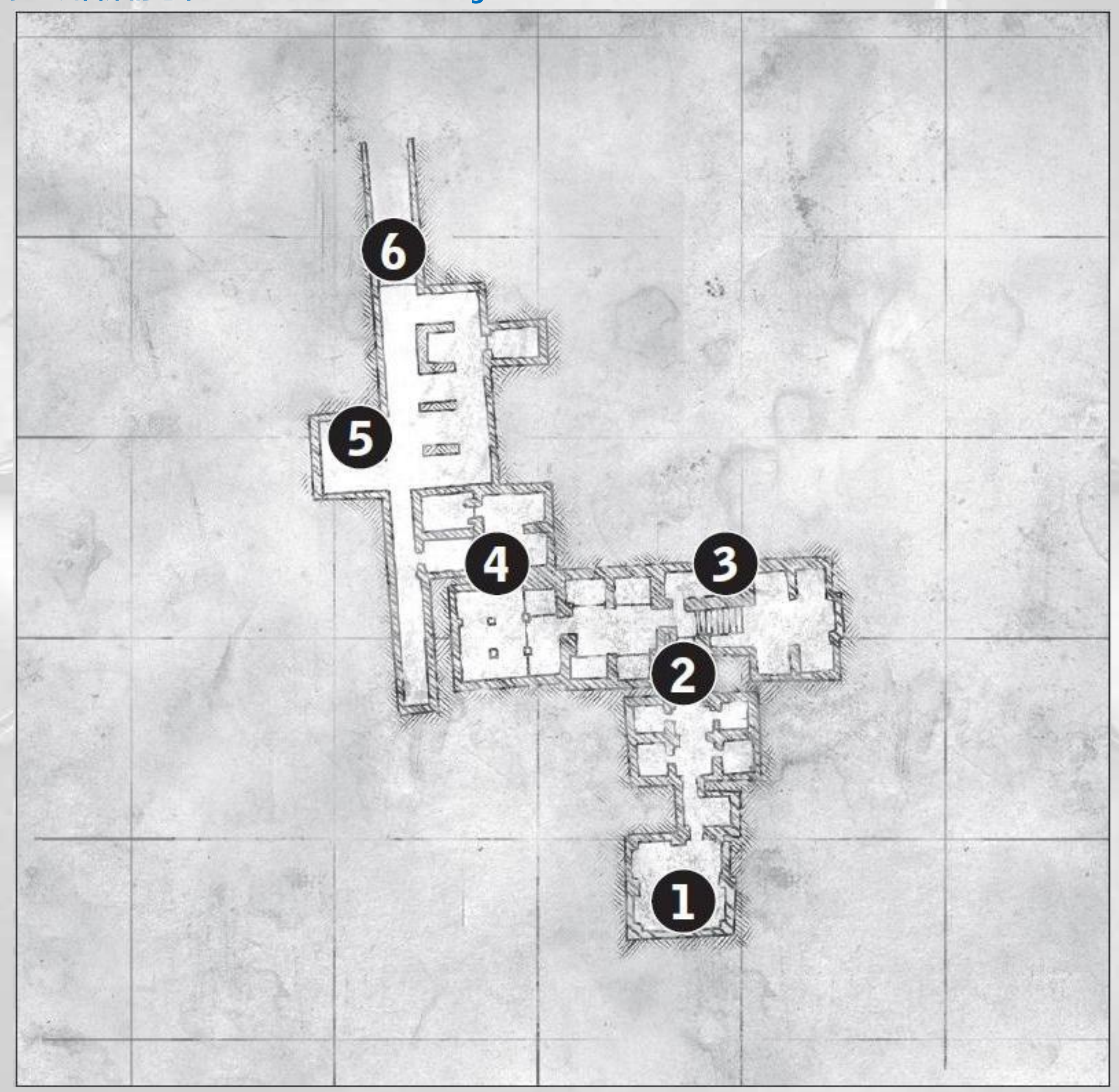
我们从与大祭司和泰雷斯 Tailles 的见面交谈那刻开始新的一段剧情故事，大祭司他将会很快坦露出阿奈丝 Anais 和鲍尔西 Boussy 就在附近的大堂里。

编者推荐：随后先去地下库房取得装备等颇多的物品，最后再去与门外的弗尔泰斯特和罗契会合。

在那里会合后跟随国王和特种部队的指挥官……不料竟会再一次与龙相遇。

我们一定要准备好及时的 QTE 应对，如果失败，《巫师 2》将会游戏结束。如果我们成功了，弗农将会与我们分开。我们和国王来到了大堂内，走到上一层就会见到孩子们由一个僧侣陪同。弗尔泰斯特为了他的孩子不受惊扰，要杰洛特到一旁等候。而那个僧侣则会最后提议一起做个祷告。此时我们可以从巫师的眼神和身手的变化运动了解到，一切都太迟了，国王死了。追击刺杀他的那个凶手，那人则会从窗户一跃而下……逃落到河里？……片刻之后，泰莫利亚军人跑了进来，眼前的一幕使他们相信，我们成了弑王者 kingslayer……那便是我们为何沦落进地牢的一切，结束了。





罗契似乎愿意相信我们的故事，但他没证人或证据。审判一定会判决我们死刑。建议对这泰莫利亚人，由于他是我们目前唯一的机会，所以此刻对他的问题，依我们的意思选择会马上给与反应的。**[选择]**我们应该同意合作，罗契就会帮助我们脱狱的**[A]**；一旦我们选择开打和尝试击败他，我们将会彻底地被结束生命**[B]**。所以此时的选择，我们应该选择出去查找到杀害弗尔泰斯特 Foltest 的凶手，以洗脱我们蒙受的不白之名。在随后剧情中，我们将会得到给与的打开枷铐的钥匙，而后被狱监守卫带回到我们的囚室。

这场讯问，将在我们回到我们的囚室中后结束，幸运的是我们已经经过努力使罗契相信我们不是杀害弗尔泰斯特的那个凶手，因此我们能此时解开铐链使自己自由，但是该如何从囚室脱身？**[选择]**我们在回来后被锁铐着，使用弗农给我们的钥匙----守卫随后会进入囚室（1）**[A]**；或激怒监狱的看守，然后他们将会被激怒而进入囚室**[B]**。任何一种方法，一场分别一个对一个地对殴与同两个对手对殴在等着我们。空手道对殴**[战斗]**应该很快就能结束，主要看准时机迅速按提示按键便是，所以干仗不会成为问题。在击败守卫后，我们通过在囚室内的寻找，能够在箱子里找到我们目前可以使用的类刀剑的棍棒武器和药水：猫和白嘴鸥。

出了囚室，现在我们是一定要离开地牢……我们应该通过一扇扇房间的门。我们可以尝试偷偷逃走前往出口，或直干掉可能遇到的全部守卫。引人入胜的是在这里让我们尝试不引人注意地逃离。

向前的房间中有一个守卫。在打开了门后我们藏身在左边囚室，等候监狱看守出现，在接近我们的门后，我们可以悄悄地在其身后溜走或者实施背后攻击，之后需要经过那个楼梯（2）。

***编者注：**背后攻击不要使用武器，即点击鼠标左键，因为如此不能够一下子摆平对手，反而会惊动附近的其他敌人。正确的是，按屏幕提示，在背后及时点击鼠标右键，这样才能一下子放倒对手，并且可以得到对方掉落的物品，还一切都在静悄悄当中进行和完成。*

[选择]有两种方法逃出地牢：**[A]**走上层的路线和**[B]**走下层的路线，这取决于我们自己如何选择，而选择上层逃离路线的话，因为我们之前对亚利安的处置不同而有剧情差异。

[A]我们在最后会面对一扇关锁着的走廊门，对左边囚室的那个守卫，我们可以将附近的火把熄灭----如此一来就会引起他的注意，接着让我们干掉他。

接着我们朝左边走去，在守卫过来的地方经过其中一间囚室，里面的一个囚犯会注意到我们，并且开始大声喊叫，此时就会引来较多的守卫，因此我们可以藏在一间空囚室里，然后看准机会悄悄地溜走，或者无声地偷袭掉那个守卫，然后我们进入下一个房间之内伺机逃走。要逃避一个守卫，我们可以找左边的木桶后面蹲下，熄灭附近的火把，就在监狱看守检视它的时候，我们解决掉他。壁橱附近有另外一个守卫，我们可以藏在前面的桶后，当他被声响分心的时候，我们干掉他，然后我们进入下一个房间（4）。

[A1：亚利安活着]我们会目击两个守卫从审讯室里带出亚利安，男爵会击倒他们，然后杰洛特会向其表明自己。经过一段交谈之后，在我们扫清了一路上的敌人后，可以回来扶他一起赶往出口来完成任务，因为他已被严刑拷问后不能独立支持了。

[A2：亚利安已死]如果我们在突袭中杀死了亚利安，我们将会看见审讯室里尼弗迦德大使史兰德 Shilard 在讯问男爵夫人露薏丝•拉•瓦雷第 Louise La Valette。我们之后可以上楼并干掉在那里一旦发现了我们的守卫。

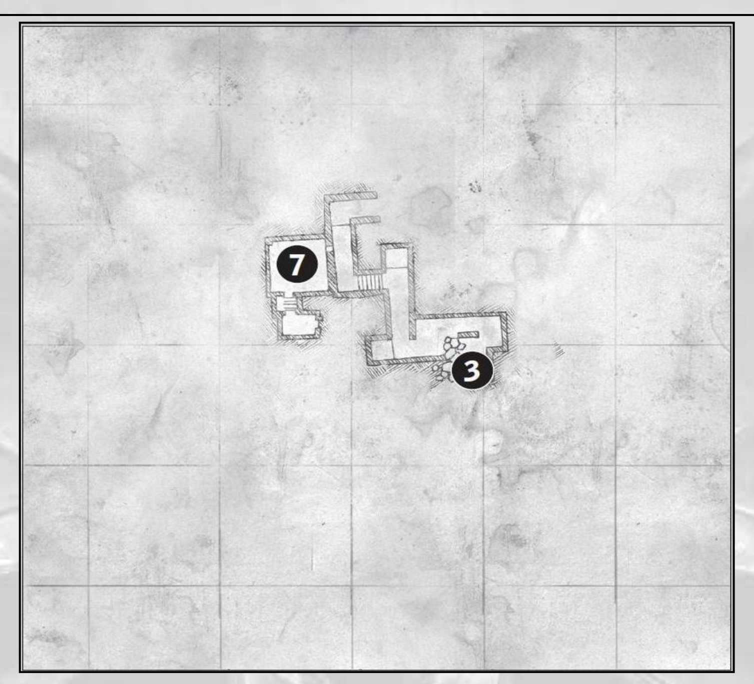
[A1]我们最后回来，而且搀扶着亚利安和他一起上楼。不一会儿，我们就会到达一个地点，这个贵族将会告诉我们那个秘密的通道（5），他会打开它并让你逃走；他说他要去照顾其余的人，他实际上就是点燃房间内所有的木桶自焚并造成火灾。切断了我们的后路，因此我们只有继续前进。

从出口出来后沿着走道走，就会听到并见到特莉丝已经在外面等着我们。我们和她跑到罗契准备的船这里，一起出发去追寻杀害弗尔泰斯特的真凶。

[A2]在除掉守卫之后，我们寻找到一个出口。最后我们到达一个房间，再次遇到玛莉•露薏丝 Marie Louise 和史兰德•费兹-奥斯特伦 Shilard Fiz-Oesterlen。

在简短交谈之后，大使将会提供我们帮助。毕竟弗尔泰斯特之死对尼弗迦德相当有利，而且他自己确实曾经帮助过艾奇亚 Emhyr 国王。史兰德会呼叫守卫从门口处离开，告诉他们巫师已经从地牢脱逃。守卫迅速地冲向楼下，如此一来我们的出路（6）现在就很清楚了。逃出后，我们向左走就能找到特莉丝，于是我们一起跑向弗农•罗契等候着的船只。自从弗尔泰斯特的凶手被松鼠党 Scoia’tael 援助了之后，他们很有可能航行到贸易站浮港 Flotsam，在那里就可以被发现有伊欧菲斯 Iorveth 的线索。

[B]我们在最后会面对一扇关锁着的走廊门，左边有个守卫，正监管着一间囚室。我们将附近的火把熄灭----那就会引起他的注意，让我们干掉他吧。我们顺势走上楼梯，弄掉一个守卫并偷偷地逃走，直到另外的地方为止，他此刻只对在囚室中的女精灵感兴趣，在他身上我们可以找到去下层走廊旁房门的钥匙。在门后，我们打开一个地板门（3）并跳下，从那里我们将能够最后回到刑讯室（7）。



[B1：亚利安活着]如果我们没杀亚利安•·拉•瓦雷第，刽子手 torturer 将会对贵族施行酷刑，要他在一张纸上签字，说他才是弗尔泰斯特私生子的父亲。我们跳下并除掉那个书记员，然后刽子手就会发现我们，并且我们必须与之战斗。**[战斗]**同刽子手战斗时，我们必须牢记阻断其使用强力攻击。我们帮助释放并解救下亚利安，和他从刑讯室上去。年轻人将会要求我们先去清理掉二楼的守卫，他会在此等我们。我们必须遵从他的意思。我们将需要设法将楼上的所有守卫除清，因此我们最好磨快一下刀锋并准备好一些剑术。之后我们回来将亚利安带到二楼，不一会儿我们就能到达一个地点，在那里贵族就会告诉我们那个秘密通道（5）所在，他打开它后让我们逃出去；他自己则将会留下遗言料理后事断后，他会点燃房间中所有的木桶使之起火，断了我们后路之后。我们沿着过道继续赶到出口，特莉丝在外面等着我们；我们和她一起跑到罗契等候在那儿的船上，起航去追查刺杀弗尔泰斯特的真凶。

[B2：亚利安已死]如果我们原先与亚利安交手了，刽子手将会严刑拷问他的母亲露薏丝•拉•瓦雷第，强迫她在一张纸上声明，弗尔泰斯特不是她孩子的父亲。我们跃下干掉书记员，然后刽子手会发现我们，由此我们必须与之交战。**[战斗]**对刽子手，需记住及时阻断其大力攻击。随后我们救下男爵夫人，而且在片刻之后，我们同她的交谈会被尼弗迦德大使打断，史兰德•费兹奥斯特伦会进入刑讯室。应露薏丝的要求，他同意帮助我们逃脱地牢。他会上楼去，并要我们片刻之后再跟他去。大使会叫唤差谴调开守卫，而我们需要安全隐藏。尼弗迦德大使告诉守卫，巫师已经逃脱而且看见他就在楼下。守卫会匆促赶往地牢，我们的出路（6）也就被清理出来了，因此我们可以离开了。

编者注：*也可以杀掉这里所有的守卫。*

之后找到特莉丝，并且跟随她去弗农•罗契的船那儿与等候我们的他会合。在其帮助下去发现有松鼠党踪迹的货运航站浮港寻找线索，追查那个杀害弗尔泰斯特的真凶。就此我们起航出发了。

编者补充：

如果之前成功劝导了新男孩纽柏伊穿上盔甲后，此时在出了地牢时就会与之相见，他会感谢你由此救了他一命，并告诉你有关掠夺者和出现的松鼠党的情况，还会送给我们一本《关于龙》的书，最后让我们不要惊动别人，他会调开这里的守卫，如果被守卫发现就可能逼他也为敌了。一旦惊动守卫，那么纽柏伊的结局就是死在码头上。

如果之前没有让纽柏伊穿上盔甲参战，那么这里会有他的尸体，其身上有任务物品：新手的护身符。

支线任务 Side Quests

梅里泰莉之心 Melitele's Heart

在从帐篷出来下坡来到泰莫利亚军营里，有新的掠夺者雇佣兵 Crinfrid，我们将会遇见一个泰莫利亚新兵钮柏伊 Newboy 等并交谈。闲谈中会提及他们有一次遇到一条金龙并想猎到它，但是接下来不走运，于是他们参加了弗尔泰斯特 Foltest 的军队。此时一个征兵来的新兵也加入他们屠龙者队伍里来了，便是这个叫钮柏伊的新男孩。建议在检查一个特定大奖章护身符来历和作用的任务阶段时认真做好选项。原来新男孩与他人打赌说不穿任何盔甲凭靠这护身符就能在突袭围城攻击战中免遭伤害而能幸存下来，他们曾不检点地在一场掠夺中获得了它，据称即使不穿盔甲唯独凭着这个护身符就可以保护他免于受伤。**[选择]**我们能确定那个不值钱的首饰具有不可思议魔力**[A]**，或告诉他们这个护身符并非管用**[B]**。不管我们如何选择，他们都会即将准备开始的突袭攻击作战……我们也将学会我们自己的选择稍后所带来的结果……

编者补充：

争取此时得到他们赠送的这个“新手的护身符”任务物品，注意查看任务物品栏内是否已经获得了该物品，否则第一章里就无法触发和进行本支线任务。

[A]当找到秘密通道并进入弗尔泰斯特的孩子所藏身的神殿时，我们将会在一段城镇的街道上见到那个新男孩钮柏伊没穿盔甲，他相信护身符那美丽的童话，相信它会在战斗中保护他的生命并免遭伤害，但却为之付出了代价，奇迹并没有出现，反而他却会最后因之而死，而后我们却能够从这年轻人的尸体上拿到这个特别的护身符。就此，我们将可以有机会解锁一项不可思议力量的新技能（完成支线任务：**梅里泰莉之心 Melitele's Heart**），否则需要较稍后才能获得其结果何技能。

[B]如果我们能说服年轻人相信并穿上盔甲，我们将会在离开拉•瓦雷第的地牢后遇到他，他会感谢挽救了他的生命，那么这位年轻人将会在港口中帮助杰洛特引开守卫，而且除了之前送的这个大奖章护身符之外还会赠送一本《关于龙》的书给杰洛特作为纪念，我们还能获得所赠的新能力（完成支线任务：**梅里泰莉之心 Melitele's Heart**）。

编者补充：

第一章还会继续本任务新的任务剧情和剧情，所以该护身符会从-10 盔甲防御属性变成+1 生命的属性，不过要完成后续第一章的该任务，也是颇有周则和麻烦的，但是比较精彩的，值得将这任务进行到底。

战败之痛 Runaways

在离开弗尔泰斯特所在的神殿大门后，我们将会找寻曾遇到的那位被捕的流浪牧师所提到的城镇秘密通道。从小山坡上朝下走，并再向左转，将会触一些市民的本任务和剧情。

在外面便能见到一个哭泣着逃逸而出的女人死于战后之地门前。进入屋内就会发现泰莫利亚统治下的残酷一面，我们将会见到两个军人正在搜刮掠夺无力反抗的平民。如果我们要保护那些受压迫者，将可以使用阿克西 Axii 法印，能够说服或者吓唬住那军人使得他们住手停止掠夺并离开。被解救的市民只会用言词来表达感激之情，但我们也能选择威吓以使他们拿出一些奥伦 orens 金钱作为报酬。

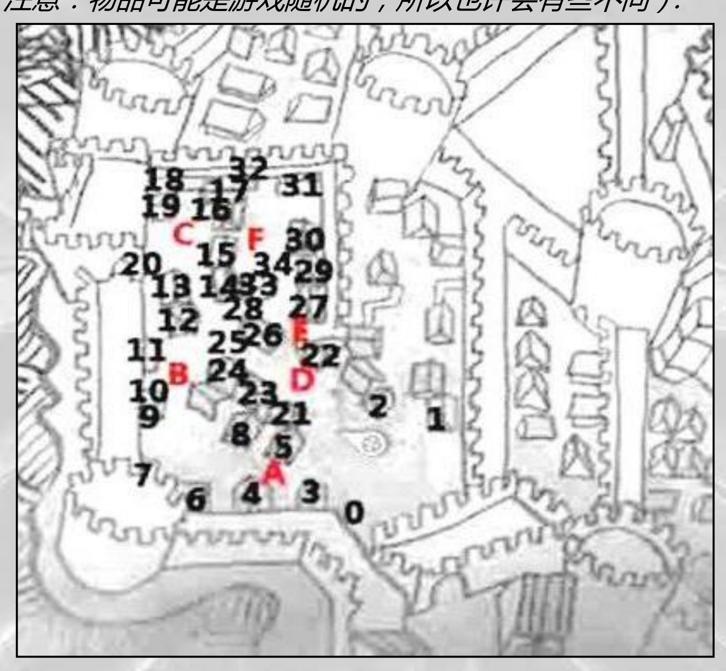
还有一些有时间限制条件触发的市井剧情，个别还有点戏剧性的。几个军人用障碍物阻塞了一栋民居的市民出入，并且还正准备点火焚烧。告诉带队的指挥官，但他不会听你的。如果我们想要从火中救人，则一定要迫使他就范。**[战斗]**可以用亚登 Yrden 法印击倒对手，最快捷的还是用钢剑来对攻。这个指挥官在受到一定量的攻击之后，就会屈膝下跪求饶，此时可以命令他让其属下不再阻塞房屋入口。这样接下来又能选择威吓，从市民这里获得一些奥伦，否则只能获得感激的美言和辞条。

这些有关受压迫的市民故事，会在稍后某个时间失去触发条件而不再发生的，我们还会遇到在攻城期

间所解救的报恩，还有丹德里恩 Dandelion 和卓尔坦 Zoltan；在广场接近大门处的一对夫妇，他们会感谢解救了他们的家庭以及亲戚。如果我们贪心，不满足于言辞之谢，那么可以对话选择一些报酬要求，这样还会得到一些盔甲和金钱。

编者补充：

关于城内的情况（注意：物品可能是游戏随机的，所以也许会有些不同）：



A-战败之痛支线任务第一触发点，一个女平民跑出屋外还是无辜死于非命。

B-战败之痛支线任务第二触发点，指挥官带领几名军人封堵屋门并准备点火焚烧。

C-战斗地点。

D-占领军人和他们的战士俘虏与被抓平民。

E-可以法印轰破的木板门。

F-井。

0-杰洛特的起始点。

1-民居：屋内可以找到四处金钱。

2-民居：屋内两处可以找到金钱，1 块碎布，内门锁。

3-民居：屋内空空荡荡。

4-民居：门前触发战败之痛支线任务，屋内一群平民，可以找到 3 奥伦、1 瓶油和 1 张皮革。

5-民居：锁。

6-民居：屋内两处可以找到金钱，内门锁。

7-民居：锁。

8-民居：屋内 1 处金钱，两口木板箱有木材、2 瓶油、2 块布料、3 团细线，内门锁。

9-民居-屋内 2 处金钱，1 枚铁戒。

10-民居：屋内 2 奥伦和 2 团细线。

11-民居：：屋内 1 件轻皮夹克、1 块碎布、3+11+5 奥伦金钱。

12-民居：屋内空无一物。

13-民居：5+5 奥伦。

14-民居：8+3+3 奥伦、1 瓶油和 3 块布料。

15-民居：28+10+10+5 奥伦，1 块碎布。

16-民居：锁。

17-触发着火木轮大货车堵住街上通道的剧情点。

18-民居：锁。

19-民居：屋内 2 张皮革，箱 3 奥伦、1 个放大镜、1 张皮革、3 块布料，4 奥伦，1 快碎布和 6 奥伦。

20-民居：屋内 9 奥伦，《怪物•或狩魔猎人的肖像》（书籍可能会随机出现不同）。

21-民居：屋内 49 奥伦、6 百日红、6 马鞭草、3 曼陀罗，1 铁矿、3 布料、3 紫水晶，4 白屈 6 鬼针。

22-民居：屋内 5 奥伦，有地下室，内有镶嵌剑鞘等诸多物品。

23-民居：屋内 1+4+5+5+5 奥伦，1 碎布，《百花谷》（书籍可能会随机出现不同）。

24-民居：屋内的箱内 5 把生锈的平衡匕首，1 块碎布和 6 奥伦。

25-民居：堵住路口的着火木货车。

26-民居：屋内 16 奥伦。

27-民居：锁。

28-民居：堵住路口的着火木货车。

29-民居：屋内 5 奥伦。

30-民居：屋内 5+4 奥伦。

31-民居：锁。

32-民居：锁。

33-民居：锁。

34-着火的路障。

标注的城内地图如下：

恢复记忆 The Wild Hunt

这个任务比较奇特。他们用 Andrzej Sapkowski 的新奇传说来作为背景故事并贯穿游戏的开始到结束的剧情，让我们了解到更多的有关杰洛特的过去。此外，我们完成包括**恢复记忆**有关狂猎和游戏进程任务两者的探索会获得额外的经验。

序章

由于失忆，我们的记忆开始被逐步追回。拉·瓦雷第城堡的地牢中被讯问时，杰洛特忽然强烈地感觉记忆出一个经历，那是在利维亚发生的一场有计划的大屠杀中有关他自己死亡的记忆片断。

第一章

在一开始的**弑王者 Kingslayer** 任务期间，由序章脱狱后在港口木栈码头上询问凯坦 Ciaran(*纽柏伊*)，知道此地出现了松鼠党，里面还有一个精灵女，于是我们又有了另一个被遗忘的过去回忆片段。我们能够见到在阿瓦拉克岛（苹果树 Appletree 岛）上，狂猎绑架我们的朋友的一些记忆剧情。此章，特莉丝会在追寻记忆方面给予我们一些她的帮助。我们也能跟丹德里恩提及恢复了点记忆。

在我们查阅日志栏，在**落入狂人之手 In The Claws of Madness** 的任务中，从废墟遗迹的精神病院中找到医生的医院记录、病员记录等之后，我们将会有另外一个机会讨论狂猎（这次与罗契）。我们能在追踪找到赛椎克 Cedric 的任务中，在其死后与弗农讨论狂猎。

最后，我们与丹德里恩讨论精灵废墟遗迹（**弑王者 Kingslayer**）的残留意义，从常识来讲，狂猎好像应该不会出现在我们这个世界的。

第二章

当我们在第一章里的**巨章鱼怪**任务过程中，从森林中找到一本地下墓穴的研究笔记时，我们将会有机会在第二章了解某事。我们会在探索地下墓穴中从裹尸布中找到装进去的东西，来与丹德里恩讨论（伊欧菲斯路线）；我们也能与我们的老相识术士讨论笔记（罗契路线），从而在**永无停止的战场 Draug** 任务里解除迷雾。

在和史兰德 Shilard（**王家之血**）或弑王者说话之后，我们将会有过去的另一段回忆。我们将会见到杰洛特始终在苦苦追寻世上被狂猎从阿瓦拉克岛绑掳走的女人。

在第二章的任一路线中，我们将会找到自己在尼弗迦德军营中的一点回忆（在**王家之血**期间）。在伊欧菲斯路线中（以及罗契路线的**迷雾**中），我们将会在大使的帐篷里找到一本叫做《狂猎之歌》的书籍。读过它后将会让我们再次与丹德里恩讨论狂猎，或与术士谈论（在罗契路线里）。

当我们在与战灵 Draug（**永无停止的战场 Draug**）对战之后会顿失意识，此刻另外的一段记忆将会回到我们眼前。杰洛特将会知道，他自己曾和雷索以及他的手下一起追踪狂猎……

第三章

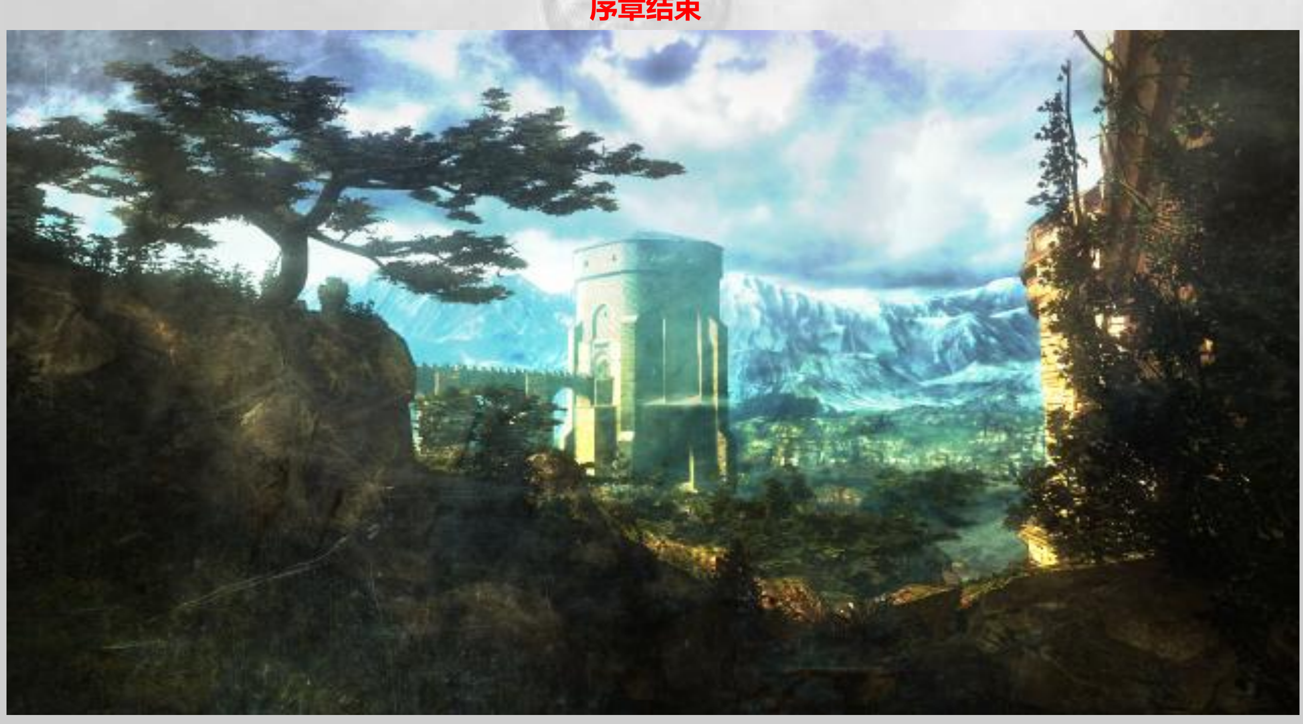
在洛穆涅发现了亚丹•戴兹 Addan deith 银剑，并与男术士和地方古物研究者洛克哈特讨论了它，将是我们增加对狂猎了解的另一个机会。我们完成石像鬼合约时，我们将会在一口锁着的箱子之中找到剑。我们和雷索说话时，最后一段过去的回忆会向我们走来，我们将会见到杰洛特、女术士叶奈法 Yennefer、雷索、瑟瑞特 Serrit 和奥克斯 Auckes 在一起共同与狂猎作战，以及为了解救朋友而牺牲他自己的杰洛特。

国王刺客 The Assassins of Kings

这个任务也颇为奇特，在游戏中随着进程自动地更新，完成其他的任务和一些失意往事碎片的**恢复回忆**，以及一些目击的场景剧情而故事演变推进。

它是《巫师》一代故事的延续，也是二代游戏的总纲，它让我们追溯到国王的刺客，是由游戏的序章前开场白起始，到第三章结束而完成的游戏全程总任务。

序章结束



第一章

艰难的登陆 Hard Landing



因为泰莫利亚特种部队指挥官的帮忙，我们设法逃脱了拉•瓦雷第城堡的地牢，去追寻弑王者的踪迹，我们上了弗农•罗契的船经过航行来到了浮港这个港口城镇。不幸的是，港口的关卡因为潜伏着的怪物觅食周围的水域而被关闭了港口出口。我们只能在城镇附近停泊。

有特莉丝•梅莉葛德和罗契的陪伴，我们需要从泊船处(1)经过这一带的森林边缘步行抵达城镇(2)。忽然我们听到一支笛声，于是罗契嗅到了精灵出现的气息。很快伊欧菲斯 Iorveth (B) 出现在眼前，他是一位著名的精灵部队首领，坚韧不拔地用一切办法来对付人类复仇，和弗农也是老对手和相识了。与他的交谈中表明，精灵很长一段时间以来一直在寻机狙击罗契，并且他还正庇护着杀害弗尔泰斯特的凶手，正如伊欧菲斯所说"我们俩的兴趣正相反"……*[选择]可以告诉特莉丝争取要活着的伊欧菲斯*，特莉丝出其不意地对这个精灵施放了闪电魔法，然而却被他迅即躲开了这个袭击。而随之在我们身上，如雨般的箭矢从附近的茂林处倾注而下，特莉丝立即用她的魔法在我们周围支撑起一道能化掉所有箭矢的魔法屏障圆罩，令我们得以幸存，但过度紧张激烈地使用魔法而使她瘫倒。罗契扛起特莉丝转移，而我们必须处理掉攻击我

们的精灵族战士。**[战斗]**提醒尽量不要离开魔法屏罩，否则在稍微一段很短的时间内，我们的生命将会很快地因精灵族的箭矢而结束，但对于下来攻击我们的精灵则予以最强力的击杀。

罗契正带着特莉丝向城镇前进，而我们则必须跟随他掩护，一路攻击精灵。当我们到达城镇镇口时，得到了城镇守卫给我们的帮助，摆脱了松鼠党的伏击与追杀。

***编者注：**此刻有回望伊欧菲斯的剧情，还可以见到伊欧菲斯的左右手有一个女精灵战士，以及他和那个杀害弗尔泰斯特的凶手在一起。*

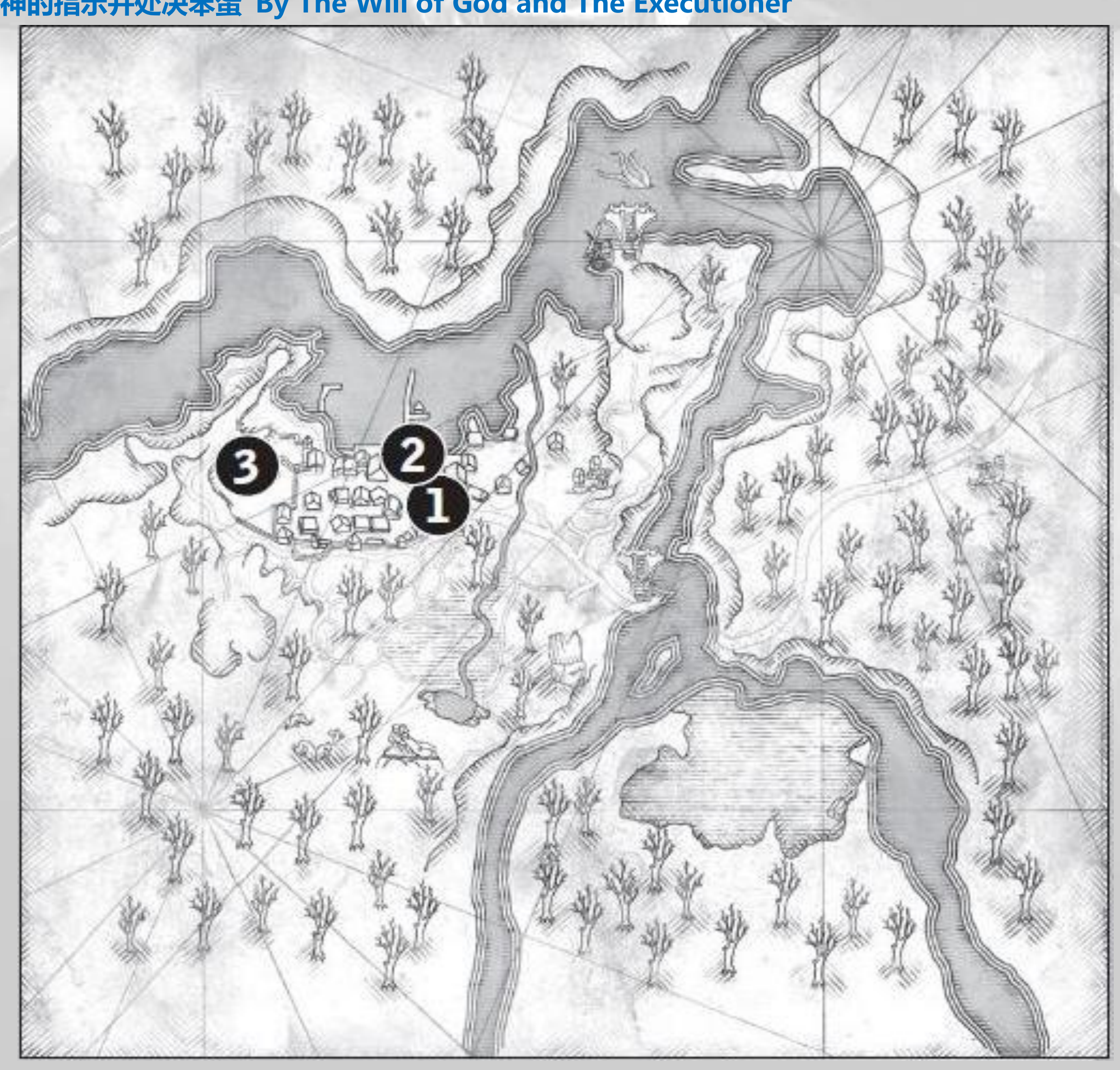
我们保证将会与伊欧菲斯再见的……由于我们的急迫不耐烦话语，城镇守卫会告诉我们及时去镇上的广场观看发生在那里的一场热闹的行刑。

编者补充：

1）回在上岸后的特种士兵警戒的其中一口货物木箱里能找到《蓝图：狩魔猎人的银剑》（A）。

2）伊欧菲斯和刺杀国王的凶手及其松鼠党所在山坡，可以从城镇南面的路登上去。

遵照神的指示并处决笨蛋 By The Will of God and The Executioner



因为我们一到达城镇就能从遇到的守卫那儿被告知，镇上有一场即将举行的热闹绞刑。于是步行穿过城镇，迟早我们会来到城镇的主广场（1），我们此时会看到已经聚集了很多急切观看热闹的群众。在绞刑架上，从脖子上套着绞索的几个人中，我们可以见到我们的老朋友：卓尔坦和丹德瑞恩。丹德瑞恩也就是罗契提到的他的森林密探之一。因为我们走近绞架行刑台，一个守卫就会同我们说话，于是我们了解到，

卓尔坦被控告勾结精灵人参与共谋，丹德瑞恩是放荡罪……**[选择]**有两个办法来解决这个问题：我们能挑起群众情绪来对抗守卫的行刑**[A]**，或者我们能威吓守卫**[B]**。无论我们如何选择，都会发生与守卫的空手对搏。

当我们击败他后，行刑的刽子手开始吊死囚犯，因此我们也一定摆平他。

在接下来的空手搏击中击败了行刑的刽子手之后，当地的驻军指挥官罗列多 Loredo 就会来到广场。当和他说话的时候没有选择，我们能做的就是使他相信卓尔坦和丹德瑞恩是无罪的。他们最后会被释放，但不准离开城镇。此外我们将会接受邀请，在晚上去那个他的楼邸与之会面。

在释放了我们的朋友后，他们会感谢我们解救了他们的性命，而且邀请我们去旁边的旅馆（2）庆祝一番。现在我们有空暇时间来做一些周边探索和一些支线任务了，也可以对城镇里外"旅游观光"一番。然而，在夜里 21:00 之后，我们则需要去楼邸（3）与罗列多会面。

不道德的计划 The Immoral Proposition

在解救绞刑架上的丹德瑞恩和卓尔坦时，我们会遇到当地的守军指挥官，而且还是城镇的最高领导者。他邀请我们到他那里会面。说"不"会是粗鲁无礼不合适的，因此我们 21:00 去罗列多的楼邸。我们必须在门口与守卫说话，离开守卫时将会被暂时收走我们身上的武器。在要会面时，罗契因为想见指挥官，所以也会参加我们的这个约见，进入大院会和弗农说话。

我们走上楼梯来到房门口，然而在那里的守门卫士告知我们，罗列多正忙着接待一个女术士，也就意味着只能与罗契等在楼下。我们能观察一下这里的情况，所有的通道等都不是上锁就是在守卫的守护之下，因此我们下楼去找罗契。弗农打算引诱大楼后门口的守卫离开，以此我们就能悄悄地离开这里去后面。此时，如果我们还没有杀怪物而港口仍然处于关闭状态，我们将会遇到一个商人，如果我们同意听完他的叙述，他将会告知我们可能查觉到这里等同于怪物的人和所设的圈套等，我们就能参考他的话来小心对付大楼背面的圈套。他认为，我们迟早都得面对那个畜牲。在此之际，我们着手进行罗契的计划了。弗农去转移开一个守卫，我们跳出楼梯，来到罗列多的住房后面角落。我们一定要快速躲藏在一块岩石后面，然后等待，直到守卫转身走回到我们这里，接着我们就能击晕放倒他。我们需要继续悄悄地潜行，不要磕磕碰碰而造成任何动静和声响，比如我们要打晕另外一个守卫，经过角落时非常可能碰倒一个立桶。这样我们就能进入花园了，我们接下来攀登上去来到罗列多所在的房间外窗下，在这里可以偷听到他与女术士的交谈。偷听完毕之后，我们回到罗契那里，并与之一起去见指挥官----他现在应该会接见我们了。如果我们被守卫发现抓获，我们将会被直接带到指挥官跟前，但我们将无法卖弄聪明让女术士道出她之前谈论的，我们只能漠视她的之前存在，因为她此刻会退出指挥官的卧房。然后我们将会同罗列多会谈。他想要知道巫师为了弗尔泰斯特的被害而来到"他的"镇子干什么。无论我们告诉他什么，罗列多都会在最后提出一份与我们的合约----除掉伊欧菲斯和他的精灵武装。他还会建议使用另一个目标：卓尔坦，因为那个矮子正在与精灵战士勾搭共谋。如果卓尔坦后来跟随着离开城镇，罗列多仍然是不允许的，如果一旦我们杀掉了巨章鱼怪 Kayran，则会答应宽恕他，那个怪物就是被迫关闭港口的主要原因。显然我们能够接受指挥官的这份合约，或拒绝它。如果我们选择决定了，我们可以履行他的合约，去除掉巨章鱼怪，或者我们现在去做一些其他的支线任务了。如果我们已经完成了那个任务，则可以把重心集中在伊欧菲斯这里。

编者补充：

*1）进入罗列多楼邸的宅院里，这时可能会错失掉一个支线任务：**弩炮 The Ballista**。*

2）调离开弩炮的那个守卫，还可以找院子里的其他人比赛腕力等。

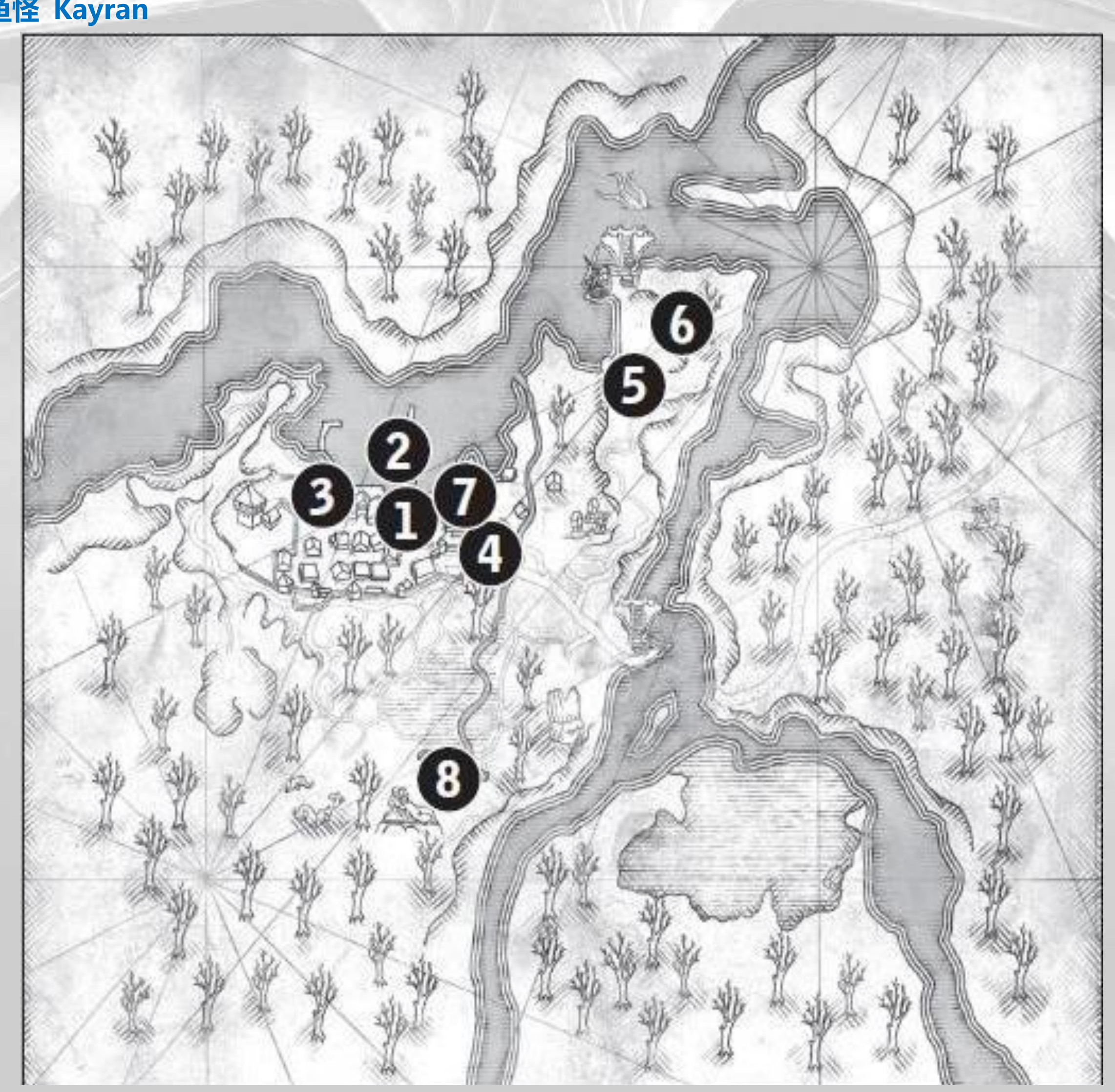
弩炮 The Ballista

我们的朋友在宅邸院落中会注意到一架弩炮，它朝向港口。当地的指挥官用它来控制港口，而且所有离港的船只也在其射程之内受到牵制。如果我们不想以后享受罗列多的仁慈，我们势必就要预先使武器失去能力。然而，弩炮处在守卫的保卫中，因此我们无论如何必须调走守卫……没有比与美女欢娱更好的招了，所以我们需要那个叫玛格丽格 Margo 的高级妓女来帮忙。在楼邸的院子里可以找到她，花 60 奥伦足以作为一个小礼物送给守卫，这样我们就有充足的时间用方法令弩炮失去攻击能力。当做完了它的事后，我们回到主要的目的上来，拜访指挥官----和罗列多会谈。

编者补充：

另一个调开弩炮守卫的办法是替玛格丽格出气，就是找院子里的两个士兵比腕力，赢了以后找玛格丽格，她就免费找那个弩炮守卫，并将他引走。

巨章鱼怪 Kayran



当我们航行来到浮港这座城镇的时候，我们知道这里的市民生活等都已经被这怪物的侵扰而严重影响了，正是因为它的作祟，港口也被关闭了。当我们第一次进入旅馆（1）时，与我们的朋友交谈后，一旦看见一个村民跑进来张开双臂喊叫后……在附近的堤防（2），巨章鱼怪会在那里正在再一次地发起袭击。特莉丝此时正在一扇窗户那儿观察，建议我们应该去她那里，因为恰巧那时她看到了某人正在施放符咒。

我们跟随她来到巨章鱼怪攻击镇民的地方，一旦我们到达那里，这个巨章鱼怪就已经不见了。在那里

我们只见到一个女术士和一群村民。此外，女术士似乎认识我们……农民们则对女术士是怀有敌意的，宣称她的所为几乎要了索塞克 Sosek 他的生命。在我们所说的话题上选项，**[选择]**我们可以用不同的方式来安顿堤防上的人们：**[A]**我们可以告诉农民去同巨章鱼怪动手试试看来威胁他们，但如此将会发生必须面对他们的对抗局面；**[B]**我们也能询问到底发生了什么，这将需要我们去说服农民们，该如何来对每件事件负责，而它不是女巫的怪物。

不管我们如何选择，我们接下来将会与席儿•蒂•坦沙维耶 Sile de Tansarville 说话。特莉丝会如何如何介绍这个女术士的，因为她说当她到达浮港观察 时，一个巨大的巨章鱼怪确实令城镇恐怖。一个叫路易斯•墨塞 Louis Merse 的人听着，此时会插话，告诉我们当地的商人提供了杀掉巨章鱼怪的报酬，他担保了席儿，而且杰洛特将会一起去处理。席儿有一个提议给我们，她想要合作，因为她只需要巨章鱼怪尸体的特定的成分，而我们能得到金钱。女术士也建议，如果我们想要讨论赏金并掌握更多的情况，应该去拜访一下提供酬金的商人（3）。我们为了周全，所以需要她，我们能够在她所租的旅馆（1）上面的房间里找到她.。

巨章鱼怪：价格问题 The Kayran: The Matter of Price

因此我们去见为我们杀掉巨章鱼怪提供赏金的商人（3）。我们能威吓他或者使用亚克西 Axii 法印，只要求他增加酬金，我们也能为我们需要做进一步的准备而提出要求预支部分赏金，或因为提高赏金而准备同他进行一场打架。商人知道一些关于巨章鱼怪的事，但他建议，我们应该去见到赛椎克 Cedric，当地会制造摆弄陷阱的人之一。我们将会在罗宾丹 Lobinden 找到他，就是城镇围墙外的那个村庄（4）里。

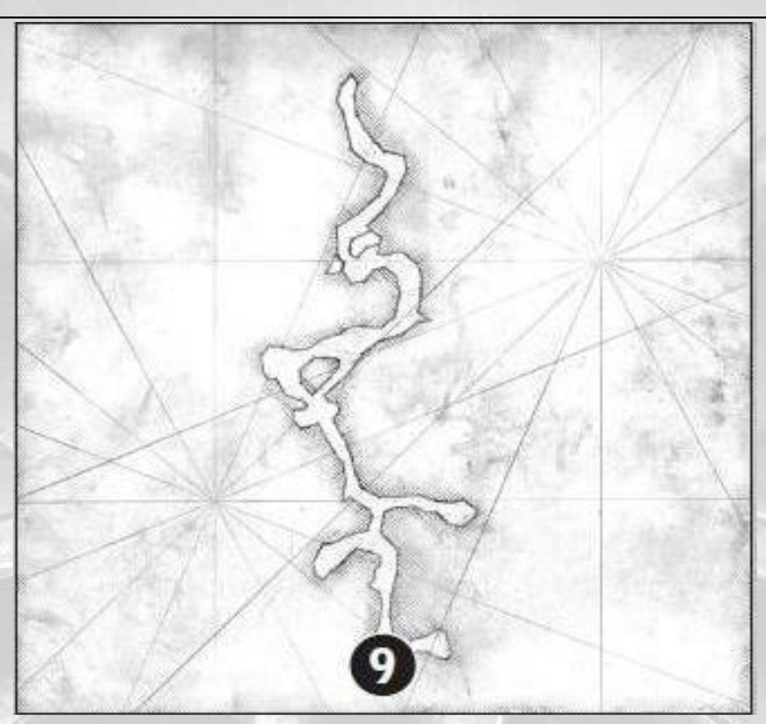
不浪费时间，我们开始寻找赛椎克。在门口，我们会遇见特莉丝，她会问并让我们不要从事任何同席儿的合作生意。不管我们对她如何回答，她都会和我们一起来寻找赛椎克。经过村庄，我们可能见到一个守卫跟一个精灵女说有关赛椎克的话题。如果稍后我们跟女孩说话，她会以一种神情对待我们----因为种类，我们应该能找到那个懂得摆弄陷阱的人（4）。

我们在有标注的地方找到那个精灵人，他告诉我们一切其他的事情，以及巨章鱼怪已经凭借它吐出的有毒黏液杀死了许多人。巫师想要与之交战，就得调查黏液以更好地做好准备。赛椎克还告诉我们他已在东部的遇难海船附近发现了海怪的踪迹。在同精灵人交谈之后，特莉丝会上前来说话，她告诉我们这情况下我们会在巨章鱼怪的兽穴（5）附近找到她。

于是我们走过森林，沿岸溯河而上，希望找到巨章鱼怪的踪影。一会儿之后，在已成废墟的桥附近，我们找到了等候我们的特莉丝（5），同时我们也能见到那艘被赛椎克提到的遇难船。现在我们必须到达林间空地。当我们最后抵达时，我们将会发现抹着硫磺的牲口和套着长靴的假尸，奇怪……我们也会必须面对一些水鬼 drowners 并与之战斗，**[战斗]**这里使用银剑的快速攻击会容易简单些。在击杀后我们一定要收集一些巨章鱼怪的黏液（6），我们需要准备制作一种巨章鱼怪毒液对我们不造成伤害的免疫药水。因为制作它，我们也就会需要一些欧斯特蘑菇 ostmurk，是一种生长在秘密之地的药草。特莉丝建议我们应该采用她的方案并去和赛椎克交谈。

巨章鱼怪：欧斯特蘑菇 Kayran：Ostmurk

因为我们必须请上述的精灵人帮忙，于是我们回到了浮港城墙外的村庄。如果我们不能在村子附近找到赛椎克----外面，我们应该在村庄（7）里他的房子内找到他。告赛椎克我们已经找到了巨章鱼怪的黏液（6），而且我们还需要获得一些欧斯特蘑菇。不幸的是精灵人告诉我们它非常稀有，而且手中并没有那种药草。如果它需要在特殊条件下生长，那它就应该只会在南面废墟遗址附近的那个洞穴（8）中了。



洞口隐藏在精灵废墟遗迹附近的瀑布后面。洞内，我们将会面对一群孽鬼 nekkers。**[战斗]**当需要快速应对一些怪物的时候，阿尔德 Aard 法印将会非常有用，因为它能击倒怪物，让我们用银剑一下子再结束其性命。我们将会在较深洞底（9）找到欧斯特蘑菇。现在我们就能制造对付巨章鱼怪毒液的解毒剂了。我们带着解毒剂回到浮港，告知席儿我们已经准备好面对那个巨章鱼怪了。女巫同意在巨章鱼怪兽穴附近的废墟桥那里与我们会合。当我们到达那地方的时候，她告诉了我们她的计划：她将会在那里作法、提示并用魔法支援我们，而我们则需要在下面面对可怕巨章鱼怪。**[战斗]**对付这个巨章鱼怪很不容易，怪物会用它那巨大的触须攻击我们，而我们如果任何地方一靠近，它就会向我们唾吐毒液。最好的方法是使用具有僵直作用的亚登 Yrden 法印，然后使用银剑砍杀怪物的触须。当我们将它的六根触须砍掉了第四根时，和怪物的战斗就会以 QTE 继续和结束。我们现在可以去见提供赏金的那个浮港商人（3）了。

编者补充：

杀巨章鱼怪，可以先喝药----冥想状态服用用欧斯特蘑菇制作的猫鼬+燕子+赤脚鸭等，顺便将银剑抹符文石和油等，然后注意及时存档后走近下去的岩石处。

先不急于攻击，看准其中一根须中间鼓胀部分落在地面的位置，然后迅速翻滚到那里施放亚登（席儿会喊叫提醒），接下来就是对麻痹在地上的这个鼓胀部位猛砍，使之被彻底切断。随后一样画葫芦，将其它几根肿胀的须切断，注意不要翻滚出界到蓝色光雾区域里，那里你会很快丧命的。

随后就是 QTE 出现，按屏幕提示：先点击右键爬上长须，再不断地点击左键沿须爬进，在须甩向废墟桥体时按空格键落地，紧接着操作杰洛特从压倒巨章鱼怪的倾斜桥体石板上翻滚上去……紧接着就成功地除掉了这个巨无霸。

不要遗忘从巨章鱼怪尸体上两处取得战利品！

弑王者 Kingslayer

在知道了为我们准备了酬金之后，我们将会在通往指挥官罗列多的宅邸（1）的大门附近遇见特莉丝•梅莉葛德，根据我们是否决定与罗列多合作，此时的对话将是有所不同的。在任一情况下，我们都会知道在港口靠码头的舢板上捉到了囚犯，其中有席朗 Ciaran aep Easnillen----伊欧菲斯的精灵人左右手。也许他知道关于杀害弗尔泰斯特的凶手一些情况？我们应该对此展开调查，因此我们赶往帆船（2）。



船舷处正由两个男卫兵守卫着，此时取决于我们是否正在和指挥官合作，他们将会让我们进入，或者开始引起麻烦。我们能威胁和贿赂，或只是说服他们。我们与特莉丝变得机灵，上船后看见席朗正被关押到甲板下面船舱里。当我们找到严刑后的精灵人时，特莉丝请我们帮助，就是在女术士治疗他时，我们需要使用亚克席 Yxii 法印使他镇静下来。然后我们开始询问席朗。如果我们把对话处理得很好，我们将会了解在我们离开之后，我们在罗契的船附近看见的那个伊欧菲斯旁边的男人是雷索 Letho，正是他杀了弗尔泰斯特和德马维 Demavend。他利用了精灵人的帮助，现在想要伊欧菲斯死。他也亲自残杀了席朗及其部属。当我们在和精灵人说话的时候，杰洛特脑海中闪现出一幕他曾失忆的过去景象----他如何失去被狂猎掳掠走他的叶奈法 Yennefer 的。



记忆玫瑰 The Rose of Memory

根据杰洛特纷乱的依稀记忆，特莉丝告诉他可能可以帮助他恢复他的全部记忆。赛椎克告诉她记忆玫瑰能在附近的精灵人废墟遗迹处找到。如果我们把这花带给她，她就能够制造一种药水来恢复我们的记忆。**[选择]**我们能要求特莉丝和我们一起去废墟遗迹**[A]**，否则独自去那里并带回玫瑰给女术士**[B]**。

[A]如果我们要求梅莉葛德和我们的杰洛特一起去，我们需要走路去精灵废墟遗迹（3）。经过森林，我们一定要小心被设下圈套的人所留下的陷阱，那里还会有攻击我们的怪物：孽鬼 nekkers 和安卓嘎兽 endriags。抵达瀑布（4）后，特莉丝指出废墟遗迹一定就在附近。跟随她我们攀登上附近的高处，在一会儿之后，我们能见到美丽的曾是精灵城镇的废墟遗迹，那里有能增加记忆的玫瑰，需要我们采摘我们所需要的花。在精灵人雕像这里会遇到到三个杀手的攻击，**[战斗]**如果我们记得去使用法印，击杀他们不应成为问题。战斗引起我们脚下的地面塌陷，而且我们则会在一个精灵人的澡堂里与特莉丝会合。我们尝试对墙使用阿尔德 Aard 法印予以击破，但它没效果，似乎我们要在此待些时间。一个好主意是利用机会和特莉丝说话，如果我们的牌玩得很好，我们将会在水中以同她共同沐浴作为结束；如果我们说我们虽没太多时间了，我们却有强烈的感情，女术士要求我们主角摆脱所有东西，和她逃走而且从此开始我们的生活。当做它的时候，我们试着再次使用阿尔德 Aard 法印能够击破墙壁，这下我们就此可以成功地离开浴场。如果我们与特莉丝做爱，那么通过这么长一段时间，以致于一个关心着的弗农·罗契将会自动地找到我们。现在我们回到浮港和卓尔坦交谈，因为特莉丝说过谁能够引导我们找到伊欧菲斯。

[B]如果我们决定不需要帮忙自己去寻找玫瑰，我们去森林瀑布（4），从我们对欧斯特蘑菇的寻找已经很熟悉了。途中，我们将必须面对生活在森林里的怪物：孽鬼和安卓嘎兽。**[战斗]**对孽鬼最好结合阿尔德 Aard 法印击倒它们后用银剑斩杀，另一方面对安卓嘎兽应该首先以亚登 Yrden 法印使之不能动弹。我们爬上在瀑布上面的废墟遗迹去找寻，我们将会在可爱的精灵人雕像这里找到记忆玫瑰。我们摘取它并回到浮港交给特莉丝。她指出卓尔坦也许对找到伊欧菲斯有用，因为他似乎同松鼠党有联系。在旅馆（5）找到卓尔坦，如果我们告诉他我们需要见到伊欧菲斯以知道弑王者究竟在哪，矮子将会同意带我们去找松鼠党。

我们跟着他去森林找到同松鼠党接头联络的地方 Chivay（6）。在那里我们会被发现，在最后时刻卓尔坦会呼喊出联络暗号，但精灵人仍然把他们的弓对准我们。接下来卓尔坦会应要求带我们去下一个接头联络处（7），但矮子警告我们它是一个圈套---- 告诉我们去的松鼠党联络接头地点是蟹蜘蛛 arachas 的兽穴，而作为一个巫师来讲那倒不是个问题。根据我们的朋友要求，卓尔坦带着我们走向了怪物所在地，在进入蟹蜘蛛的林间空地之前，跟随着是不能在这一带冥想和等候时间飞逝 的，所以得不到一些战斗的额外帮助。平安抵达后，接着就要对付蟹蜘蛛了，**[战斗]**与之交战，比我们迄今为止在森林中所遇到的所有平常怪物困难很多。很好地使用亚登 Yrden 和伊格尼 Igni 法印，打乱阻扰敌人的攻击。在我们与蟹蜘蛛作战之后，一些松鼠党松鼠党的部下将会进入林间空地，而且伊欧菲斯紧接着就会现身。

如果我们和精灵领袖的对话处理错误，我们将会死去，所以让我们尝试成为有礼貌的人。我们解释，雷索认为他已经得手，现在想要伊欧菲斯死，而且他亲手杀害了席朗的精灵武装。精灵人不完全地相信了我们，但提出应该如何检验我们所说的话是真的，于是他会带我们去找杀害弗尔泰斯特的凶手，并让我们押解假扮成俘虏的他。

他的精灵部下悄悄跟从着，我们押解着伊欧菲斯去见雷索。我们再次浏历了精灵废墟遗迹（3），在那里我们找到了在艾尔敦 Eldan 和赛茉莉 Cymoril 雕像前的弑王者。

很快和弑王者说话了，向伊欧菲斯证明我们所说的话。雷索毫不胆怯地承认在正帮助他的精灵人身上都发生了什么。我们也知道了，他带来了亚甸 Aedirn 的其他男杀手帮忙。当战斗开始时，伊欧菲斯的精

灵部下都会蒙难，罗契是突然出现的男士。**[选择]**伊欧菲斯他会问我们要剑：**[A]**如果我们把罗契交给他，他将会对抗罗契并逃走，而且接着浮港将会有一场对非人类的有计划的大屠杀；**[B]**如果我们拒绝他，伊欧菲斯将会被罗契抓获，并且浮港将会有一场我们的荣誉宴会。然而现在，我们将再次在古老的精灵澡堂中结束……这次不幸地是同雷索。**[战斗]**与弑王者的战斗艰难得没一点容易，我们一定要记得使用法印去阻扰打断我们仇敌的攻击，和采用强烈攻击。不幸的是，我们似乎已经太低估了我们的对手，雷索令我们吃惊地使用巫术之技解除了我们的武装，但令我们惊讶是他的仁慈，他出乎意料地宽恕了我们，说我们是相似的，都是我们解救了他人。并令人奇怪地大声叫道要特莉丝是否能将他传送到亚甸 Aedirn。然后，他没有留下而离去。

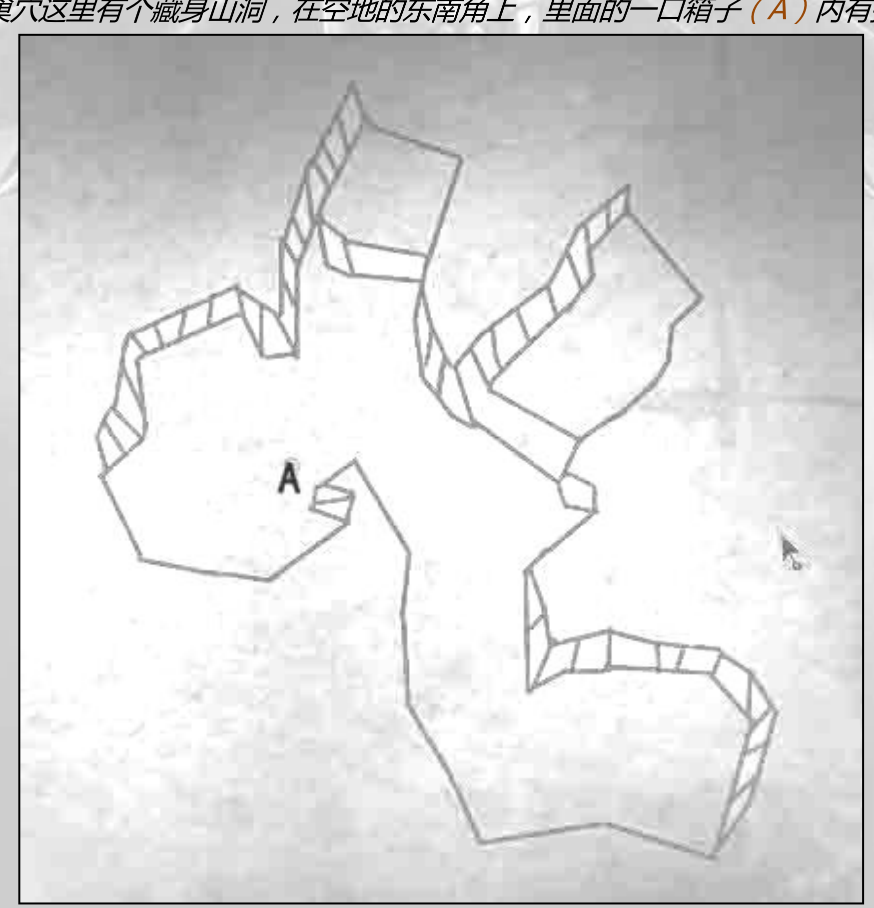
我们在废墟遗迹旁被伊欧菲斯或罗契发现，取决于我们是否帮助精灵人。我们没时间讨论，雷索要找特莉丝，所以我们势必需要领先于他先找到她。

编者补充：

1）蟹蜘蛛也是一个 Boss 级怪物，一路上跟着卓尔坦当然无法喝药水等，可以暂时离开跟从他而进入旁边城镇墙内就能冥想了，于是就可以喝药水和给武器增加杀伤力等。

*2）杀完蟹蜘蛛后应该无法马上从蟹蜘蛛的尸体上获得战利品的，因此千万不要遗忘在与雷索的 Boss 战后，再次来到此地捡取战利品，其中就有后面**梅里泰莉之心**支线任务中必须的蟹蜘蛛的眼睛。*

3）蟹蜘蛛巢穴这里有个藏身山洞，在空地的东南角上，里面的一口箱子（A）内有把凯尔莫汉银剑。



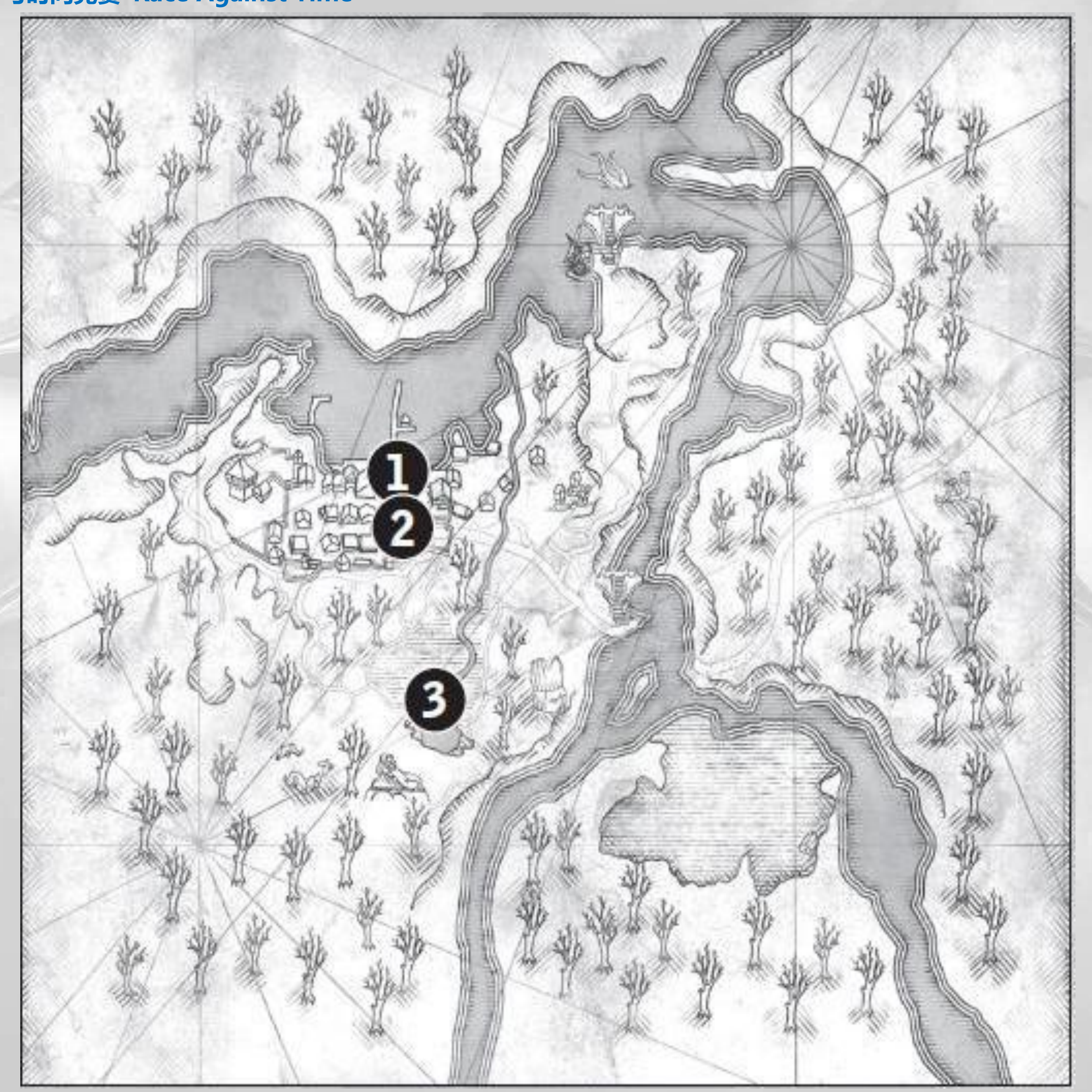
4）与雷索的 Boss 战会异常艰苦，所以在押解着伊欧菲斯见雷索前应该做好药水和武器的准备。实际上，对决战中还是需要你砍光雷索血槽中的血的，于是就会自动剧情，他最终会夺走你的武器，并将他手中的武器抛下。他还会告诉你，对你已经是一命还一命地报答清了。

5）不要遗忘拿走地面上弑王者所抛下的武器，角落还有一口装有金钱的箱子。

6）老版本当心，你用的好钢剑可能会换回一把平常属性的普通钢剑，如果选择给伊欧菲斯武器；而

升级了第二次补丁的新版本，他只向你要一把长剑（可能会根据你物品栏中的武器而定），而非你手上装备了的武器（没有尝试过你仅有手上一把钢剑的结果），并且你使用的好武器依旧可以从地面上捡回来。

与时间竞赛 Race Against Time



取决于我们自己的选择。伊欧菲斯会设法击退罗契及其部属的攻击**[A]**，或正好相反----伊欧菲斯被抓获**[B]**。浮港随即将会看到一场对非人类的大屠杀**[A]**或一场祝贺杰洛特和罗契的欢庆宴会**[B]**。

[A]：我们帮助伊欧菲斯，在我们回到浮港时，城镇中发生了一场大屠杀，一个守卫将会在门前招呼我们。如果我们决定为罗列多工作，他将会毫不奇怪地让我们进去。但如果我们婉拒了指挥官，他将不作为，然而，我们能说服、威胁他，或使用阿克西 Axii 法印，如此进入城镇。在那里，人类正在杀害非人类种族。我们在这一场大屠杀中来到中央广场，接近旅馆，我们能听到丹德瑞恩的声音，听声音知道他有麻烦了。我们进入旅馆（1）。当地的乡巴佬想要和二个精灵女随心所欲，她们正被吟游诗人护着，赶走他们。我们能尝试说服男人回他们的家，或使用阿克西 Axii 法印，如果我们不成功，我们将必须与他们打架。**[战斗]**这是 QTE 的战斗，因此打架不应成问题。丹德瑞恩会告诉我们谁应该为这场暴动和屠杀负责。我们也

问他特莉丝何在，丹德瑞恩说见到她去见席儿了。因此我们去席儿在旅馆上面租的房间（1），在那里我们可以发现墙壁上的一个洞和地面上的血迹，可能隔壁某人用它窥视到在房间中发生了什么事。我们去当地的妓院寻求任何线索，和夫人说话得知，看到特莉丝正在和菲利浦说话。玛歌特 Margot 也告诉我们接下来有人杀妖精人，她看见赛椎克逃避某人进入森林。此外，席儿房间外血迹可以引导我们的追踪。我们喝下可以追踪这些踪迹的猫药水。在我们跟从血迹穿过森林来到瀑布（3）前的一个林间空地后，在那里我们找到了已经奄奄一息的赛椎克，精灵人凭着最后的气力，他告诉我们发生了什么事。当时特莉丝请他帮忙，当他们在席儿的房间里时突然遭受到一个狩魔猎人的攻击，对手出手太快了，以至于没等赛椎克做出任何相护，那个狩魔猎人已经击中了女术士，而且强迫她使用千里镜 megascope 将他传送到亚甸 Aedirn 弗坚 Vergen 的矮人 dwarven 城镇附近。赛椎克在我们的眼前死去……片刻之后，卓尔坦和丹德瑞恩在森林中找到了我们……

[B]：伊欧菲斯被抓获了，镇中举办了一场宴会。在我们与雷素的决斗之后，我们被罗契找到，告诉他我们虽然设法抓住了伊欧菲斯，但凶手逃掉了，而且特莉丝有危险。我们跟罗契跑回了浮港。在进入广场（2）后，我们受到了罗列多的热烈欢迎，指挥官宣布这是一场属于我们荣誉的欢宴，认为我们是英雄。接近旅馆（1），我们能听到丹德瑞恩那引以为豪的声音，也许他知道特莉丝在哪？诗人告诉我们特莉丝到旅馆上面席儿的房间去见她了。因此我们上楼去看一看席儿的房间。在那里，我们在墙壁上找到一个墙洞和地上的血迹等。估计附近妓院中有人在隔壁可能见到在这里发生了什么事，因此我们要去找一些证人。我们在隔壁屋内见到丹德瑞恩的"相识者"之一蒂拉娜 Derae，于是她说出，起先正想偷看特莉丝·梅利葛德和赛椎克在席儿·蒂·坦沙维耶屋内住宿，却看到梅利葛德学用席儿的千里镜在与人说话。特莉丝设法联络到了科德温 Kaedwen 国王的宫廷男术士----戴斯摩 Dethmold。稍后只听到一声破响和精灵人搏斗的声音，当她出去的时候，她只看见赛椎克逃往了森林。赛椎克的血迹……使用我们能够用猫药水来跟踪到他……因此我们服用药水并启程跟随踪迹朝森林而去。精灵人的血迹把我们带到了瀑布（3）一个林间空地，在那里我们找到了垂死的赛椎克，精灵人他用最后气力告诉我们发生什么事。原来特莉丝请他帮忙，当他们在席儿的房间里时，受到一个狩魔猎人对他们的突然袭击，由于他出手太快，使得赛椎克来不及反应救护，那个狩魔猎人已经击败了女术士，而且强迫她使用千里镜将他传送到亚甸 Aedirn 弗坚 Vergen 的矮人 dwarven 城镇附近。赛椎克于是就死在我们的眼前……片刻之后，卓尔坦和丹德瑞恩在森林中找到了我们……

编者补充：

*从蒂拉娜这里可以接到支线任务：**玛歌特的失踪**。具体可以参阅后面编者补充的**玛歌特的失踪**任务攻略内容。*

关键的抉择 Choice

在浮港城镇中接着可以看见一场欢庆宴会或正在发生的一场对非人类种族的大屠杀，这都取决于我们的游戏中选项选择的结果。特莉丝被杀害弗尔泰斯特的凶手绑架了，席儿不见了，赛椎克死了……在我们结束了我们最后的谈话（***编者注：与赛椎克***）的地方附近，丹德瑞恩和卓尔坦（1）走近了我们。

和我们朋友的交谈内容会有点不同，这取决于我们如何对待伊欧菲斯。**[选择]**丹德瑞恩告诉我们罗契正在计划对付罗列多的某种行动**[A]**，另一方面，卓尔坦希望我们援助松鼠党，他们正在策划攻取城镇守卫队的囚监驳船**[B]**。这种选择是困难的。**[A]**如果我们决定帮助罗契，我们将会和他来一起结束第一章的（**叛徒之死**）。**[B]**如果我们倾向于伊欧菲斯而且帮助他去解救囚犯，或就是帮助松鼠党使伊欧菲斯重获自由，我们将会和精灵人一起来结束这第一章，从而在第二章的开头也会以不同的地方和人物来开始。



关键的抉择：弗农・罗契 Vernon Roche

在浮港他的房子（2）里能找到罗契，而伊欧菲斯则在精灵废墟遗迹（3）露营地附近出现。每人将会对我们说更多。因为我们从罗契处知道，罗列多正在与科德温 Kaedwen 进行勾结交易，他正在款待亨赛特 Henselt 的代理人。弗农计划抓捕他的间谍并希望榨出情报，而且他对指挥官罗列多宣判了执行处决的命令（**叛徒之死**任务）。

关键的抉择：松鼠党 Scoia’tael

如果我们来到松鼠党的露营地，我们将会了解到，他们正计划去亚甸，到弗坚的矮人城镇，依照伊欧菲斯所言，亚甸是贞女的力量所在的地方，结盟女术士菲丽芭•艾哈特 Philippa Eilhart。他宣称，他要在庞塔尔 Pontar 山谷中建立起一个真正的自由精灵族国家 而且视贞女的力量在这方面是一个潜在的盟友。此外，弗坚将会很快受到亨赛特国王率领的科德温军队的攻击，而防守者则会需要他们的帮助，要抓紧时机赶到那里。所以，我们需要夺取并征用那艘用来装囚犯的驳船。



如果我们决定帮助罗契，我们应该同意并参加他的计划。他然后将会详细地对杰洛特和他的部下们具体布置任务。薇丝会假扮成一个妓女，将会在进入叛徒罗列多的院落后帮助我们实施处决任务。罗契的其余男士们将会作为预备等候机会开展行动。

黄昏以后，我们依照地图指引来到指挥官的宅邸外围墙处（1），一个梯子在那里等候着我们，因此我们登上附近墙壁顶端的一个平台，从那里，我们能见到一个女孩逃走以及一个守卫模样的男人。我们朝花园跳跃下来并跟着那个追逃的男人方向潜行，最后我们打晕他。女孩会告诉我们薇丝已被捉进了上面的塔楼（2）。而且塔门已经被锁，但钥匙在楼邸上层守卫房间内间地板上的那口箱子里。

第二把钥匙在罗列多的母亲身上带着，她正在地下室中忙碌地蒸馏制作麻药粉 fisstech，因此我们偷偷地潜行穿过花园，努力保持不被发现，除非我们偏爱一些流血杀戮，而且只是杀守卫。任何一种方法，我们将会来到木制的墙边台架这里，我们跳上它，然后可以经过一扇窗户进入罗列多的住房内。我们在尽头的地方下楼到走廊，击倒一个守卫并进入一个房间，它是指挥官母亲的地下室。我们应该会等来一次 QTE。我们上楼，击倒或者杀掉守卫然后到达上一层的地板上。现在我们根据睡着的守卫情况悄悄地潜行，偷偷地拿走里间靠窗箱子内罗列多所在塔楼房门钥匙。我们上顶楼并打开门，我们见到里面被铐的薇丝。罗列多会从另一个房间里冲出来，等待并按照 QTE 的提示操作，如果失败，就会造成杰洛特的死亡（***编者注：****The Game Over*）。我们需要击杀攻击者并救下薇丝。

我们能听到在后面一个房间中有人的声响，进去查看。我们会发现一个叫做摩丽儿 Moril 的精灵女就将要生小孩了，我们帮助她逃离指挥官罗列多的房子，但是当我们走到半路时，计划发生了一点小变化，精灵女的羊水破了，于是薇丝决定带她回到楼上去生产，要我们去二楼拿些帮忙的东西（***编者补充：****这里紧接着会发生与许多守卫的战斗*）。等我们最后出塔楼来到院落，罗契的队伍已经在外面接应。

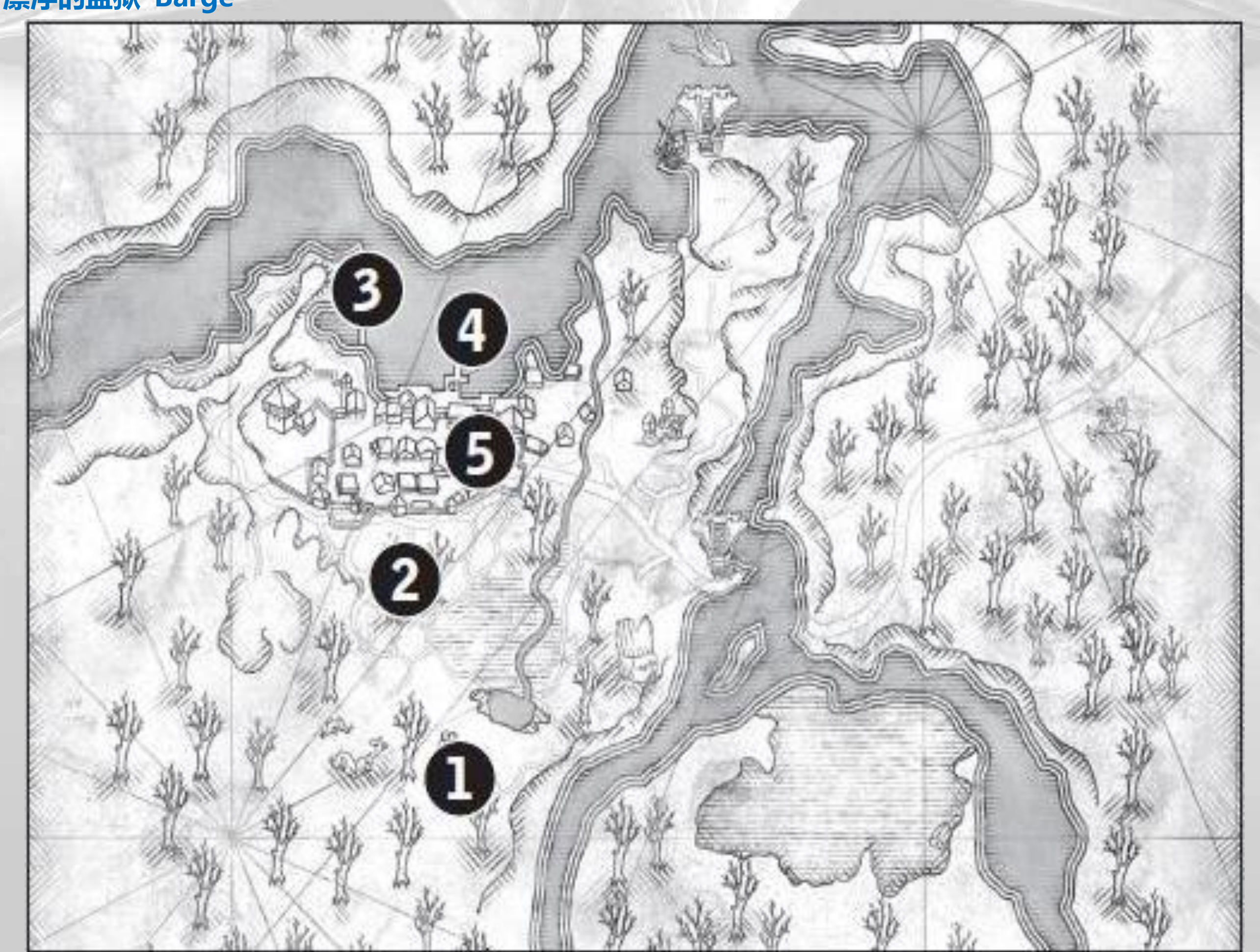
上船；该是朝亚甸的王国航行进发的时候了……

编者补充：

不要遗漏罗列多宅邸二楼的邮箱，钥匙在罗列多身上，里面有罗列多勾结亨赛特国王的信件，也是神秘河流任务中的任务物品。

铲除院落、二楼和三楼的守卫弄出大动静，并不会影响游戏进程，依旧同样进入塔楼顶层罗列多和薇丝所在的房间的，不过需要我们有一定实力。

漂浮的监狱 Barge



如果我们对伊欧菲斯同情和信任，希望最好与他合作是追踪杀害弗尔泰斯特的凶手和被绑架的特莉丝·梅莉葛德的线索，因此我们同意帮助精灵人。

这个计划很简单，向城镇偷偷地进发，发动一场击攻突袭，为去亚甸 Aedirn 的王国弄到带帆的驳船。在和伊欧菲斯或一个矮人说话之后，伊欧菲斯和他的部下出现。如果我们之前在精灵废墟遗迹（1）中，让伊欧菲斯被抓，则我们会和卓尔坦说话，随后信号联络出伊欧菲斯的部下。在森林（2）中，部下们会在那里详细地告诉我们他或者他们首领的计划。给我们分配了他最好的斥候和一些男精灵，我们的任务就是悄悄地接近浮港河岸码头，其他的精灵人将会靠近河岸时在他的指令下发起攻击。**[选择]**如果伊欧菲斯

没被抓获，我们完全同意精灵人的计划**[A]**和在布置计划时决定采取出其不意方式**[B]**进入浮港，进码头的情况是有所不同的。

[A]如果我们同意松鼠党的计划，我们会跟随去悬崖的斥候，接近河岸时，我们将会注意到弗农·罗契的船正好离港开走。我们跟随的斥候里我们稍微较远，到达一个地点后他会警告我们有泰莫利亚士兵的巡逻。**[选择]**对此我们是否展开我们的攻击，如此会暴露我们的位置，而且需要在港口制造的战争中战斗更费力，或者是否我们可以让这批守卫走开。一旦接近码头，我们将会在港口遭遇很多卫兵，由于一切都来不及通知到另一批人马，只能立刻展开攻击。因此我们也公开亮相加入到这场战斗中去吧。

[B]如果按照我们自己的计划，我们假装押解抓获的伊欧菲斯只身去城镇。计谋并不完全按我们的意愿实现，因为守卫会向我们要走精灵人，如此我们只得迫不得已地暴露我们的真实身份情况。一支松鼠党武装会从森林里支援我们。然而我们将会设法对付惊忙应战的罗列多的士兵。我们感到按伊欧菲斯的计划行动，会比较容易一些。

[战斗]我们应该记得使用亚登 Yrden 法印阻滞敌人的攻击。击败很多很多的敌人后，我们来到了监狱驳船（3）上，我们清除掉甲板上下面的守卫。如果伊欧菲斯是被捕的，我们在驳船上需要释放他，包括其他一些囚犯（**弑王者**）也会被放。当船已将要离开时，我们看到罗列多在港口上收税员家的塔楼上纵火，要将囚禁在那里的一些精灵族女人烧死。在最后时刻杰洛特纵身跳向码头。**[选择]**我们能尝试到达塔楼去解救那些精灵族女人**[A]**，否则追杀指挥官而去**[B]**。

[A]我们跑进塔楼（4），并在门前一定要除掉两个指挥官的士兵，然后我们爬上去释放精灵人。解救女人是简单的 QTE，那需要我们看着屏幕上的提示有节奏地按键点击。如果我们设法解救他们全部，将来她们会表示她们的感谢之情……但那是在第二章才会发生体现出来的。如果我们浪费太多时间，我们就会葬身于火海，因此最好麻利迅捷一点。当我们完成了解救的时候，我们会纵身跃入河水。精灵女也会随我们钻出水面，接着我们就会起航去亚甸 Aedirn 的王国了。

[B]如果我们想要复仇展示正义的惩罚，我们将可以让罗列多为这些女人们必须付出命运的代价。我们将会在城镇的主广场（5）找到他，似乎指挥官也正等着我们，现在我们将会面对罗列多和他的守卫们。**[战斗]**罗列多使用的是戟，因此我们一定要很小心并尝试从他侧身予以攻击。阿尔德 Aard 和亚登 Yrden 法印也会比较有用的，因为它们将会让我们更容易地对付这个男人。当一切结束后，我们回到码头上的一艘等候着的小船上，它会把我们带上大船，接下来我们将会溯流而上起航去亚甸 Vergen 的矮人 dwarven 城镇。

编者补充：

1）杀罗列多会得到他掉落下来得一些不错的装备等物品，但是救精灵族女人则会更得到阿欧非斯的认可和感激之情。

2）救人上楼后就不能再从楼梯下来了，因为那将会活活烧死杰洛特而 Game Over。

3）走松鼠党路线，将会无法得到罗列多家中邮箱里的信件，也无法除掉他那疯人院里出来的白痴话连篇的制毒暴富的罪恶累累的母亲。

4）建议既然走松鼠党路线，就之前在与雷索 Boss 战时给伊欧菲斯剑。

5）启航前的剧情动画会显示罗契同阿欧非斯的丛林对决，不同的是，伊欧菲斯会击败罗契后留下他的性命，而罗契在击倒伊欧菲斯以后想取他性命，但松鼠党已经赶来，只得留下伊欧菲斯的命离去。

支线任务

落入狂人之手 In The Claws of Madness



精神病院可以看作是尼弗迦德 Nilfgaard 战争期间最后留下的收容医治战争创伤造成的精神病患者的庇护所，也是已经毁掉了的一座堕落的庄园废墟。在精灵女的任务中来到此地，要探究这里的地下室时，会遇到有两个人不见了（***编者注：****引诱卫兵进埋伏的精灵女玛丽娜和迫害病人霸占财产的原医院守卫官葛莱德雷*）。我们开始医院废墟的搜索会发现其中埋藏着的一些秘密。经过森林来到了这里，我们会遇到鲁卢帕 Rupert，说一个人不见了，请求我们帮助找到并救出仍困在废墟下面的那个他的朋友葛莱德雷 Gridley。**[战斗]**孽鬼 nekkers 的咆哮声在废墟附近就能听到，因此我们跑进医院就需要使用我们的银剑。我们应该使用我们的挂坠护身符来避免陷入废墟中设下的任何陷阱与圈套。我们到医院地下室楼梯处面对孽鬼，不该成为问题的。因为探究了地下室，我们感觉它是一个被诅咒的地方，我们可以看见尼弗迦德军人的鬼魂，而在我们周围的到处是火。我们跟随着一个鬼魂进入废墟深处，并进入一间会遇到几个妖灵攻击我们的房间，**[战斗]**我们用我们的银剑来消灭掉掉这些妖灵，随后我们在箱子里可以发现部分医疗日志（***编者注：****一共 1 粉医院档案、5 份医院日志----第四部分医院日志有 2 份和 2 份编号病员的记录*），接着

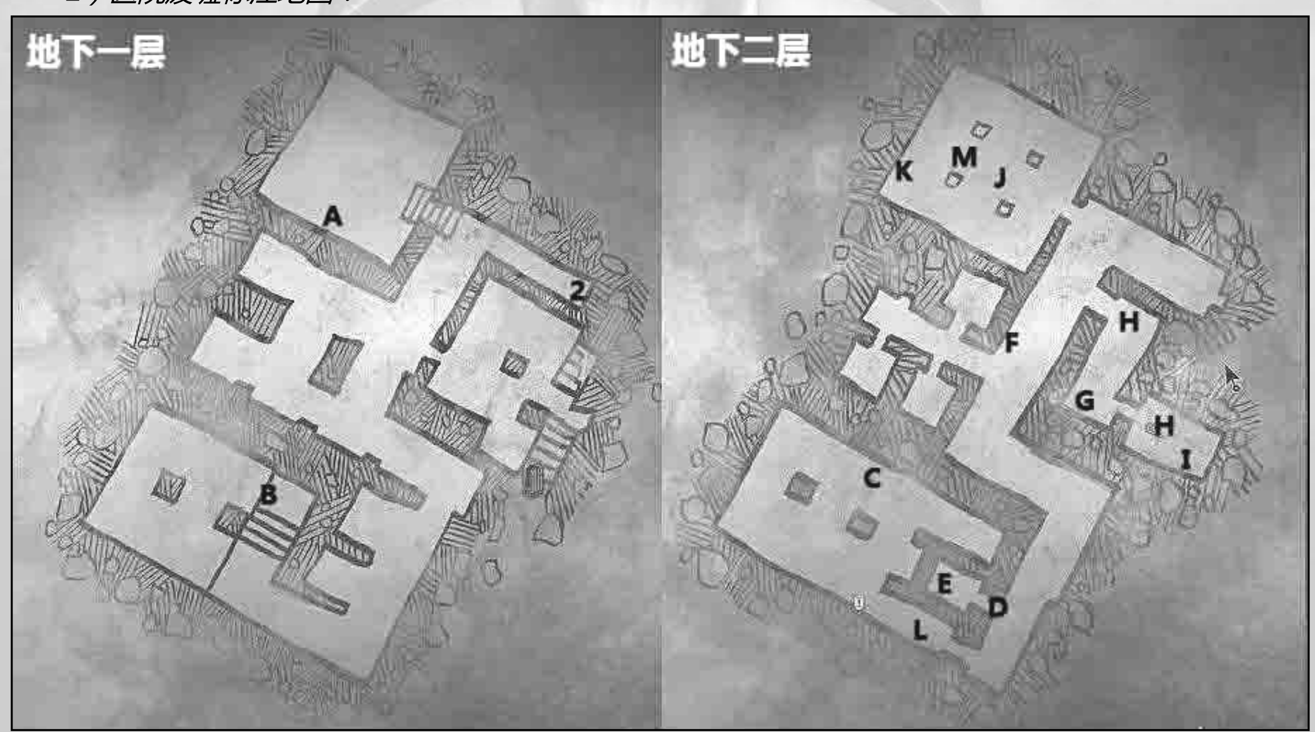
继续探究地下室寻找葛莱德雷。在下一个房间中，我们再次遇见尼弗迦德 Nilfgaardian 士兵的鬼魂，它让我们看到该往哪里继续我们的搜寻，并将我们带入了一个圈套……**[战斗]**在有很多妖灵的地方，我们要同这些妖灵作战，我们用银剑和亚登 Yrden 和奎恩 Quen 法印一方面防护好自己，一方面消灭敌人。这里的一口箱子里有把非常好的钢剑，所以在消灭妖灵之后，我们应该探索一下房间----一把短弯刀。有一些房间稍候才能探索，要在我们最后一次下来是探索到。我们找到了那个受到如此惊吓的男人，我们从他口里得不到情况，因此我们一定要找到一些给葛莱德雷的镇静剂。我们在附近寻找药品，在旁边的房间中就有。然而，我们首先必须除掉这里的妖灵，然后我们回到葛莱德雷那里。他告诉我们受到诅咒的恐怖故事，以及自己曾在这里的医院里严刑拷问过尼弗迦德士兵，被拷问的男人由此变成了鬼魂并招来人们变成一个又一个死魂，要使这里恢复太平只有找那个它解除诅咒。我们能在左边在房间中找到它，令我们惊异的是，它并未攻击我们，而是要求我们给它带来拷问它的人的心脏和眼睛----卢帕和葛莱德雷，它在这里正是在引诱葛莱德雷。我们需要离开地下室和这两个男人谈话。**[选择]**我们有一些选择。

[A]我们接受鬼魂的提议，杀了给它苦痛之人并带来它想要的东西。**[B]**我们也能告诉他们鬼魂所想要的，他们就会提出可以从浮港的屠夫（3）那里弄到几乎与人类相似的东西，用猪的心脏和眼睛来瞒过鬼魂，鬼魂将会接受它。在解除了诅咒之后，我们必须决定的是否让卢帕和葛莱德雷滚走，或者把他们交给罗列多接受法律的惩处。**[C]**我们决定尝试欺骗鬼魂，给它孽鬼的眼睛和心脏，但是鬼魂会察觉出来的并攻击我们。在消灭了它之后，我们将必须决定是否让卢帕和葛莱德雷滚走，或者把他们交给罗列多接受法律的惩处。

编者注：

1）要完成任务，必须解除诅咒，所以选项时一定要鬼魂首先解除诅咒，然后再给它东西。

2）医院废墟标注地图：



3）从医院废墟入口（2）进入地下室一层，可以找到一口箱子（A），里面有《医院记录》和《医疗档案三》。

4）根据剧情起火后跟着尼弗迦德士兵的灵魂走，来到一个地方（B），这里先跳过去，然后爬下去，就来到了地下室二层。

5）这里战妖灵后可以找到一口箱子（C），里面有《医疗档案一》、《蓝图：黄陨石银剑》、太阳符石和钻石尘。

6）随后穿过狭窄的梯道来到长长的走廊，这里开始可以检视到多处墙上的符记涂鸦，并且可以用阿尔德 Aard 法印轰开一堵墙（D），里面的的隐藏暗室中可以找到一口箱子以及一具尸体（E），箱子里有一些奥伦币、钻石护甲强化剂和钻石尘、紫水晶尘，而尸体身上有《魔法与力量》、紫水晶护甲强化剂和一些奥伦币。

7）沿着走廊走，拐弯后卡一见到蹲坐在地上的葛莱德雷（F），他身后的小间里可以找到一些东西。

8）在葛莱德雷左手边有一间护士室，里面的桌上可以找到他所需要的镇静剂：给葛莱德雷的药（G），不过此时会出现两个妖灵（H），它们身上有死亡之尘。护士室有个内间，里面的箱子（I）里可以找到《医疗档案二》和《病患 15 号的医疗记录》。

9）与尼弗迦德士兵的灵魂（J）说话，得知当年他惨死在医院的经过以及为何死后诅咒这些谋财害命的看护士兵凶手，现在它要找那两个剩下还活着的人复仇----卢帕和葛莱德雷。

10）尼弗迦德士兵的灵魂这里有一口箱子（K），里面有《医疗档案四》和钻石尘、紫水晶尘。

11）找到已恢复行走的葛莱德雷（L），并与之一起出了废墟，这是可以选择带卢帕和葛莱德雷给鬼魂，还是应他们恳求用其它心脏代替给鬼魂。编者并未发现官方攻略中所言的可以到浮港城内买到猪心等，而是根据游戏任务提示用身上带着的怪物心脏等代替。

11）回到医院废墟地下室后，这时一个木地板会塌陷，直接可以爬梯（M）来到尼弗迦德士兵的灵魂面前。

宿醉 Party



拜访我们泰莫利亚特种部队的朋友（A），我们将会发现他们正在举行一场派对。如果我们接受他们的邀请薇丝将会向我们挑战进行一场飞刀比赛。我们的快乐会因两个农民装扮的人的闯入并指责罗契而打断，不愉快的情形将会在杰洛特与罗契之间的搏击打架而结束。薇丝将会努力平息事态，但罗契将会以此责备她。接着女孩将会告诉我们更多有关弗农的故事，并要求我们为此而参加她的啤酒狂饮。其中还会穿插喝下另一杯酒之后的一场与克罗伊登 Creyden 的腕力比赛，如果我们赢了，我们将会得到他的武器----克罗

伊登之剑。再过几杯之后，我们在黑屏之后身躺在外，一个农民将会在河岸边上的某处（B）叫醒我们，我们身上到腰际是没武器、赤裸的......惊奇昨晚到底发生了什么事？如果我们贿赂或者威吓农民，他会告诉我们去问见当地的夫人。找到她不难----妓院或者浮港旅馆的上面（C）。花一点小费用后玛丽特 Margot 就会告诉我们，我们喝醉后拖的五位朋友来找她的女孩，而且我们带着她们来到港口码头。她还会告诉我们需要知道更多细节可以去找薇丝问问。我们在浮港蓝衣战士的房子里找到她，这位特种部队中唯一女性成员将会告诉我们，我们和她的朋友当时想要将高等妓女作为乘骑，骑着她们过河。我们竟然也和罗契带领的穿着蓝衣的其他男人一样了。至少还好，我们身上的所有东西没有在昨夜的行为中遗失，某人带回来放在了窗户旁边的那口箱子里了。

编者注：

其实是薇丝劝不住杰洛特，帮着将他的东西捡回来放进箱子保管起来了，此时不是告诉了杰洛特并给了他箱子的钥匙。

孽鬼合约 Nests: The Nekker Contract



在浮港旅馆门前竖立公告板（A）上，我们可以得到一份清理附近森林里活跃着的孽鬼的悬赏契约。

在我们去解决孽鬼问题之前，我们必须先收集一些有关于它们的知识资料，看书学习是最好的老师，而且我们能从中了解对付它们所要掌握的怪物的习性以及弱点。在杀掉超过 12 个孽鬼之后，杰洛特将会得到结论，怪物是使用地下坑道在森林中盘踞，它们一般是利用这些通道从城镇的地下道到精灵废墟遗址旁的瀑布之间横行，如果我们能找到并破坏掉通所有这些入口（C），怪物的威胁将会停止。我们于是要在浮港附近的森林中寻找这些出入口。破坏通道的最好方法是用炸弹摧毁它们。如蜂窝炸弹，要制造它们，我们将需要其中包含的两个安德莱格 alchemical 的化合物成分：贤者之石 rebis 和明雕具 caelum。一旦我们捣毁了所有的巢穴通道出入口，我们应该去见路易斯·墨塞并领取我们的合约赏金，我们可以在浮港的商业区域找到他（D）。

编者补充：

1）有关孽鬼的书籍可以找镇上的矮人书商艾纳·高索（B）这里买到，他一般情况下都是在他的书店里，白天有时会到浮港入口处的港口码头附近那物资中转货栈旁的食摊上享受美食。

2）矮人书商艾纳·高索也是扑克脸支线任务的任务 NPC 之一。

安卓嘎兽合约 Nests: The Endriag Contract

正如孽鬼合约，我们能在浮港旅馆门前竖立公告板上得到一份清除附近森林里肆虐的安卓嘎兽 endriag 的赏金合同。再次如同孽鬼合约一样，我们首先要去学习了解更多的有关安卓嘎兽的信息知识，并且至少除掉它 12 只以上。我们将会很容易地在罗宾丹 Lobinden 村庄附近的森林里找到它们。**[战斗]** 可能需要与同事出现的较多安卓嘎兽战斗，尤其在游戏的刚开始，那将会是一场相当难度的挑战，我们一定要非常小心且巧妙地使用亚登 Yrden 法印使之一时不能动弹——从而用我们的银剑结果其性命。在杀到一定数量之后，杰洛特会想到，安卓嘎兽培育下一代只能通过茧卵----茧壳内包含微黄色半透明的胎儿----予以捣毁。一旦捣毁了几个它们的巢茧，我们就能将隐藏着的安卓嘎兽王后引出来。如此一次性地解决，在我们解决它们之后，就可以让浮港的森林从此免遭这畜牲怪物的侵扰了。一旦我们将所有的巢茧都捣毁后，我们就可以去见路易斯·莫勒斯来得到我们应得的报酬了。



扑克脸：浮港 Poker Face: Flotsam

掷骰子赌博是任何一个熟悉《巫师》游戏的人都知道的一个迷你小游戏 minigame。游戏需要我们丢骰子凑成一组数字。首先我们需要下注，确定后投掷骰子。让思绪平静不必过于激烈地投掷它们，即：不需要移动鼠标使得过于猛烈，因为骰子离开赌盘就不计点数而输掉赌局的。在我们投掷之后，对手总会投下他的骰子的。在结束第一个回合之后，我们可以选择再次投骰子。最后，比较双方骰子点数，点数高的游戏者赢。

点数大小的判断从最低到最高的排列是：成对、双对、三同、一条龙顺，三同加对子、四同和五同，同类型则六大一小。

我们发现只要乐意就可以在浮港旅馆（A）里面找到对手----他们就坐在楼下的桌前。卡斯 Casmir 和班戴克 Bendeck 是扑克脸圈子中最差劲的，因此我们不需要推荐就可以同他们玩。首先与他们两个中的一个开始，之后会介绍下一个对手，那就是真正的赌局需要从辛德兰 Sindram 开始，他就坐在同一张桌前，接下来就可以与更好的选手较量了。赢他后他会推荐下一个更高的对手，我们则准备好面对真正的挑战并一个一个地来到更厉害的赌棍面前，接下来需要赢他们的对手分别是：艾纳·高索 Einar Gausler 和桑德勒 Sendler。我们将会在非人类居住区 craftsmen 找到第一个（B），在罗宾丹找到另一个（C）。

在赢了桑德勒之后，我们能选择赢他的金钱或者他的其它物品作为赌金替代，此时我们能在三个不同的替代品中选择，或女巨魔的头，或拿蓝图等。如果我们要帮大桥的巨魔，就需要那个作任务物品（**巨魔的麻烦**任务和约）。

编者补充：



1）要取得女巨魔的脑袋，唯一的办法就是此刻从桑德勒的赌局中赢取，一次性的，后不再有；

*2）如果你先与之赌，赢后的选项里并没有女巨魔的头，只有你接到**巨魔的麻烦**任务后，并且告诉巨魔愿意帮助它之后，赢得赌局后才能选择女巨魔的头。*

3）骰子的数字识别如下：

一个圆圈内是 I=1

两个圆圈内是 II=2

三个圆圈内是 III=3

四边形内是 IV=4

五角星中间是 V=5

六角星中央是 VI=6

4）重投骰子需要先鼠标左键点击你需要拿起来重新投掷的那个骰子一下（再一下就是取消），然后点击屏幕中央的那个字条按钮便是，否则先点击屏幕中央的字条按钮，就是什么也不动放弃，让对手接着重新投掷骰子了。

*5）注意旅馆角落里站着的那个僧侣，与他玩骰子，连续赢了这位忏悔僧侣以后，你会在游戏主菜单的选项栏里得到一个特别奖赏：**GOG.COM**。*



不过，这里可能根据玩家的游戏难度选择不同而会发生一些差异。编者发现网上有人连赢两次就行了，而编者却连续赢了他四次或者六次以后才获得了这个特殊的奖励。有可能是随机的？总之，遇到这种情况后不急，耐心地与之过手，直到赢得奖励！

腕力比赛：浮港 Armwrestling:Flotsam

腕力比赛 Armwrestling 紧邻着扑克脸骰子和一对一空手搏击互殴，也是《巫师 2》游戏中的迷你小游戏之一，操控被设定在方向键----左右（***编者注：*** *A 键和 D 键*），唯一需要注意的是我们需要将鼠标的光标保持在屏幕上能够看见。因为地方狭窄，所以杰洛特会感到显得有点使不上劲。

卓尔坦（A）会告诉告诉我们关于腕力比赛的有关事项，并且他还会是我们的第一个对手。他也总是很热心和我们比试腕力，因此在我们想和其他对手以及最好的选手较量之前，最好与他练习练习。

在与矮子比完之后，我们将会得到与其他对手较劲的机会----威瑞•威尔 Wiry Wilks，我们可以在浮港旅馆里找到他，他是一个最弱的对手，因此我们就像同卓尔坦较量时的情况一样，赢他是不会遇到什么问题的。我们需要下注 5 奥伦才能取得与之较劲的机会，一旦我们赢了威瑞•威尔，他就会将推荐下一个稍微强些的朋友给我们，瘦子史坦 Skinny Sten。这次，我们需要 15 奥伦下注。在击败瘦子史坦之后，我们将能面对更强更大的对手，也能在旅馆里发现他（***编者注：*** *困难难度下，游戏中接下来是与威里•魏克斯比腕力*）。这个最高大强壮的对手，也是卓尔坦关注的对象，要与他较量，我们需要 15 奥伦作为下注赌资。胜了大麦克 Big Max，我们就赢得了同当地的腕力比赛冠军一决高下的机会，那是罗宾丹村里的巴塞罗谬•巴基 boatbuilder Bargee（B）。我们应该比较容易地在村庄中找到那个冠军。在向他提出进行一场腕力比赛后，他会同意与我们过招，我们跟着他来到河边（C），凭借一点运气赢了他的 100 奥伦。如果我们同他交谈，那时巴塞洛缪将会提到奥迪欧•潘格拉特 Adam Pangratt，这个男人要求我们最好以后遇到那个家伙时替他问个好祝他健康，因为巴塞洛缪曾是奥迪欧的手下败将。

以上就是第一章里所有有关腕力比赛的情况，但如果我们有兴趣，我们仍然一直能同卓尔坦或威瑞·威尔进行腕力比赛的赌博游戏。

编者补充：



腕力比赛，就是要玩家操控好 A 和 D 键，或左右移动鼠标，始终将屏幕下方出现的小鼠标图案保持在横条内。横条会左右移动，并且随着比赛的进行和时间的消耗而由长变短，最终这根横条走到屏幕的左右方的一端到底，哪方就获胜。移动到玩家的左手一边属于对手胜，走到玩家的右手一边便是杰洛特赢了。

一对一：浮港 Mano a Mano and Fight Club (Fistfight)

拳击格斗赛是《巫师 2》中又一个迷你小游戏，它是根据情形的屏幕提示快捷地对应按动 W、S、A 和 D 键来完成。当我们进入浮港旅馆后，我们会注意到有一些男人在互相拳击。如果我们和他们之中一个说话，一个拳击赛的经理人，薛里丹，他将会和我们说话。他将会简略地介绍比赛规则以及根据我们的水平安排和哪个对手格斗。当我们赢了以后，他将会提供下一个对手，这次就会稍微强壮些的。在那里胜出几个以后，一个在浮港是一个颇有名声的叫齐格•王 Ziggy King 的人便会出现，他已经注意到我们的技能。他想带你去参加指挥官罗列多宅邸里举办的格斗赛赢得名声和财富（支线任务**格斗俱乐部**）。如果我们想参加，齐格将会让我们在晚上 21:00 之后等在旅馆门前，然后他会带我们去宅邸。此时，我们仍然可以继续我们在此的拳击一对一格斗。如果我们在最后决斗中将最强壮的泰迪•提伯 Tidy Tib 战胜，我们就成为了当地的比赛冠军，并且如果我们赢得比赛以后，薛里丹将会给我们额外的奖励。

一旦在旅馆完成了这场连续的冠军赛，我们以后就可以与其他对手较量了。

格斗俱乐部 Fight Club

当被告知我们有更大更多机会得到名望和金钱的时候，如果我们想让我们发更多的财，我们应该在晚上去见齐格（A）。我们的这位新的"赞助者"会亲自带我们去指挥官的宅邸（B）。在到达以后我们仍然会有一个机会暂时脱身，但此时谁会这么做？

在罗列多宅邸的地下洞穴（C）里，我们将会面对四个对手，他们比那些在旅馆里遇到的对手要强壮些，这也将是赚取更多金钱的机会。在先战胜了几个对手之后，接着将会同第四个对手兹丹纳克 Zdenek 对决争夺比赛冠军，此时指挥官将会用称呼二等兵的一个称谓来招呼我们，他给我们提出一个提议，因为现场每个人都把赌注压在了我们身上，因而唯独他将宝押在了对手这里，所以要我们输掉比赛，由此他就能从兹丹纳克身上赚到更多的钱，然后同他对分赢得的赌注……**[选择]**由我们决定是否如其所愿。**[A]**如果我们同意并输掉比赛，罗列多将不会与我们分享他的胜利，虽然他答应过。此外，他还会把我们从他的宅邸里轰出去。**[B]**如果我们赢了，尽管我们的大人希望落空了并恼羞成怒地警告我们会不得好过，但至少我们现在有很多奥伦在我们的小口袋里叮当作响。

当离开宅邸的时候，我们不要忘记取回我们的刀剑武器，看门的守卫已经把它们放在那口箱子（D）

里了。如果我们赢得比赛，指挥官将会安排在一条附近的街道中送给我们两个打手 bruisers（E）来攻击我们。**[战斗]**击败这些对手还是比较容易的，用亚登 Yrden 法印使之不能动弹，并且注意避开其他打手的攻击，尝试对他们的背部给于猛力的攻击，然后尝试用阿尔德 Aard 法印震晕剩余的对手，再用钢剑结束其性命。

我们有个机会，将在宅邸里的格斗赛等结果告诉丹德瑞恩，就此完成了本任务。

编者补充：



格斗俱乐部里的对手分别依次为：嫩枝、马索、流苏老二和兹丹纳克。

巨魔的麻烦 The Troll Contract



我们将会在浮港旅馆门前的公告栏（1）上发现这个关于巨魔的赏金合同。然而它与其它典型的合约有些不一样，因为这是一个具有与人一样感知和感情的巨魔，只有现在它对人类产生了麻烦，杰洛特就是被要求去除掉它。在我们去找到巨魔之前，我们应该先去见一见罗宾丹村里的村长乔瑞伯（2）。令人奇怪费解的是，不管合约是怎么说巨魔的，他都会让我们不要去杀死巨魔。在森林中，就在合约里提到的那个地方附近----已成坍塌废墟的大桥（3）前，我们会遇到一个农夫，将他从孽鬼这里解救出来之后，我们将会了解，这里的巨魔现在丧失了神智，而之前长久以来一直都在为人类护理修缮照看着大桥----这座唯一横贯庞塔尔山谷地区桥，但是现在大桥坍塌已成了废墟，而巨魔现在却向要通过大桥的人索要烈酒作为过桥费，如果他拿不到它就会攻击旅客。农民告诉我们这里需要一座人类能够通行的大桥和一个清醒的巨魔，而不是一坍废墟和一个醉鬼，因此他也会要求我们不要杀掉这个巨蟹魔，并去找乔瑞伯谈论谈论。因为我们已经那么做过了，所以现在让我们把重点放在找到这个巨魔上来。

我们下去并会在桥下将它找到。没有酒精给它使之沉浸在醉态里它就要伤人，所以如果我们什么也不做，或不给它，它就会攻击我们。在打掉它一些血之后，它会停止攻击，并哀求我们。**[选择]**此时我们能够按路易斯•墨塞（4）的要求杀死巨魔，得到我们的赏金而完成合约**[A]**，或遵照村庄长者的要求帮助当地地区人们饶其一命**[B]**。如果我们选择第二选项，我们将会了解原来蟹魔的老婆被谋杀了，而且那就是它为什么要猛烈喝酒的原因。如果我们惩处那个罪犯，蟹魔将会答应修理好大桥。所以值得尝试一下。谁会需要一个蟹魔头呢？也许会是一个术士或一个炼金士？于是我们去找席儿，也许她能给我们一点提示。在和女术士交谈之后，我们应该去旅馆和卓尔坦对此交流一下。矮子告诉我们，对人类来讲，女蟹魔的头可能和一个熊头一样有用，就是农家女孩见到这么炫耀的战利品会发出仰慕的惊嘘不已的声音，并主动掀起她们的裙子……于是我们去罗宾丹村里追查线索。我们将会在桑德勒的屋内很容易地发现它，女蟹魔的头已被用来作为装饰挂在小屋里。当询问有关它的来历时，他将会告诉我们他是从一个叫德米特里 Dmitri 的人那里买来的。而到旅馆内，晚上在那里我们应该可以找到一些给我们的提示。我们藉此和桑德勒玩扑克脸骰子游戏，来赢取那脑袋。但是他只会在赢得了浮港旅馆的比赛后才会愿意以此相赌（支线任务：**扑克脸：浮港 Poker Face: Flotsam**）。如果我们把女蟹魔的头带给巨蟹魔，它就会送我们一件大乌鸦盔甲。

现在我们在黄昏后去旅馆周围寻找打手杀手，我们发现他们并不麻烦。如果我们设法威吓这些打手杀手，我们将会了解德米特里会在罗宾丹附近的墓地（5）上出现（如果他不在那里，那么我们就应该能在他藏身的沼泽（6）中找到他）。如果不交代，他们也会在领尝了杰洛特的一个拳头味道后告诉我们。我们将会在墓地遇到那个杀掉女蟹魔的男人，在简短几句话之后，他会攻击我们。**[战斗]**和对付一些对手一样一如往常地格杀，我们用亚登 Yrden 法印，及时躲闪避开敌人的攻击并在其背后给于攻击是非常有效的，不过注意遇到的第一个使用旋风斩的人，杀伤力不亚于它在外森林里遭遇的怪物。一旦完成了替魔复仇，我们回到巨蟹魔那里，最后我们去村庄中找乔瑞伯获取有关此事给我们的酬谢。

焚香味道 The Smell of Incense

当行走在浮港港口时，我们将会遇到温瑟尔•普格 Vencel Pugg（A），他知道我们的职业是干什么的，这陌生人会为我们提供一个发大财的机会，因为在缺钱的困难时期如此诱惑人的提议令人实在难以拒绝。这个男人对当地一个商人的热门商品配方感兴趣，据称它的气味是有毒的。找到那个商人，就是在绞刑架旁的一家店铺，我们还会发现一些抗议的民众，带头的女人将会要求我们对这种地下黑暗生意采取行动，因为她说这种所谓的"无害之香"比麻药粉还要害人，更容易引人上瘾。这个商品的拥有者理所当然地声称没毒，但我们能让他关门歇业，或通过说服或威吓----如果我们适时已经具备了这些技能。这使外面聚集着的人群兴高采烈，并给我们额外数量的奥伦来充实我们的口袋。在这里，我们也能为焚香味道任务获得

真正的配方，我们也能告知他普格的要求而获得一份假的配方。带着配方我们去找温瑟尔。**[选择]**我们下一步怎么做就凭我们的良心了。

[A1]我们当然能将如此高回报的配方给普格，但他将会需要先在他的实验室里检查一下其真伪。因此我们也不得不小心谨慎，尤其是事关 1000 奥伦的赌注啊，因此我们可以要求他先还给我们配方，而后同意在一镇的大门外与他碰头。当与他到镇大门外碰头以后，他会带我们从那里去他的实验室，可温瑟尔要求让他蒙上我们的眼睛，因为他想对他的实验室位置保密。如果我们给了他真的配方，过了一会儿之后我们将会到达那个地方，于是温瑟尔就会检验配方，最后我们将会拿到他所答应给的钱。

[A2]如果我们给他假的配方，我们的这个欺骗很快就会被揭穿，并且我们还必须处理一些武装的敌人，而我们自己是没带武器的。**[战斗]**我们能在一场空手搏杀中击败他们，但这么做毕竟有一定的高难度，于是我们可以先从一个武器架子上拿到一把剑比较好，并用剑战斗，再结合使用阿尔德 Yrden 法印来击败对手。我们也就完成了这个有关配方的任务。

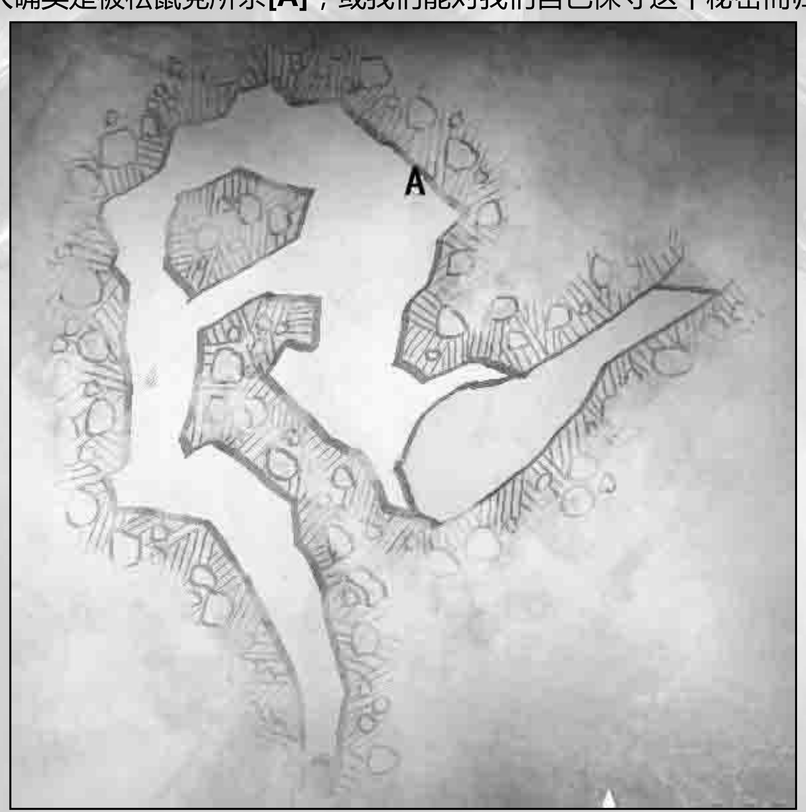
[B]当我们在浮港的镇大门与温瑟尔碰头时，我们可以选择不同意蒙住我们的眼睛，在这情况下，他会把他的隐蔽实验室位置标注到我们的地图上，于是我们需要自己行走寻找到那里。到了那里之后，取决于我们是否给他真的配方或者给他假的配方，我们选择会得到如数的酬金，或面对普格的强盗们。

[C]如果我们决定自己保留配方，普格会很不愉快地离开浮港。在以后，当我们去森林巨章鱼怪的兽穴所在的大桥附近，我们将会遭遇普格设下的强盗埋伏，他们会打晕放倒我们并强行带我们来到实验室。强盗们会夺走我们的武器和香的配方，而我们要解救自己并离开他们的隐匿处，则需要除掉所有的强盗。**[战斗]**当时我们身上没武器，而且还将坚忍不拔地与一个个有武器的强盗们作战，使用奎恩 Quen 和阿克西 Axii 法印，接着最好尽可能迅速地从杂物附近的武器架子上取得刀剑，凭借着手中的刀剑，尽量避开敌人的攻击，我们应该能够处理掉温瑟尔及其和他的强盗们。

玛丽娜 Malena



当走到罗宾丹村庄中央（1）时，我们将会遇见一个年轻精灵女在和一群城镇守卫争执。如果我们参与，我们将会了解女孩牵涉到两个卫兵的失踪，据说被引入了一个松鼠党的埋伏。如果我们给于帮忙，我们将会需要进入浮港的地下洞穴，因为那里是失踪卫兵最后被看见的地方，于是我们赶往那里（2）并进入洞穴，我们根据发现的血迹调查并深入寻找，在更深入一点的地方我们将会发现其中一个卫兵的尸体，查验后明白无误地告诉我们，这泰莫利亚士兵是被精灵人杀害的。洞穴满是孽鬼，黑暗也将使我们无法看见卫兵尸体。如果我们不想如此痛苦地与这些卫兵一样命运，一旦它们出现，我们就得对付它们，**[战斗]**用手中的银剑攻击，也可以服用褐色的、燕子等药水，我们可以寻求更多的方式方法来应战。在我们顺着血迹找到深处的卫兵尸体。然而在我们能接近调查他们之前，我们一定要击败被他们吸引来的 necrophage。**[战斗]**我们以我们的银剑和它战斗，注意阻断怪物的攻击，候准机会给于猛力打击。当它抓住它自己的头并开始战栗时，我们应该同样朝远处翻滚来避免一次致命的攻击爆发。最后调查这个失踪卫兵的尸体，很明显他们不是被怪物所杀----他们的尸体（A）与箭在一起就解开谜团，那是松鼠党的箭。当即杰洛特明白了......那个年轻的精灵女引军人进入了这个埋伏。我们带着“我们刚刚获悉”的她留下的事实离开洞穴回到地面，我们就会被身旁早已等得迫不及待的卫兵询问，在此我们必须立刻作出困难的选择。**[选择]**我们能表明事实，军人确实是被松鼠党所杀**[A]**，或我们能对我们自己保守这个秘密而归咎于那些怪物**[B]**。



[A]如果我们告诉卫兵他们的伙伴是被精灵人杀了，女孩将会声辩她与这事无关。现在我们也能决定，我们已经具有充分的证据证实了她的谎言而判决她死刑，或相信她并让她解释情形。玛莲娜会说我们不会相信，除非我们亲眼见到它，并要求我们跟她去看。于此她会带我们进入一个伏击地，一些松鼠党成员正在她带我们去的森林中埋伏着。[战斗]我们用我们的钢剑和使用亚登 Yrden 法印来阻断和避开敌人打击，我们解救我们自己而且还有与我们同来到这里的卫兵。当一切结束时，取决于有多少泰莫利亚士兵存活，我们或多或少地得到一些金钱的奖励。

[B]如果我们隐瞒事实，女孩将会要求我们和她在森林中碰头。来到瀑布哪里，她会给我们展示她的极度感激心情......杰洛特从来不会浪费如此的场合，我们去那里（3）期待得到回报。许多危险在森林中等着我们。**[战斗]**首先我们会掉进她的圈套，除非我们使用狩魔猎人的徽章。然后有诸多孽鬼，还有围攻。

如果我们留意并做好充分的准备，如何灵活应用好银剑，应该不是一个大问题。最后安卓嘎兽 endriags 出现，尤其在群体作战时，这将会是一场真正的挑战。对付它最好使用亚登 Yrden 法印和银剑的强击来击杀它。克服重重危险后我们终于到达了瀑布这里，靓丽的精灵女孩在等候着我们。在简短的交谈之后，她会说出唯有死尸是不会说出秘密的，随后逃掉，而我们又陷入了一个埋伏……**[战斗]**现在我们将会面对非常艰难的一场与松鼠党武装群体对战的战斗，亚登 Yrden 法印将会证明有用的，当发动后阻断了敌人的攻击和钢剑锋刃后，我们需要及时有效地避开攻击并换以颜色，对敌人实施背后攻击将使我们获得一定倍率的对敌伤害值。

玛莲娜已经乘着混乱逃走了，接下来我们还得找到她。

精灵人比我们了解浮港这一带而使她知道该如何才能躲藏得更好，因此现在也没有人会告诉我们这个鬼机灵的女人会藏在哪里，因此我们最好在完成其他任务时再找到她为宜----在**落入狂人之爪**的支线任务中----那时发现女孩是将医院的废墟遗址来作为她的躲身处（4），如果我们彻底搜寻地面上的残垣碎瓦，无疑我们会找到找她。现在我们不过是必须决定该如何处置她而已。**[选择]**我们寻求正义并能我们自己动手杀了她**[A]**；我们可以带她去罗列多那里由他处置**[B]**；否则放女孩走**[C]**。

梅里泰莉之心 Melitele's Heart

在围攻拉•瓦雷第城堡期间，我们有个机会遇见屠龙掠夺者需要给于帮助，根据他们持有的一件挂坠护身符给于判断和忠告。如果我们获得了护身符（参阅前面序章里支线任务**梅里泰莉之心**的描述），我们在浮港的逗留期间，将有机会了解这个不可思议的物品的秘密。

当我们在城镇围墙外的罗宾丹村庄里靠近一名女巫时，我们巫师的狩魔猎人徽章就会开始振动，告知我们附近有魔法力的存在。艾妮卡 Anezka，当地的草药医生让我们相信她是一个女巫，这就是引起振动的原因。

如果向她询问从纽柏伊处得到的那个“新手的护身符”的有关问题时，女孩会突然问是否可以从我们手中买下它。**[选择]**我们同意**[A]**。提示，卖掉护身符就会结束我们这个任务，它还会带来颇多美好的剧情和物品等可以展开，如果我们已经完成了巨魔任务，或者如果我们不杀它（支线任务**巨魔的麻烦**），那就这么做吧。否则，我们应该问艾妮卡，她为什么如此突然迫切地想要这个护身符。如果不相信就可以努力说服她，草药医生将会告知那个我们拥有的护身符其实是梅里泰莉之心，一件带着它就会具有魔法力的神器。是的，我们听到后如果依照前面一种作法……它的剧情任务等都会丧失。神器由于被施放了符咒，所以它起先的效果正相反（***编者注：***-10 *防御*），因此现在它只会给它的拥有者带来不幸。女巫想要从我们这里买下它，是因为她知道该如何修复护身符本身原有的神器力量的仪式。

当我们问到有关仪式的时候，我们将会了解到，她需要特定的稀有的成分来举行这个仪式：死亡元素 The essence of death、蟹蜘蛛的眼睛 The eyes of an arachas、巨魔的舌头 The tongue of a troll 和安卓嘎兽的胎儿 The fetus of an endriag。如果我们同意向她提供这些东西，女孩将会帮助我们举行那场仪式来解除护身符上的诅咒。最后一种成分不应该是个问题，因为森林中有太多的安卓嘎兽。我们能从杀掉的妖灵那里获得死亡元素，例如在关于精神病院的支线任务期间（在**落入狂人之手**支线任务）。蟹蜘蛛的眼睛能在我们和伊欧菲斯的会谈之前获得（任务**弑王者**）。最后，我们能在完成罗列多要杀的大桥下巨魔赏金任务而获得巨魔的舌头（支线任务**巨魔的麻烦**）。在获得以上所有物品后，我们和艾妮卡说话，她会同意午夜在欧帕提斯 Vaiopatis 祭坛会面并在那里举行仪式。最好夜里 22:00 以后去那里。

那纪念雕像在森林深处，因此我们在途中会遇到安卓嘎兽和孽鬼。**[战斗]**以用亚登 Yrden 法印使之不能动弹，然后最好用银剑斩杀上述的怪物。我们应该在神坛会遇到草药医生，但如果在午夜之前，她就不

在那里，我们应该等一会儿。艾妮卡将会开始仪式来解除护身符上的诅咒，从神坛嘴里会爆发出火，而魔法的气味将会给我们带来妖灵。我们不能太接近女巫，否则仪式将会失败，但我们也不能让妖灵攻击她。**[战斗]**我们应该使用银剑攻击妖灵和结合亚登 Yrden、伊格尼 Igni 法印逐退它们。当所有的妖灵被击杀后，女孩将会成功地完成了她的仪式。我们和她说话，而她会给我们梅里泰莉之心，对此我们感谢她给于我们的这个帮助。

编者注：

恢复了的梅里泰莉之心属性：+1 生命。它会让杰洛特在战斗中自动回复生命值，而且不存在装备戴起来的问题，只需放在身上的物品栏里即可。

神秘河流 Mystic River

第一章

如果我们搜寻巨章鱼怪兽穴这里的遇难船，我们将会找到破损船体里的一具人类尸体，在其身上可以找到一把钥匙，我们就能将附近残骸船体里的那口箱子打开，可以从箱内找到佩特拉•席尔 Petra Sillie 号船长的日志，与一份写给奥森弗特院长的报告，还有一些其它物品。我们将会需要一系列其它的文件来完成这一任务。我们应该读一下这些记录和船长的报告，我们将会了解佩特拉•席尔 Petra Sillie 号的远航，并在洛穆涅发现有价值的维朗 Vran 神器，和还有另一艘一起航行在库塔拉 Pontar 的船只。船长没能及时送出他的报告……我们能为他办到。可以去找到设在浮港的王家邮政箱，我们就能把船长的报告投进去。至于王家使用的邮箱，里面当然有一些值得的信函信息啦……虽然一般情况下不应该拆阅他人的信件……镇上所有的邮件都是被路易斯•墨塞监管着，而我们将会在他的房间里找到那个邮箱，就摆在他的书桌上。如果我们尝试开箱获得它里面的东西，但是暂时还没有钥匙。和路易斯说话，他会作出不必要的大惊小怪行为，使用阿克西 Axii 法印就能说服他乖乖地让我们打开邮箱。如果我们成功了，我们将能无障碍地调查到其他一些问题的情况。在箱内我们可以找到一份路易斯•墨塞写给维吉玛 Vizima（***编者注：****维吉玛是泰莫里亚的首都*）一位官员的报告，里面千方百计地绞尽脑汁为浮港的糟糕现状掩盖责任和谎报事实，看得出这位王家派来浮港的监督代理人的严重失职。罗列多的宅邸里有另外的一个这样的箱子，打开它后知道原来最主要手本在指挥官的手中，这个我们将只有在我们即将结束在浮港的剧情时才能打开。如果我们杀罗列多并获得了他的钥匙，我们将会从这里面找到一封写给戴斯摩的信，信中透露出弗尔泰斯特之死并未影响到这位浮港指挥官什么，他应该是在更多地投靠科德温国王亨赛特。

第二章

在我们经过库塔拉山谷去亚甸时，我们将会找到戴尔汀号遇难船，就是浮港附近那艘遇难的佩特拉•席尔号的姊妹船。这个只有当你在第一章里用船长的钥匙打开箱子才能发现。我们将能打开在船骸中被发现的那口箱子，在箱内，我们将会找到戴尔汀号船长的日志，还有维朗甲的组成部分。根据日志，可以打造一件维朗盔甲，同时日志也记录了船是如何蒙难的。

第三章

如果我们来到洛穆涅 Loc Muinne 城的主广场，从下水道入口进入下水道，正确地走到我们左手边有门的地方，这里是一间放置有箱子的厅间，我们能用佩特拉•席尔 Petra Sillie 号船长的钥匙打开它，里面可以找到一件伊斯古兹 Ysgith 护甲、戴尔坎 Deireath 剑、一个火符石，一张《蓝图：维朗 Vran 护甲》和维朗护甲组件等一些物品。藉此我们可以找工匠按蓝图打造出一件维朗 Vran 护甲（城内主广场的旅馆旁），我们还能用亚甸发现的护甲强化剂来加强维朗护甲，或伊斯古兹护甲。如果成功，我们说任务完整地完成了。

编者补充：

杀怪之剑

没有打怪银剑的狩魔猎人，就好像是少了胡子的矮人。在拉·瓦雷第城堡遭遇过龙之后，杰洛特的银剑也随龙而去了，因此我们的英雄需要找到一把新的剑。

一来到浮港，杰洛特身上是没有银剑的，也就是说需要我们在本章里获得一把银剑。

我们可以找浮港镇上的铁匠贝花 5000 奥伦购买一把狩魔猎人的银剑，或者自己找其蓝图和原料让铁匠打造，否则将无法完成该任务。

如果锻造，对于蓝图，在我们一到达浮港上岸后，船旁的蓝衣队守卫身边有几堆货物，其中一口箱子（1）里就有一份《蓝图：狩魔猎人的银剑》。银矿需要 4 块，你可以向有镇上铁匠铺的铁匠索德·坎德列拉（2）、罗宾丹村里的商人桑德勒（3）和安妮卡（5）、或者精灵人赛椎克（4）等商人（6）购买，他们这里应该有相应的材料。镇上的铁匠有银矿出售（困难难度下发现他可以供应 6 块银矿----也可能有些随机？），否则就需要你去到处翻箱倒柜地寻找。



一旦打造成功，或者购买到银剑，则本任务随即完成。

不过，如果你继承了《巫师》一代的存档，那么第一章一开始，你身上有已经银剑了，该任务一开始也就完成了，不用我们再去为这任务做任何事了。

玛歌特的失踪



当你在接到了与时间竞赛的任务以后回到旅馆（A），丹德瑞恩与你一起检查过席尔祖赁的旅馆楼上的房间后，再找隔壁通过墙洞偷窥的年轻妓女蒂拉娜调查，她会将偷看到的一五一十地都告诉了我们，但最后在席儿房间发生的那一幕时的偷窥者是那位叫夫人的女人，也就是妓院老鸨玛丽特，而且发现在这件事情之后她惊恐地离开并失踪了。

根据蒂拉娜提供的消息来到旅馆下层的妓院，在玛丽特的房间里找到了她，可是这个浮港夫人，受尊重且为多数常客崇拜的女人已经结束了生命，她无法承受作为阿欧非斯的密探曝光以后的后果，她选择了留下遗言后上吊自杀了。

此外，玛丽特的房间里可以找到一份她自己担心作为松鼠党密探的笔记，还有其自杀留下的遗言。

梦想商店



在浮港小镇广场上，杰洛特遇到一些居民（A）正在一家店铺门前抗议老板出售可疑药草的商品。如您所知，狩魔猎人总是与药草商有些嫌恶，但在这种情况下反而有些棘手。抗议人群的带头人马蒂达·萨宾希望杰洛特去让商店老板停止这种营业。

我们的英雄再次发挥他的交际天赋：

1）可以说服商店的老板贾欧拉•凡提（B）停止这种声名狼藉的生意，并返回找马蒂达•萨宾领取奖励。好啊，腰包鼓起来了，并且朝正义又迈进了一步；

2）结合**焚香味道**任务，从老板手上买到配方，然后允许他继续作买卖，或者让他关门大吉；

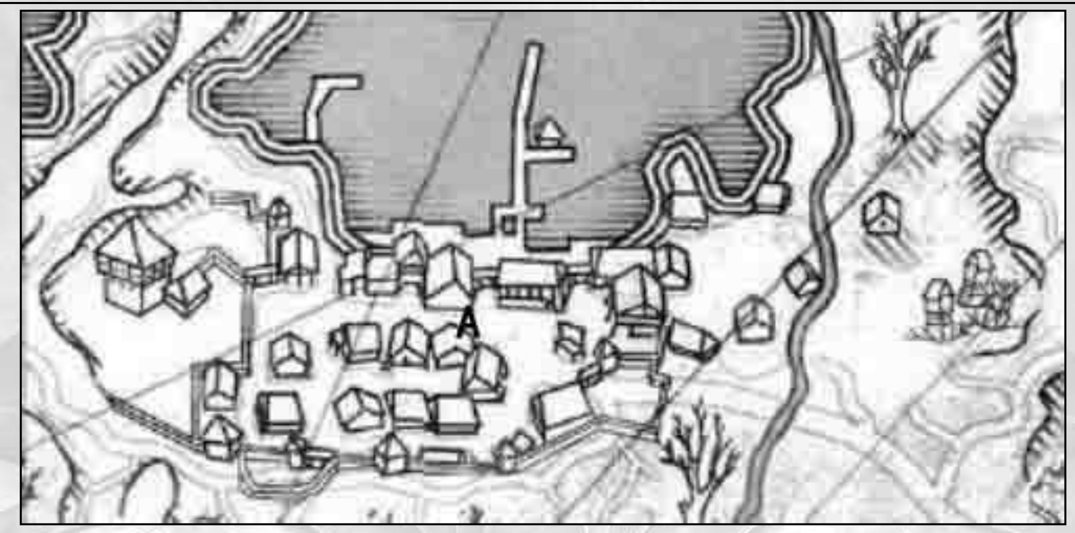
3）结合**焚香味道**任务，从老板手上买到假配方，然后允许他继续作买卖，但是这么做是否昧了一点良心？因此不可能得到抗议人群的拥护，也得不到他们的奖赏；

4）千万不要急于正义而简单行事，如果先让老板关门大吉，那么接下来的**焚香味道**任务也就成了永远无法完成的任务了。

战败之痛

在序章里，如果你挽救了城内民居中的百姓免于战火蹂躏，那么在第一章里，就会有这个继续任务。

当命运捉弄狩魔猎人的时候，多半都不是好事。当杰洛特发现之前在拉•瓦雷第城堡救出的那一家人出现在浮港的时候，他有多么惊讶呢？



当你白天来到浮港的中央广场靠近一扇大门处，会遇到之前搭救过的一对夫妇（A），他们会感谢解救了他们的家庭以及亲戚，并给你一笔金钱作为答谢。你可以婉拒，当杰洛特接受了他们的谢意，但没有接受他们的钱，他总觉得这是一种义气的表现；杰洛特也可以乘机敲他们一笔竹杠，只需要在对话选择中提出进一步的回报要求，这样还会得到一些盔甲和金钱。在这种世界上，要生存或者更好地生活的话，丰富的物质总比空幻的精神来的实际吧？

恢复记忆 The Wild Hunt

*请参考序章里的**恢复记忆 The Wild Hunt**（狂猎）任务中的有关章节叙述。*

国王刺客 The Assassins of Kings

*请参考序章里的**国王刺客 The Assassins of Kings** 任务中的有关章节叙述。*





第二章

伊欧菲斯路线 Iorveth’s Path

***说明：**伊欧菲斯路线中个别任务参照了 klph 的翻译帖。*

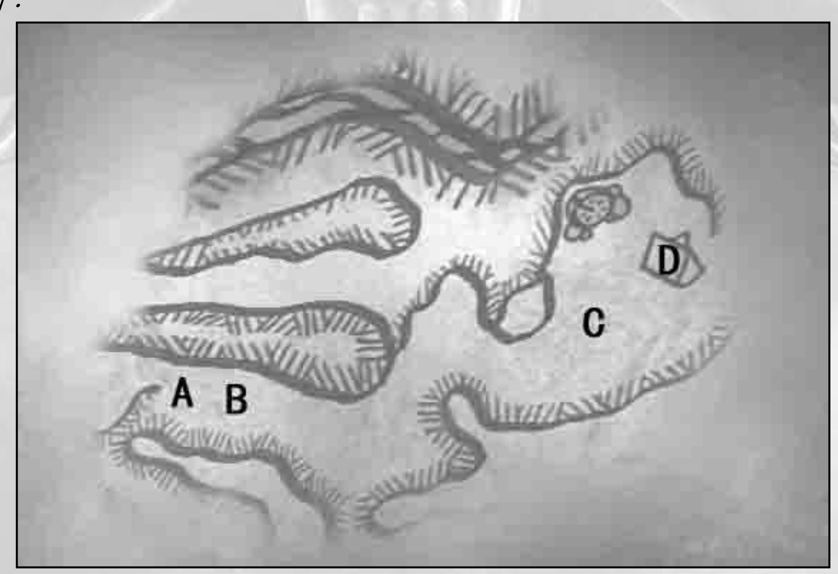
战争前奏：亚甸 The Kings Meet

如果我们与伊欧菲斯一起从浮港乘船来到弗坚，那是亚甸圣女萨琪亚 Saskia 的家乡，那么第二幕一开始我们将扮演史登尼斯 Stennis，其父德马维 Demavend 刚遭遇了暗杀，因此史登尼斯要继承他的王位成为亚甸的新国王。

我们（A）、萨琪亚 Saskia（B）、来自科维尔 Kreve 的一个牧师以及一队矮人战士，必须与已经占据上亚甸 Upper Aedirn 的科德温（***编者注：**游戏第二章也译成凯德维尼*）Kaedwen 国国王亨赛特进行会面。一行人在矮人城市弗坚附近的峡谷中一路走去。

编者补充：

战场标注地图：

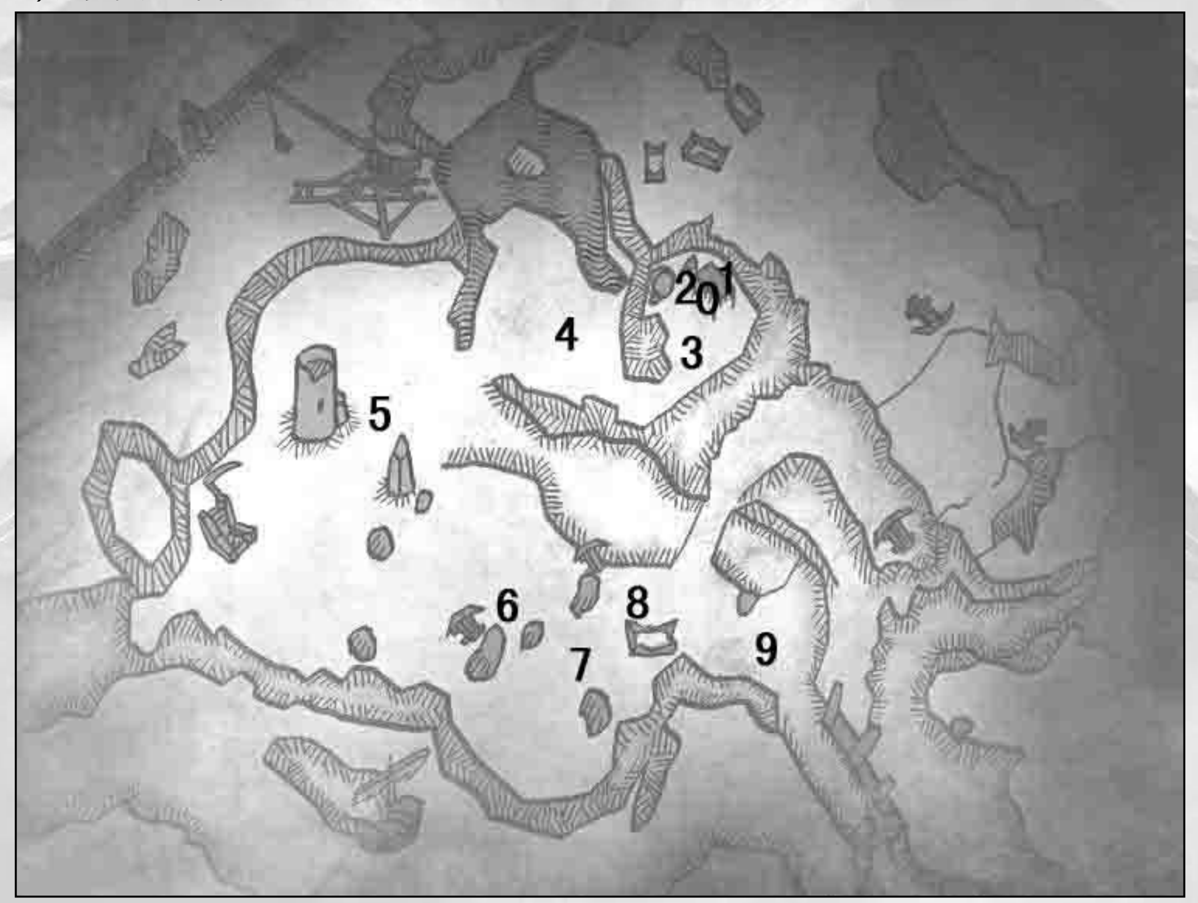


一旦我们抵达会面地点（C），亨赛特（D）就抛出了他的提议：我们放弃楼马克 Lormark，这样他就让我们保留王冠，否则如果不答应，那他就会毫不留情地彻底粉碎我们。在一番口枪舌箭的争执后，国王（1）将会发出挑战与我们（0）决斗，或命令他的士兵把将我们抓住，这取决于我们的言语应对。**[战斗]**只要我们记住格挡和使用钢剑重击，战斗就应该不会有什么难度。期间科维尔的牧师（***编者注：**菲尔亚特*）（2）会试图中断这场争斗，但亨赛特谈判的狂怒会将他处死。天空一下子变得黑暗，一场浓雾出现了，其中还钻出很多妖灵鬼魂。一向平和的弗坚四周，在被这场迷雾笼罩之后，变成了三年前的战场。赶往矮人之城的杰洛特也身处其中。再次操控我们的巫师后，不得不马上在迷雾中去搭救刚见面的史登尼斯和萨琪亚（3），身旁伴随还有伊欧菲斯以及一只似乎要引领我们前往安全之路的猫头鹰----那是菲丽芭•艾哈特 Philippa Eilhart，一位帮助亚甸的女术士。女术士用一道魔法屏障罩护住我们，而且用闪电和火焰符咒击杀闯进这屏障的魔鬼。**[战斗]**这里建议不要与恶魔们死缠，也更不建议在菲丽芭的魔法屏障之外战斗，因为我们在这屏障外会受到伤害，何况外面的战灵 draugir 和亚甸骑士的妖灵过多，待在外面肯定难逃一死。

途中引领我们的猫头鹰会多次受到迷雾中妖灵的阻击而止步（4、5、6、7），我们必须把它们解决掉才能继续前进。跟随着猫头鹰，我们最终逃出了这片迷雾（8），然后我们终于有机会与菲丽芭和萨琪亚说几句话，了解一下这场迷雾了，她们就刚才看见的一幕异常现象决定马上与她的指挥官们进行了一次会议讨论。随后游戏进入了弗坚的城墙内，在那里我们认识了城里的镇长长老，他告诉已为我们准备好了住所。我们有机会一睹矮人城堡的风光了。准备停当之后，我们就该前往参加战争会议了。

编者补充：

1）迷雾标注地图：



2）迷雾中在以下几个地点（按游戏进程中猫头鹰的行进路线顺序）(4、5、6、7、8)会遇到猫头鹰停留，这时需要你战战灵和除妖灵，它们不是伤害我们和需要掩护保护的对象史登尼斯以及萨琪亚，就是破坏猫头鹰前进造成猫头鹰的停留。迷雾的出口在进弗坚的峡谷口（9）。

3）对付战灵，阿尔德 Aard 法印最管用，成功击中的话会马上剧情动画中秒杀它。

4）不可恋战，猫头鹰的魔法保护罩外几乎漆黑一片没有视线，而且亚甸骑士的妖灵等敌人实在太多，杀不完的，并且基本上杰洛特孤军奋战是必死无疑的。

5）可能是游戏漏洞或者良性 Bug，初战两个战灵时，除掉它们后还未触发接下来的新一批敌人进攻的很短时间内，我们可以在战斗状态中马上捡到掉落在地面上的战利品，包括被除的两个战灵的，多少则取决于我们的手脚快慢。

战争会议 The Council

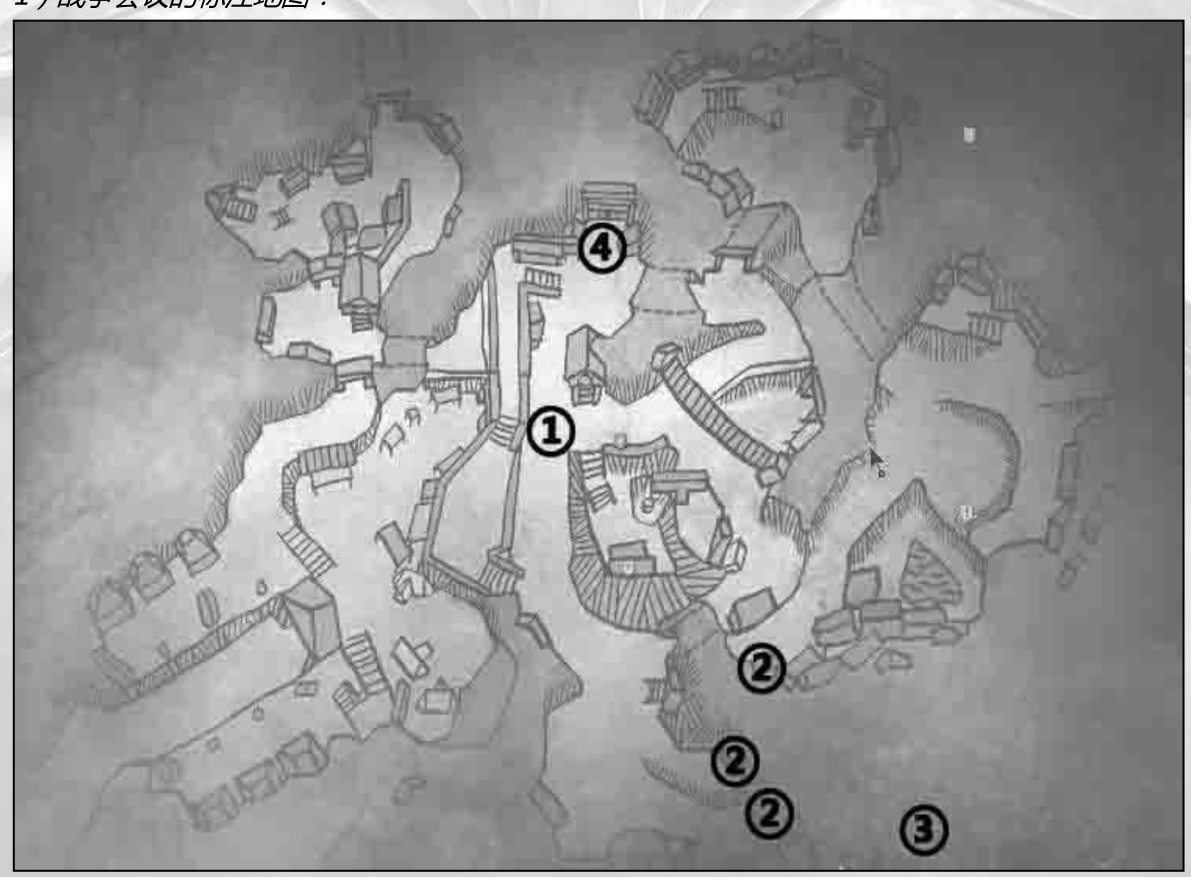
进入弗坚①在长途跋涉之后经过一番休整，我们就该前往萨琪亚组织的战争会议了。当我们赶到那②时，其他人都已经悉数就位了：菲丽芭•艾哈特、萨琪亚、史登尼斯，卓尔坦、艾尔潘•齐格林 Yarpen Zigrin 以及亚甸的权贵们③，我们旁观了他们将如何抵御科德温入侵者的计划。首先，必须先将战场上的诅咒迷

雾解除，这就要依靠菲丽芭和杰洛特。我们还了解到为此我们需要找到四样神器，然后我们就不得不准备打一场牢不可破的弗坚城防御战了。会议期间，伊欧菲斯出现并要加入，这引起权贵的反对，但是萨琪亚赞赏这位精灵人及其他的队伍所拥有的战斗力。然而很不幸的事情发生了，在一轮干杯过后，圣女突然倒地，痛苦地呻吟----她被人下了毒。

菲丽芭④在稳定住我们这位屠龙勇士的情况后，有话要跟我们说。女术士告诉我们我们需要找到这么一些东西才能救回这个姑娘：一束不谢之花 immortelle，一个龙之梦境 dragon's dream，一份王室之血 royal blood 还有一朵记忆玫瑰 rose of memory。了解之后，我们便开始了新任务去拯救萨琪亚，它由几个子任务组成：**找寻魔法物品 Xenanthemum**、**龙之梦境 Dragon's Dream**、**王室之血 Royal Blood** 以及**特瑞丝在哪里？Searching For Triss-Part 1**，通过完成这些任务分别搜集到各种必需的材料。

编者补充：

1）战争会议的标注地图：



*2）一来到弗坚①就接到了**战争会议**任务，而参加战争会议必须从这三父城堡的三个门②之一进入会议厅③。*

找寻魔法物品 Xenanthemum

按照菲丽芭②所言，解药所需的其中一种原料是一种生长地下深处的药草，被矮人们称作不谢之花，我们的女术士告诉我们，被关闭的弗坚矿坑内很有可能正是这种植物的生长之处。

来到附近那家旅馆③，我们会遇到一群我们的朋友：丹德瑞恩、卓尔坦和艾尔潘，还有跟他一起的雪尔登 Sheldon 和长老塞西尔·勃登 Cecil Burdon。被问到不谢之花时，矮人们也指出矿坑正是这种草药的生长之处，同时塞西尔会解释为什么矿坑会被关闭。我们的这些朋友提出帮助我们，相约我们在矿坑入口处④会合。

在我们跟镇长确认之后，他会让雪尔登打开通向地下的门⑤。他也会请求我们将矿坑中肆虐的怪物一网打尽（支线任务：**矿坑苦差事**）。我们应该至少准备四瓶猫药水，而且如果我们想要将洞中的怪物彻底消灭掉，还需要带上几枚蜂窝炸弹。

在矮人们的陪同之下，我们深入地下寻找不谢之花，我们要准备好对付食尸鬼（***编者注***：*还有腐食魔，以及小 Boss 魔牛妖 Bullvore*）。**[战斗]**银剑迅击将成为最合适的选择。我们还要注意的是食尸鬼在死之前会引爆自己，所以建议在干掉一个食尸鬼之后记住赶紧跑远一点。

这座矮人矿坑的确可称得上一座迷宫，到处都是走廊、上锁的门还有食尸鬼们，更为重要的是，跟一般的地下通道一样，这里非常漆黑。当我们来到第一个较大的洞窟时，发现需要一把钥匙才能开启通往更深处的门（3）。在处理掉右边长坑道的怪物们之后，我们会发现一具矿工的尸体（1），钥匙就在他的身上。随后我们回到大厅开启那上锁的门。在矿坑中到处探索，我们得找到另外两个矿工的尸体（5、9），获得他们身上的另外两把钥匙。这样我们就来到了矿坑的最深处。这里我们需要对付一头魔牛妖（11）。**[战斗]**如果你身上带有炸弹，我们就能干掉跟这怪兽一起的食尸鬼。它们死后产生的爆炸将波及到魔牛妖。或者采用亚登 Yrden 法印将这个怪兽定在地上，然后从它的身后给予致命一击，应该也能轻松过关。

当我们打扫完战场后，我们摘下不谢之花（12），就可以随时回到地面上去了。现在我们只需要告知菲丽芭我们此行的斩获了。

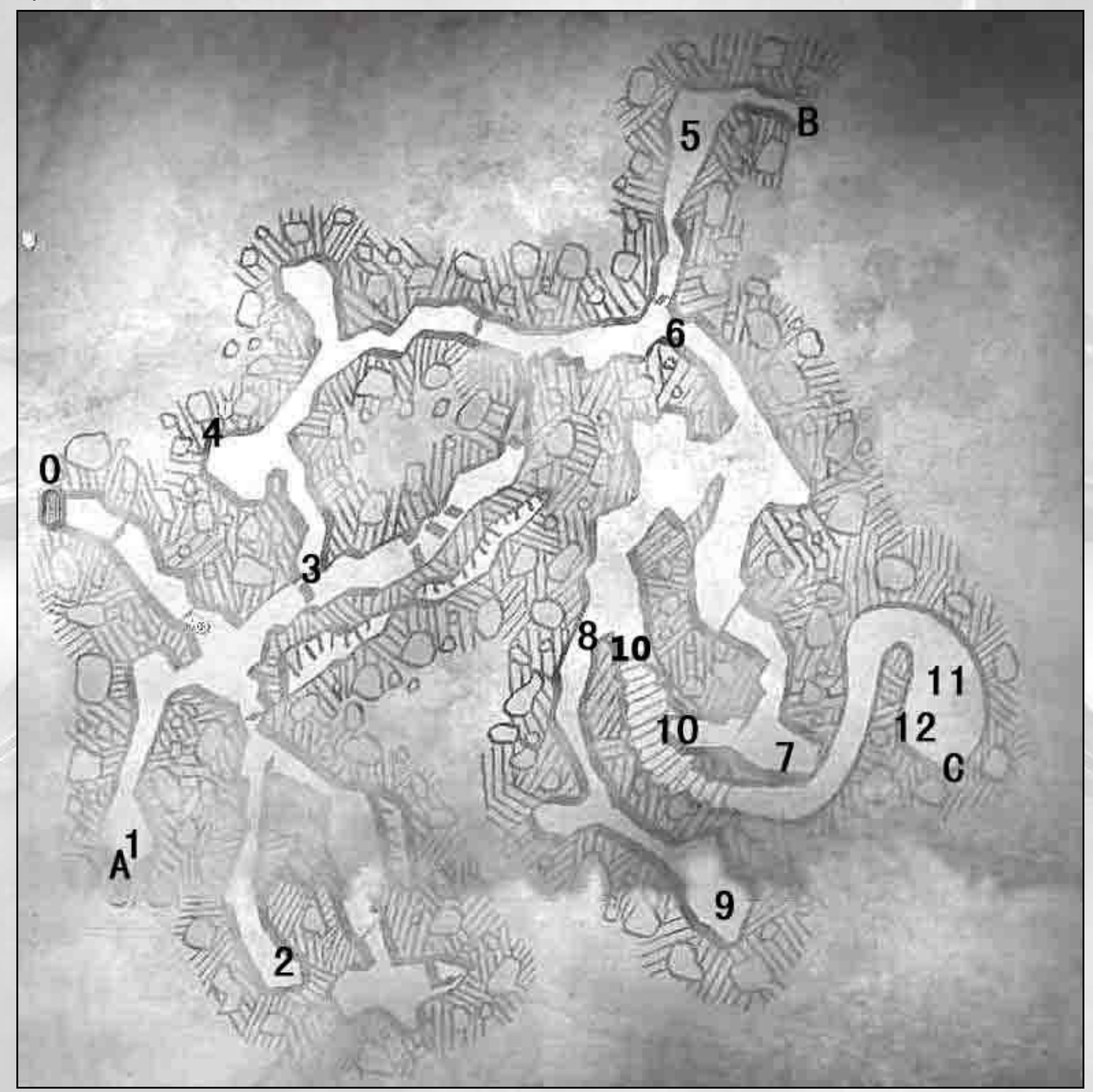
编者补充：

1）找寻魔法物品任务弗坚的标注地图



*2）这个任务是去参加战争会议①时，萨琪亚在会议中中毒倒下引起的，随后在萨琪亚待救病卧处门外②接到的具体任务，随后去黑神锅旅馆③，在一层大厅里会遇上丹德瑞恩、卓尔坦、雪尔登、艾尔潘和长老塞西尔·勃登，问起矮的山鼠麹草，他们会约杰洛特在矿井门口④见，一起去将矿坑里的腐食魔铲除，并完成**矿坑苦差事**任务，杰洛特和卓尔坦、雪尔登、艾尔潘一起进入矿井⑤。*

3）地下矿井的标注地图：



2）从矿井入口（0）进入，建议先去地图西南角的坑道，到底可以找到一具矿工尸体（1），他身上有上层矿坑的钥匙、《巴林的第一张地图》和《巴林的手札一》。在旁边最邻近的一条矿坑底可以找到一口箱子（2），里面有份《蓝图》。

此时可以结合**矿坑苦差事**任务，炸掉一处古老遗址通道口（A）。

接下来可以用那把上层钥匙打开上层矿坑的门（3），左手边一个矿坑角落里可以找到一个小型变异基因（4）。随后向东深入上层矿坑，到底先左手转，那里会见到第二具矿工尸体（5），他身上有中层矿坑钥匙、《巴林的第二张地图》和《巴林的手札二》，尸体附近还有一口箱子，里面有《蓝图：红陨石银剑》。

此时可以结合**矿坑苦差事**任务，炸掉又一处古老遗址通道口（B）。

接下来用这把中层矿坑的钥匙打开通往中层矿坑的门（6）。靠左手边的矿坑壁朝南走到底，这里可以找到第三具矿工尸体（7），从他身上可以找到底层矿坑的钥匙、《巴林的第三张地图》和《巴林的手札三》。

用这把钥匙打开底层矿坑的门（8），到底可以发现第四具矿工的尸体（9），他就是巴林，身上有仓库钥匙和《巴林的手札四》。

用仓库钥匙可以打开两扇门（10），这样就来到了矿坑的最深处，马上就会遇到一个小Boss魔牛妖（11），干掉它以后可以魔牛妖之脑、食尸生物眼和食尸生物牙。

在这里，杰洛特可以采摘很多株任务物品：矮的山鼠麴草（12）。

*最后不要遗漏一点，就是结合**矿坑苦差事**任务，炸掉最后一处古老遗址通道口（C）。*

龙之梦境 Dragon's Dream



女术士菲丽芭•艾哈特（1）提到需要一件饱含魔力的神器作为萨琪亚解药中的解毒剂。当询问有什么建议后，她会告诉我们向城中的居民打听，同时她还特意提到塞西尔•勃登（2）是这里最聪明多知的人。

询问有关魔法的故事后，这个矮人会提到弗坚城外森林中有座法师之塔（3），据称那里是孕育着魔力之所，也是魔法师们感兴趣的地方，我们应该去那里看看。

我们经过弗坚边界，然后穿过岩石隧道，满眼山色迤逦的风光，幸运的是我们能看见那座塔。我们跋涉淌过河朝小山前进。在我们前往魔力之所的路上，生活在附近的人面妖鸟 Harpies 会阻截我们。**[战斗]** 这是我们首次与这种怪兽战斗。他们经常是采取群体围攻，所以适合使用阿尔德 Aard 法印来对付他们。这样我们有机会一次击倒数个人面妖鸟，然后用银剑轻松将其终结。打发了这些人面妖鸟，我们就能爬到塞西尔提到的那座塔前了。我们会在人面妖鸟的鸟巢里发现一颗魔力水晶。这就是菲丽芭需要的东西吗？带着这个疑问我们回到弗坚找女术士（1）谈谈。

在仔细检视了这颗水晶之后，她解释说这是一个矮人的梦境水晶。很有意思，但是其中的能量不足以

用来制作萨琪亚的解药。只有赛尔伊诺人面妖鸟 celaeno harpies 才会把梦境变成水晶，而这些怪兽大多生活在城外废弃的旧采石场。杰洛特肯定他能在那里找到足够魔力的梦境水晶。不过我们这位弗坚长老为了保护这里不受怪物的侵袭，将通向那个洞窟的门锁起来了。很幸运，我们找到的梦境竟然属于勃登，于是我们便前去与其（2）进行协商。

一个滴酒不沾的矮人，......重要的是我们拿到了采石场的钥匙，于是我们即可启程去那里（4）。我们将要面对的是盘踞在采石场周围和救矿场内部的人面妖鸟。**[战斗]**跟之前在森林中一样，对付妖鸟最好的办法就是采用阿尔德 Aard 法印将它们击倒，然后用银剑结果了它们的性命。在洞里四处搜寻，我们能发现五颗被偷窃的魔法水晶，其中一颗被放在一个魔力圆盘石碑上，石碑起类似透影的作用，这样我们就能看到水晶中蕴藏的梦境了。其中之一正是一个龙的梦境----这肯定可以用来制作解药了。而且，其中之一是巴尔提摩 Baltimore 的梦境。观看完这一梦境将开启一个新的支线任务（**巴尔提摩的噩梦 Baltimore's dream**）。得到了我们想要的东西，是回弗坚城的时候了。

编者补充：

1）采石场的旧矿场内部标注地图：



2）4-出入大门； A-蓝色水晶； B-蓝绿色水晶； C-绿色水晶； D-紫色水晶； E-红色水晶。

3）F-人面妖鸟之后； G-人面妖鸟鸟巢下方放置人面妖鸟陷阱的地点。

4）这任务在任务栏内并非一个独立任务，是官方攻略写作时作者根据叙述需要添加名称而成的。

5）出玛哈坎大门不远，从一辆红色花布货车处拐入，就会见到一个精灵党女商人（5），如果杰洛特之前在浮港最后救下三名精灵女，那么这个精灵党便是其中一个，她此时除了供应买卖商品外，还可以带杰洛特进屋（6）以身报答，并且给你一把守卫留下的钥匙，就此旁边那间屋子（7）的门也能打开了，以后可以穿过这屋抄近道去采石场了，否则走大路兜远着去。



我们来到矮人城并非无所事事，我们正是要找到特瑞丝•梅莉葛德和追踪出弑王者。现在我们对女术士的追寻又增加了新的另外一个意义，因为，如果她身上还有在浮港给她的记忆玫瑰的话，我们就得到了萨琪亚的解药所需的其中一种材料。当被问及我们这位朋友时，菲丽芭•艾哈特（1）会提到当地酒馆有个酒鬼宣称曾亲眼看见天上掉下一名红发女子。

亲耳听听这个故事并没啥坏处，于是我们赶到了酒馆（2）。菲丽芭所说的那个矮人正在同酒馆老板说话。他同意为一杯玛哈坎 Mahakaman 啤酒而给我们讲红发女的故事。答应其要求，我们就能了解到这女孩是和一个彪形大汉一起从天上掉到采石场附近的小峡谷的，彪形大汉抛下受伤的女孩走了，而巨魔将姑娘扛走了。

于是我们赶往采石场。在朝小峡谷去的有木制的神坛的交叉路口，以我们朝左转。在那里我们将会遇见能和我们说话的巨魔（3）。它告诉我们的印证了我们之前的所闻，但也增加了新的故事。他热衷于受伤的红发女人，以致于它的老婆出于妒火而离他而去，并拿走了女孩的头巾。然而女孩不久以后也逃走了，**[选择]**我们有两个选项可以选择：

[A]如果我们激怒巨魔，它就会攻击我们。**[战斗]**打败巨魔最好的办法就是用银剑迅击。如果这方法不够熟练，我们可以用亚登 Yrden 法印先困住它，然后从背后攻击。我们必须找到女巨魔，找回头巾。

[B] 我们也可以承诺不伤害女巨魔，它会让我们劝他老婆重新回到他身边。

我们朝女巨魔所去的方向朝峡谷深入，路上会遇到一些人面妖鸟。**[战斗]**最好的办法是用银剑重击，而用阿尔德 Aard 法印击倒它们也很有用。穿过小峡谷，路上我们会到达一片树丛，那里有一艘船只的残骸（4）。更重要的是，我们会在那里找到那个女巨魔，她正被一群士兵围困着。**[选择]**我们可以帮助那些

人而杀了这个巨魔怪物**[A]**。我们也可以与这些士兵战斗，从而救下巨魔**[B]**。如果果真是遇到过特瑞丝或雷索呢？

[A]如果我们要帮助雇佣兵，他们会在以后的弗坚保卫战中报答我们，而现在，我们就得对付女巨魔了。**[战斗]**这里建议使用银剑迅击，而且即使我们之前并没杀男巨魔，下次我们遇到它时，它还是会主动攻击我们的。最重要的是，我们需要从女巨魔身上拿到特瑞丝的头巾。

[B]如果我们要保护这个巨魔，我们就得对付这些雇佣兵。**[战斗]**由于敌众我寡，我们应当避免他们的攻击和背杀，亚登 Yrden 法印也会很有用处。当我们占了上风以后，亚当•潘葛拉特 Pangratt 会投降，简短谈话后就离开了，留下我们和这个巨魔，战后我们跟女巨魔对话。如果我们已杀了它丈夫，那么我们向她要来头巾后就可以返回弗坚了；如果我们之前没杀男巨魔，我们可以劝说它她到丈夫身边去。出于对我们的感激，巨魔会将我们朋友的头巾交给我们，最后还会送给我们一个号角，一旦遇到危险，就可以呼唤它们----后面它们可以一起来参加弗坚城的保卫战。

是回去找菲丽芭（1）的时候了，将一路上的事情都告诉她，然后将头巾也交给她，希望她能用法术找出特瑞丝的所在。一个贵族会打断我们与女术士的谈话，告诉我们农民们要杀了史登尼斯，他们认定史登尼斯就是毒害萨琪亚的罪魁祸首。我们会在随后的游戏进程中继续寻找特瑞丝，而现在，我们得赶紧去城镇三父城堡，德马维的儿子正关起门来困守在内（**王室之血 Royal Blood**）。

王室之血 Royal Blood

我们会从菲丽芭（1）那里接到这个任务，还包括其他一系列为萨琪亚寻找解药的任务。正如菲丽芭所说，她需要的其中一种材料是王室之血。我们可以在会议结束后就去找史登尼斯（**战争会议 The Council**），告诉他我们需要他做什么，他会叫我们见鬼去吧。我们在取到特瑞丝的头巾并把它交给菲丽芭（2）之后就有机会得到王室之血。一个贵族打断了我们与女术士的交谈，寻求我们的帮助，因为农民们认定史登尼斯是毒害萨琪亚的罪魁祸首，执意要杀了他。

我们这就前往王子坚守的地方（3）。在那里，我们会遇到一群弗坚城的居民，既有农民、贵族，又有矮人们，还有我们的朋友卓尔坦和丹德瑞恩。他们俩会告诉我们目前的情况。农民们认为史登尼斯有罪，而贵族极力保护他。我们应当收集尽可能多的信息，然后做出判决。

现在我们将于聚集在这里的矮人、农民和贵族们进行交谈。我们也能与卫兵交谈，使用阿克西 Axii 法印就能获准与史登尼斯（4）见面。

在三次对话之后，我们了解到双方的立场，农民们会要求我们作出判决。**[选择]**摆在我们面前的决定并不容易。我们还未了解到任何事实真相，究竟谁是真凶尚未可知。**[A]**不过，我们可以宣判史登尼斯有罪，处以死刑。**[B]**我们也可以宣称证据不足，因此最终的判决将在萨琪亚醒来之后作出。

[A]宣布史登尼斯有罪，那我们就能获得需要的王室之血了。

[B]如果我们将选择权交给萨琪亚，就得保证史登尼斯得到公平的审判。不过这样我们就只能从亨赛特身上取得王室之血了。

无论我们如何选择，我们都去找菲丽芭（2），告知史登尼斯的命运。与此同时，女术士使用了她的千里镜来寻找特瑞丝的踪迹。

编者补充：

1）王室之血的标注地图：



2）这个任务涉及到**隔墙有耳**和**可疑：托瑞克**两个任务，极其容易造成那两个任务的失败，具体请互相参阅这三个任务的分别叙述。

3）实际上，对于下毒谋害萨琪亚事件，史登尼斯是有罪的，不仅如果成功后他是最大的，也是最终的受益者，也是主谋之一。

从人物栏里看这位一心谋求野心和继承王位的王子，其思想、行为、准则以及目的、方式等已经交待刻画得十分深刻，所以**隔墙有耳**以及**可疑：托瑞克**任务在杰洛特判处王子有罪后就可以顺利完成，而杰洛特一旦选择证据不足关押王子待萨琪亚醒来处理后，那两个任务的完成将会非常困难，几乎就是失败，哪怕暂时完成了，但第二章即将结束时还会明确标示任务失败，因为整个谋杀事件的案情还是未被彻底侦破而真相大白，何况幕后元凶并未受到应有的惩处。

看似水落石出的下毒谋杀犯的只是那仆从和托瑞克着两个直接参与的谋杀者，他们的目的一个是为主子效命来获得以后的利益，另一个是牟利，与萨琪亚真正有利益冲突的，以至于到了生死一搏程度的，便是与之有资格争取王位的王子，当然也包括王子所代表的一部分贵族。但是从事件的整个过程来看，其他人都没有与萨琪亚到了你生我死的程度，以及非要这么干的理由和条件。

事实上，能接近萨琪亚并换杯下毒的人，除了仆从便是王子。

别忘了王子是一位养尊处优下成长起来的年轻人，娇贵贪享和无所作为迫使他只有利用突然发生的王位继承时机来展现自己，于是野心和虚伪促使他谋划一些计划来提高自己的声望表现自己的能力。正因为王子以及权贵们几乎没有什么力量，所以在亨赛特大军压境时，迫不得已只能也是正好可以利用萨琪亚的力量来抵御入侵，否则王位的一切早就成为了泡影，并且没有一丝希望的前提，于是勋章奖励萨琪亚也好，刻意表露亲和也好，甚至带萨琪亚一同赴会谈判也好，只是拉拢麻痹他人后寻机下手除掉对手而已，这些都在游戏中非常淋漓尽致地通过剧情以及对白等表现出来了，以至于事发只得躲在加强保卫的屋子里，包括还想私底下贿赂已经察觉某些线索的杰洛特。我们不说群众的眼睛是雪亮的，但也绝对不能说是空穴来

风，否则那个放出风来的谎言编造者呢？他这么做的目的和利益何在？这些在游戏中没有丝毫煽风点火者的踪影。倒是可能下毒的仆人被抓，下毒的具体执行者被王子巧妙地借刀杀人除了。

实际上大家都疏忽了一个人，那就是女术士菲丽芭，她是一个带着明确目的来到亚甸的阴谋家，她的一切就是帮助亚甸保卫战成功，从而操控萨琪亚，她留下的笔记说明了一切，她早就设计好了解毒配方，加配入不是解毒作用的记忆玫瑰，目的便是操控萨琪亚，在随后慢慢死去过程中，借失去自控能力和思维判断的萨琪亚来实现她的目标，实际上就是北方王国的目标，使魔法师峰会成为他们实现政治目的手段，所以弗坚保卫战之前，对于外表端庄正义而暗地里实际表现出明显变态和阴狠的菲丽芭来讲，就是需要亚甸越来越倚重于她来抵御外侵以取得信任，她在等候也在制造机会下毒，只有萨琪亚中毒，她就有机会独自包办萨琪亚的治疗，就能让懂得动物野兽和森林植物的精灵人退后，以实施记忆玫瑰的最终下毒成功。所以，当战后菲丽芭马上带着萨琪亚丢下亚甸赶往科穆涅时，原先成功完成了得任务会此时明确记录改为失败，匆忙中遗忘带走的菲丽芭笔记说明了一切！

***隔墙有耳**，这个任务的名称起的好，几乎始终都是隔墙有耳，并非仅仅是在预谋策划和实施对萨琪亚下毒的过程中，而是杰洛特整个事后调查取证等全过程中，直到第二章结束前菲丽芭急急忙忙赶赴科穆涅后谜底揭开那一幕！*

借《使节希拉德·费兹奥耶斯泰兰致皇帝的第一封信》一读，尼弗迦德的恩希尔·恩瑞斯皇帝与大使希拉德要在科穆涅魔法师峰会上一起观察考验的人，一个是合适的傀儡凡赫玛，另一个凡赫玛的女同事则不会是级别低下的间谍辛西娅，而是已经参与最大阴谋的策划并已执行的菲丽芭，辛西娅仅仅是学徒幌子身份的眼线而已，因此当意外发现辛西娅是大使希拉德的间谍时，杰洛特马上告诉了菲丽芭，随后菲丽芭首先回去找辛西娅，接下来告诉杰洛特辛西亚逃跑了。

至于放出风来说王子就是下毒者的煽风点火者，其实这个推手就是幕后的菲丽芭，她把握住了最佳时机，也成功了，众人的目光已经全部被引开，引火烧身的王子成为一种最佳效果的掩护，使她反而更是一位萨琪亚的拯救者和亚甸正义的英雄。

至于王子史登尼斯，他也就是为了争得王位的继承权而在害死萨琪亚的问题上不谋而合的，其心志深而没到沉的城府程度。遭到败露蛛丝马迹的王子已被怒火中烧的平民包围，此刻对事发或不明到底什么证据揭露而有口难辩更不能吐露实情丝毫的王子来讲，突如其来的意外泄露打击，使得他懵了，急火攻心又有口难辩，只要说出来，无论怎么说都是死路一条啊，毕竟王子清楚自己在其中所扮演的角色，很明白这个意外结果的原委，以及知道消息泄露之源是哪里，更明确自己已彻底处于最糟糕的劣势境地，打掉的牙只能往肚子里咽，暂时对立地封闭保护一下自己，想寻机急中生智去了解判断，并侥幸求得一条生路，所以一见到可能成为一线生机的杰洛特就失态失言想贿赂。

至于采用下毒谋害的手段而不是采取各种其它方式，则是菲丽芭精心设计的瞒天过海之计需要，也是非此不可的方式选择，只有如此才能假借极力拯救之名来神不知鬼不觉地下她那味真正的药----记忆玫瑰！

至于记忆玫瑰，由于希拉德、菲丽芭和辛西娅等一条龙般地首尾呼应围着特莉丝环环相扣下手，因此特莉丝身上所带着的那朵记忆玫瑰理所当然地就变为辛西娅来不及带走撂下的了，所以最终在菲丽芭手上出现太不足为奇了。

在谋害萨琪亚这件事上，王子得知后不谋而合地成为了知情者和默许者以及同谋者，国王的美梦太诱惑人，只是年轻人最终还是得不偿失地被老谋深算的幕后女术士利用，王子的悲剧就此酿成，而胜利者只有那位幕后最大的元凶菲丽芭！

到底如何？看来只能等官方可能给于的说法了。



当我们还在判断史登尼斯究竟有无涉嫌参与萨琪亚的投毒事件中之时，菲丽芭•艾哈特用我们找到的头巾确定了特瑞丝的所在位置。当我们再次来到女术士的房子（1）与她见面时，她会告知梅莉葛德德正在迷雾的另一端----亨赛特国王的军营中。女术士提出可以帮助我们穿过中间的战场，于是我们就能轻松地到对面去了。

我们穿过烧毁的村庄，进入迷雾。在一只熟悉的猫头鹰陪伴下，主角的周围产生了一圈魔力屏障，其中的妖灵统统被电击驱散。女术士带领我们一步步向前迈进。一段时间之后，妖灵会用魔力困住这只猫头鹰，迫使我们停下来。我们要做的是打败它们，把菲丽芭解放出来，然后继续前进。**[战斗]**我们用银剑重击它们。都是很容易的目标，所以，解决它们不成问题。解决之后继续前进，注意不要离开了防护罩的范围。

穿过战场之后，女术士因为害怕被科德温国王的宫廷术士戴斯摩发现，就离开了我们。我们往北朝亨赛特的军营前进，我们界标的旁边发现一个奇怪的小塑像（9），随后竟然跟弗农·罗契和他的手下打了个照面。虽然嘴上忿忿不平，这个泰莫利亚人还是会告诉我们怎样才能抵达尼弗迦德大使希拉德的营地，我们很可能会在那里找到特瑞丝。**[选择]**我们可以尝试从悬崖边上偷偷溜进科德温的军营**[A]**，或者我们可以试着从生长有许多怪物地下通道穿过去**[B]**。

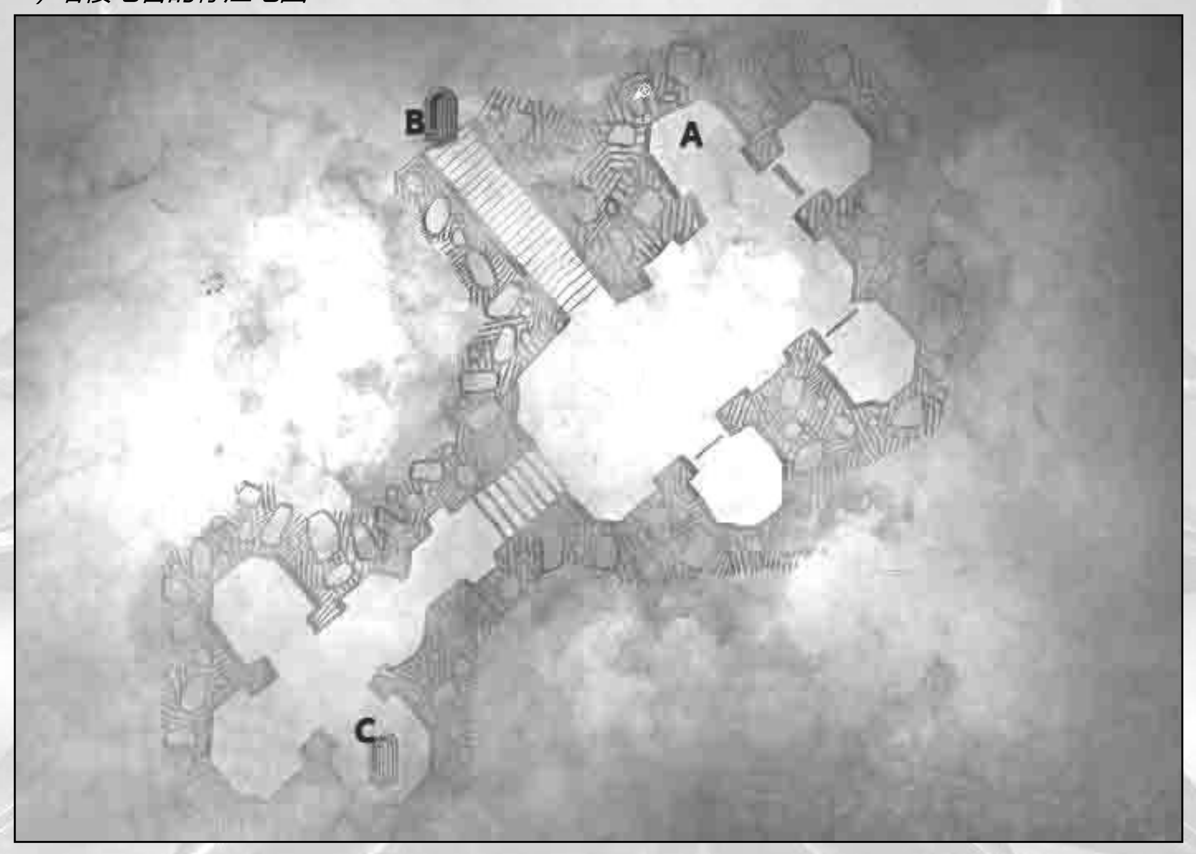
[A]我们来到罗契告诉我们的那个悬崖（3）。经过一段攀爬，我们抵达了王家卫队的营帐。

我们从左边接近营帐，当一个喝醉的守卫走出来时，我们等他左转。接下来，我们等待所有坐在火堆旁的士兵被他们呕吐的同伴吸引过去。然后我们继续潜行，左转，朝向帐篷的方向，小心避开守卫们的注意。这样我们就能来到第二扇门附近。现在我们等待一名巡逻兵走进营帐（5）。离开大门，我们击倒一名守卫之后，走进营地底下的山洞。那里我们将面对几只孽鬼。**[战斗]**最好用银剑迅击来对付它们，往洞穴深处进一步摸索，我们就能抵达出口（6），那里的一名尼弗迦德士兵会发现我们的行踪。

编者补充：

1）带有特莉丝变身小雕像的那具尸体是大使派出的手下塔维克的尸体。

2）塔楼地窖的标注地图：



3）A-从妓院帐篷跳下后位置；

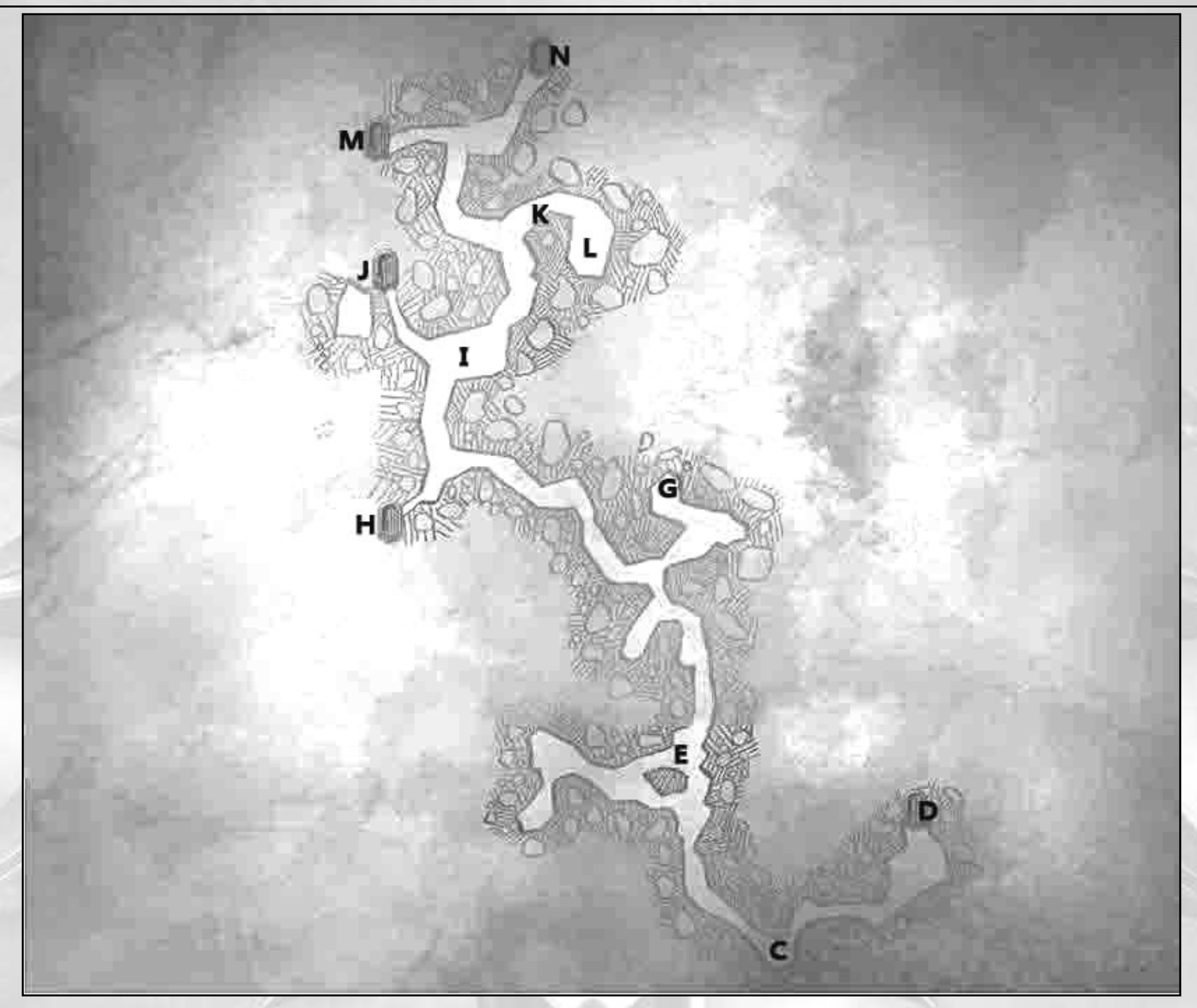
B-到旧塔楼的门（钥匙在罗契路线里得到）；

C-跳下进入地下洞窟，出口（6）是目的地。

[B]罗契提及的另一条路线则是通往营地底下山洞。通道的入口隐蔽在科德温城堡对面的帐篷妓院（4）。然后我们必须与卡洛儿 Carole 夫人进行对话，贿赂她，就会告诉你进去的办法，同时得到一把开启地道入口的钥匙。通过地道，我们就能到达附近一座旧塔楼的地窖（A），从那里我们进入洞窟（C、6）。朝北和东北方向前进。路上，我们会遭遇到居住其间的食尸鬼。**[战斗]**阿尔德 Aard 法印对付这种一哄而上的怪物来说很有用。用阿尔德 Aard 法印击倒他们之后，再用银剑终结之非常容易。我们也会遇到一头魔牛怪。这头就跟之前我们在矮人矿坑中遇到的那头一样，可以用亚登 Yrden 法印困住它，然后猛击它的要害。当我们最终离开洞窟来到一块滩涂上，会遇到一个尼弗迦德守卫来搭讪。这名帝国士兵将我们带去见希拉德·费兹·奥耶斯泰兰大使。短暂的交谈之后，守卫从我们身上搜出了那个小雕像。这时才知道，特瑞丝·梅莉葛德被人变成了这个雕像！随后大使离开，并且命令手下将我们杀掉。弗农·罗契和薇丝赶在行刑前的最后一刻阻止了这一切，接下来三人要对付尼弗迦德士兵以及为首的术士。**[战斗]**术士的法术可以采用横向翻滚的方法来避开，当他在传送自己时，使用阿尔德 Aard 法印击倒他，然后不等他反应过来就将他送上西天。对于其他几个士兵，可以用亚登 Yrden 法印困住他们，然后猛砍要害。

编者补充：

1）旧塔楼地窖下的地下洞窟标注地图：



2）从地窖进入底下洞窟的落地处（C）右手边东面的门（D）锁着（罗契路线），出不去，所以需要向左手边西北面走。很快会遇上一个魔牛怪（E），除之。西面到底是一些箱子和杂物（F）。随后北上。东叉洞到底有箱子杂物和一具尸体（G），可以找到一件科德温皮甲和钢片催化剂等。继续北上，从西边的出口（H）出洞就来到大地图所标注的（5）的位置，并且军营大门是关闭的，无法通行，只能原路返回洞窟。如果杰洛特不从妓院内进入地下洞窟，也就是按罗契指出的另一条进尼弗迦德军营路线，即走悬崖路线，那么就会出这个军营大门再进入地下洞窟。很快又会遇上大腐朽怪（I）和食腐魔及食尸魔，战斗解决它们。此地的西边那个出口（J）出去，可以从北面另一个出口（M）回洞窟，两者互通，外面可以见到一艘岸边沉船而已。继续前进，使用魔法阵（K）加强一下武器伤害值，随后跳进东边的那个死胡同洞窟段，这个角落里藏身一个元素魔，干掉它可以得到经验值以及

3）要对杰洛特执行死刑的是希拉德大使手下术士凡赫玛，也是菲丽芭学徒女仆辛西亚的间谍上司，并且是辛西亚将菲丽芭引到了花园小径。

4）除掉凡赫玛后可以对罗契选择说先去尼弗迦德营区看看稍等一下，然后搜查一下这里的营地，会在帐篷内桌上找到一封书面报告，那是《使节希拉德•费兹奥耶斯泰兰致皇帝的第一封信》，原文如下：

呈尼弗迦德的恩希尔•恩瑞斯皇帝殿下：

殿下！属下急忙回报，经确认术士凡赫玛的确为合适的傀儡，他持续着对属下辛西亚的短暂控制，却未曾展现过大的野心。属下相信他的忠诚无庸置疑，且其能力绝对能够胜任达成殿下的目的。高峰会将会是最后的测试，我们将观察他届时能否能比其女同事更能抵抗诱惑。致上我最深的敬意。

殿下的仆人

希拉德•费兹奥耶斯泰兰

[王室之血中不同选择对后续的影响]

[A]如果在**王室之血**任务中，我们宣判是史登尼斯在萨琪亚的酒里下毒，而后以这种方式获得王室之血，现在就能借助罗契帮忙，离开科德温营地。他会以他的本职工作----押解囚徒之名将我们送出去。在穿过营地的途中，我们要小心巡逻兵，以防被他们识破身份，否则必死无疑，游戏结束。避开沿途的巡逻兵后，我们来到大门口，卫兵会进行盘问。第一个问题回答“Play”，然后我们应该选择“保持沉默 Remain silent”。否则卫兵会意识到上当，将我们射死。如此方能离开营地，回到迷雾（8）。

[B]如果在**王室之血**任务中，我们以证据不足为由，没判史登尼斯有罪，于是也就没得到王室之血，那我们现在就能请罗契帮助我们弄到一点亨赛特的王室之血。弗农·罗契帮助我们引开守卫，然后我们就可以趁机摸进科德温国王的大帐。我们先躲在木桶堆的后面，等士兵们跟着罗契一起离开，然后从营帐背面直扑最大的那个帐篷。帐篷后面有一些木桶，于是我们可以用伊格尼 Igni 法印点燃它们将守卫引过来，然后溜进科德温国王的营帐（7）。与之交谈之后，我们会获得他的王室之血，然后被专门护送出营地，条件是我们得承诺清除掉战场上的迷雾。这时，该返回弗坚城了。

我们一进入迷雾，菲丽芭就出现了。在她的引领之下我们穿过战场迷雾。跟上次一样，我们得跟战灵和妖灵等战斗。**[战斗]**最好待在女术士的魔法光环屏罩之中，让她来解决掉闯入的敌人。不一会儿，妖灵会设计将猫头鹰困在魔法阵里，把它们统统干掉就能解放菲丽芭，然后跟随她一同返回矮人城。

安全返回弗坚，我们现在能去菲丽芭的房子（1）告诉她特瑞丝的消息。却发现原来女术士的仆人，辛西亚 Cynthia 竟然是一名尼弗迦德的间谍，而且已经逃走了。令人庆幸的是，她把东西给落下了，其中就有记忆玫瑰。这朵花就要凋零了，我们必须得抓紧时间了……

编者补充：

1）编者补充部分的标注地图：



*2）这个任务在游戏中与**特瑞丝在哪里？ Searching For Triss–Part 1**是同一个任务，并没有部分一和部分二之分，只是在官方攻略中为了便于任务攻略写作能按游戏进程顺序叙述而人为地分成两部分的。*

3）这个任务在第三章里还会继续。

4）亨赛特所在的帐篷区里可以搜刮到很多物品，练习潜行的绝好机会（包括走悬崖路线），遇到双人或多人在一起，则不能暗杀或者背后击晕，否则几乎都能摆平他们并进入其身后的营帐，包括那名十分警觉的伙夫，不过千万不要被发现，否则万箭穿心无疑。

5）在尼弗迦德营地里，可以从公告板（e）上看见三份赏金任务布告，不过即使你揭下这些布告，也无法在任务栏中看到它们，因为这是罗契路线的任务，伊欧菲斯路线中是不会触发并接到这些任务的。

6）刚来到对方营地区域（a），附近小坡上的火堆旁有一具尸体（b），其身上可以找到一份《希拉德·费兹奥耶斯泰兰的命令》是给各指挥官的，要求不伤毛发地将特莉丝抓获并送交大使。

7）在尼弗迦德军营外的野外四处，杰洛特可以发现一些可以焚烧的尸体（d），但即使你全部烧了它们，也不会有任务显示的，因为那是罗契路线的任务目标。

8）在预言者的家（f）里，杰洛特可以找到预言者，并且可以找到屋内的《预言者的笔记二》和《预言者的笔记三》，独缺《预言者的笔记一》，是记叙在亨赛特的现场命令下作弄并用火烧烟熏萨宾娜·葛丽维希格的情景，最后在战栗恐惧中用长枪直刺她心脏的故事，因此使亨赛特戏弄的好事败兴而被惩罚，以至于潦倒颓废，最终他从烛光中听到了葛丽维希格的呼唤，从而醒悟之中必有原因，从此大摆烛光，是操渡？是忏悔？还是觉醒领悟？与之对话听一下也无妨，涉及对杰洛特将要发生事的预言，但不会触发任务，因为是属于罗契路线的任务剧情。不过，他会告诉你，那代表勇气的神器物品就是赛尔奇克护甲。

9）尼弗迦德军营外的北面山谷里有安德莱格、安德莱格守卫（g）和蟹蜘蛛（h）等可以剿杀，而在尼弗迦德军营外的南面山谷中可以斩杀人面妖鸟（i）和巨魔（j）。那里还有一扇关闭的石门（k），不过没有钥匙而无法进入，因为那是罗契路线的一个任务点。

*10）尼弗迦德军营外南面山坡上有一间悬崖上的小屋（l）可以完成伊欧菲斯线的彩蛋无头任务：**死亡笔记**。具体见第二章最后的编者补充任务部分里**死亡笔记**任务的记叙。*

11）杰洛特也可以去兜一下罗契的营地（m），附近还有一个士兵营地（n），那里会间歇性地发生一场不断刷新的士兵与妖灵的群体战。

12）旧塔楼地窖门（o）是无法打开的，需要的钥匙是罗契路线中才能获得的任务物品，不过下去可以找妓院老鸨卡洛儿夫人行贿所得。这可以参考本任务前面攻略的叙述。

13）罗素营地的最西面靠近河岸的沙滩上，一块大岩石旁可以找到一具尸体（p），尸体身上有本《魔法师的议会史》。

14）罗素营地的最西面靠近河岸的沙滩上，有个天然广场，中央竖立着舵轮和海船旗杆样的祭坛（q），这里地面上可以检视调查，不过不会有进一步的剧情，因为那是罗契路线的任务所涉及场所。

15）最后回弗坚去进迷雾战场的入口（r）在尼弗迦德军营外的最东南部的山谷里。

生死大事 Healing Saskia

会议上那位姑娘中毒后，菲丽芭随即给我们派发了任务，拯救这名屠龙勇士，一直是我们在弗坚城活动最主要的原动力。前面也提到过，它包括四个有关收集材料的子任务，即：**找寻魔法物品**，任务中我们获得了一朵矮的山鼠麴草；**龙之梦境**，其中我们找到了一个龙的梦境，还有**王家之血**以及**特莉丝在那里？**，这两个任务中我们获得了一瓶王家之血以及一朵记忆玫瑰。

所有魔法物品都已经找齐了，我们转交给菲丽芭•艾哈特（1），后者随之便开始制作为萨琪亚驱毒的

解药。在我们看着姑娘（2）好转过后，怀着一份感激之情，她将凡德葛里夫特之剑赠送给我们。我们则需要这把属于科德温将军的指挥官之剑来驱散三年前这位将军所参与的这场战争中遗留下来的战魂妖灵。

编者补充：

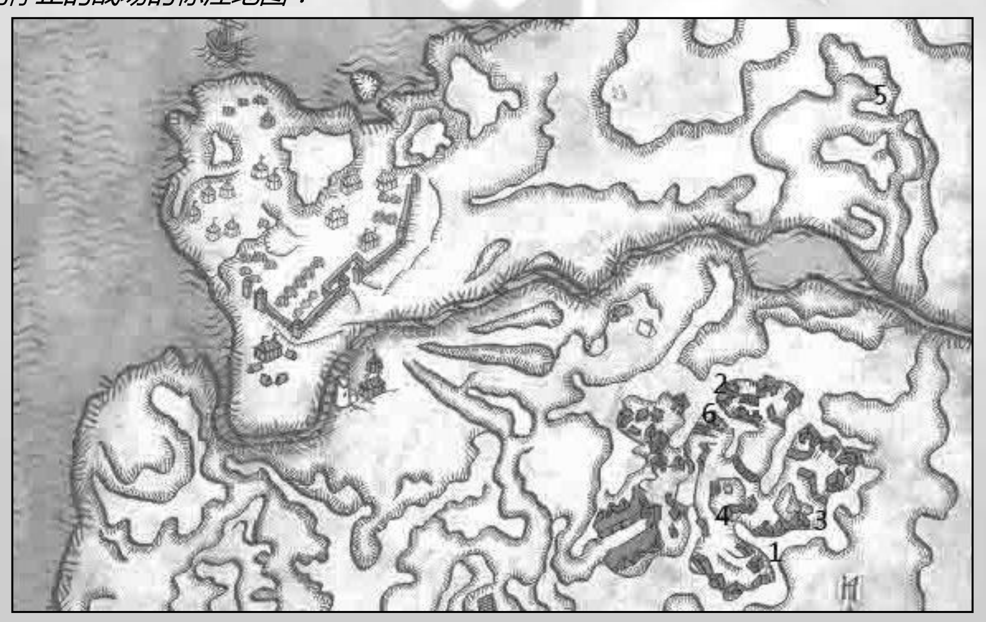
1）生死大事的标注地图：



永无停止的战场 Draug

编者补充：

1）永无停止的战场的标注地图：



在战前战争会议（1）上，杰洛特和菲丽芭同意解除施加在战场上的血咒迷雾。正如女术士所言，我们得需要四种与三年前那场战斗有关的魔力器物才能做到这一点。这些器物分别代表了勇气、信念、仇恨以及死亡。菲丽芭承诺会取得前面两个器物，而把代表着仇恨和死亡的两个符记留给了我们。

我们必须尽可能多地了解有关那场战斗的细节，最后我们要向菲丽芭（2）、长老塞西尔·勃登（3）还有我们的矮人朋友卓尔坦（4）和艾尔潘（4）去询问。他们会告诉我们凡德葛里夫特 Vandergrift 之剑的事情，现在的拥有者是萨琪亚，以及褐旗营军旗。果然这把剑曾经的拥有者，那位科德温将军正是以他的

仇恨、蔑视一切而臭名远扬。褐旗营，在弗坚之战中被屠杀到只剩下了最后一个人，士兵们的遗体被埋在离城区不远的树林底下的地下墓穴（5）里面。由于守护屠龙勇士的精灵们除了菲丽芭之外禁止任何人靠近这位姑娘（6），我们只得等她康复之后再向她去要凡德葛里夫特之剑了。

死亡之符记 The Symbol of Death

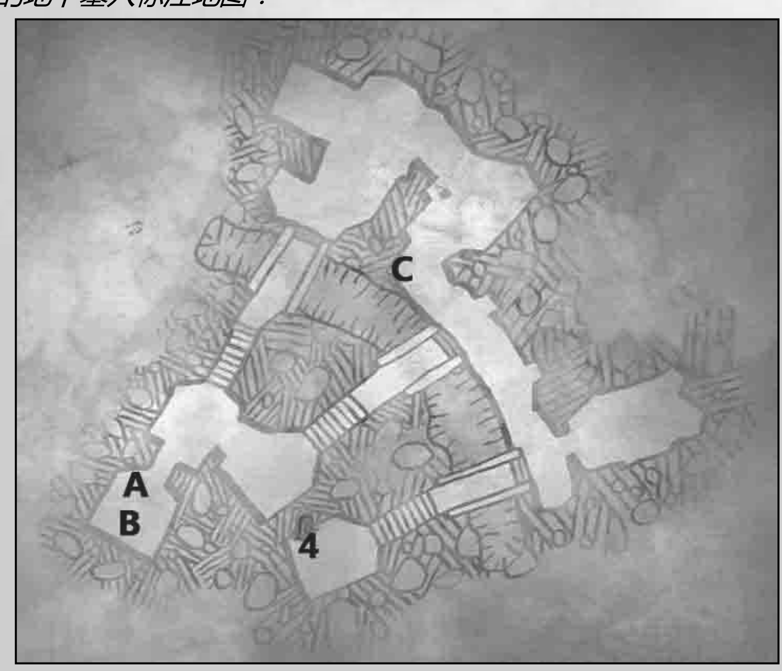
那我们就先找到褐旗营军旗 The Dun Banner's Flag。最终我们会找到森林中的地下墓穴。这个任务可以在寻找龙之梦境（**龙之梦境**）或者调查城里的谋杀案（**艾雷亚斯之心**）时一并完成。我们朝森林进发：我们登上城墙（1），经过弗坚边界（2），来到伊欧菲斯部队居住的地方。在那里我们发现有一条通往河岸的隧道（3）。我们感兴趣的森林就在河对面。而地下墓穴的入口（4）就在森林中的某个地方。在里面，我们很可能会遭到妖灵的袭击。**[战斗]**最好采用银剑配合亚登 Yrden 法印和阿尔德 Aard 法印来对付它们。

编者补充：

1）死亡之符记的弗坚标注地图：



2）死亡之符记的地下墓穴标注地图：



我们往更下层前进。在其中一间墓穴里，我们会遇到了褐旗营的军旗手，一个名叫艾克哈特•亨尼西 Ekhart Henessa 的鬼魂（A）。**[选择]**我们可以欺骗他，声称我们曾经是褐旗营的一员**[A]**或者我们可以跟他战斗**[B]**。

[A]如果我们自称曾经是褐旗营的一员，魂灵显然会怀疑你的话。但是如果我们咬定这一点，他就会问你几个问题来验证我们是否说了实话。第一个问题的答案是说得不对；爱诺•科何伦 Menno Coehoorn 是第二个问题的答案。第三个问题答案是爱诺•科何伦 Menno Coehoorn 在布雷纳 Brenna 已战死了。赛尔奇克 Seltkirk 和凡德葛里夫特是接下来一个有关弗坚之战双方指挥官的名字问题的正确答案。最后一个问题的答案是比格亨 Bigerhorn 绑架了我们。这样我们就让艾克哈特 Ekhart 相信了我们的身份，然后他就同意我们拿走房间内放在石棺里面的军旗（B）。

[B]如果我们没心情跟这个魂灵好好聊天，或者我们回答魂灵提出的问题时其中有一题答错了，那么我们就只得与亨尼西 Henessa 一决高下了。**[战斗]**这一场战斗非常艰难，实现要做好充分的准备。亚登 Yrden 法印会很有用处，使用这个法印我们能够困住对手，然后用银剑爆插他的菊花。胜利之后，将魂灵守护的褐旗营军旗带走。这还没有完，如果我们骗了艾克哈特 Ekhart，他在后面的战斗中会随机出现，吓你没商量。

编者补充：

*1）关于地下墓穴中其它任务涉及，可以参阅**艾雷亚斯之心**任务叙述。*

2）走廊角落还有一个耐力魔法阵（G）。可以助战，包括地下墓穴进口处的另一个魔法阵（4）。

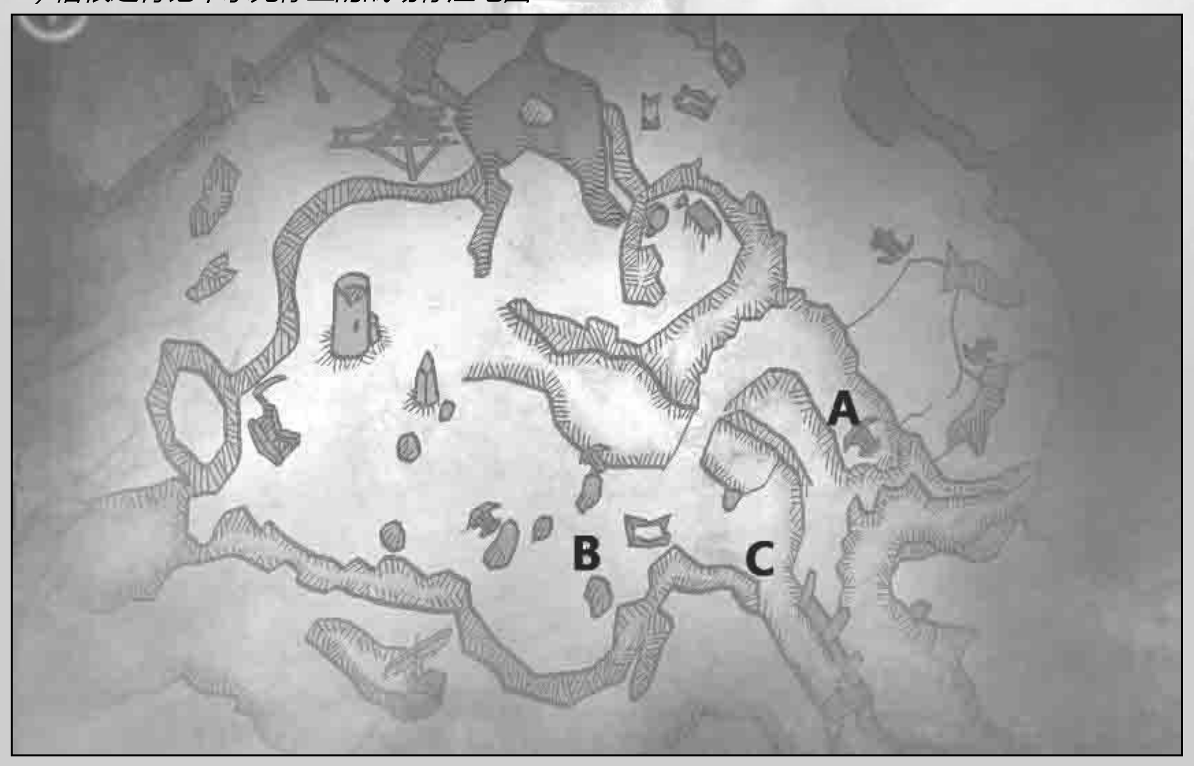
憎恨之符记 The Symbol of Hatred

拿到军旗之后，我们就只要再找到凡德葛里夫特之剑就好了。到底我们还是必须先获得为萨琪亚驱毒所需的各种材料物品。屠龙者战胜了病魔之后，她就会把这把剑作为谢礼送给我们的。

编者补充：

*1）除了上面两行外，下面这些关于这个任务的叙述，实际上都是属于**永无停止的战场**任务描述。*

2）憎恨之符记中永无停止的战场标注地图：



如此，我们就只用找菲丽芭，管她要剩余的两件器物——一枚魔力徽章以及赛尔奇克的护甲。集齐上述四件器物之后，我们带着前往妖灵丛生的迷雾。

在迷雾中，一个亚甸士兵的魂灵会附身到我们身上。我们的指挥官对弓箭手下令，然后命令我们夺取敌人的旗帜。于是我们冲破了敌人的防线，直奔守护军旗的科德温士兵魂灵而去。**[战斗]**我们应当格挡敌人的攻击，自己采用迅击的攻击方式。由于被附身的缘故，我们不再是狩魔猎人，所以不得不在没有法印、药剂以及炸弹的帮助下进行战斗。

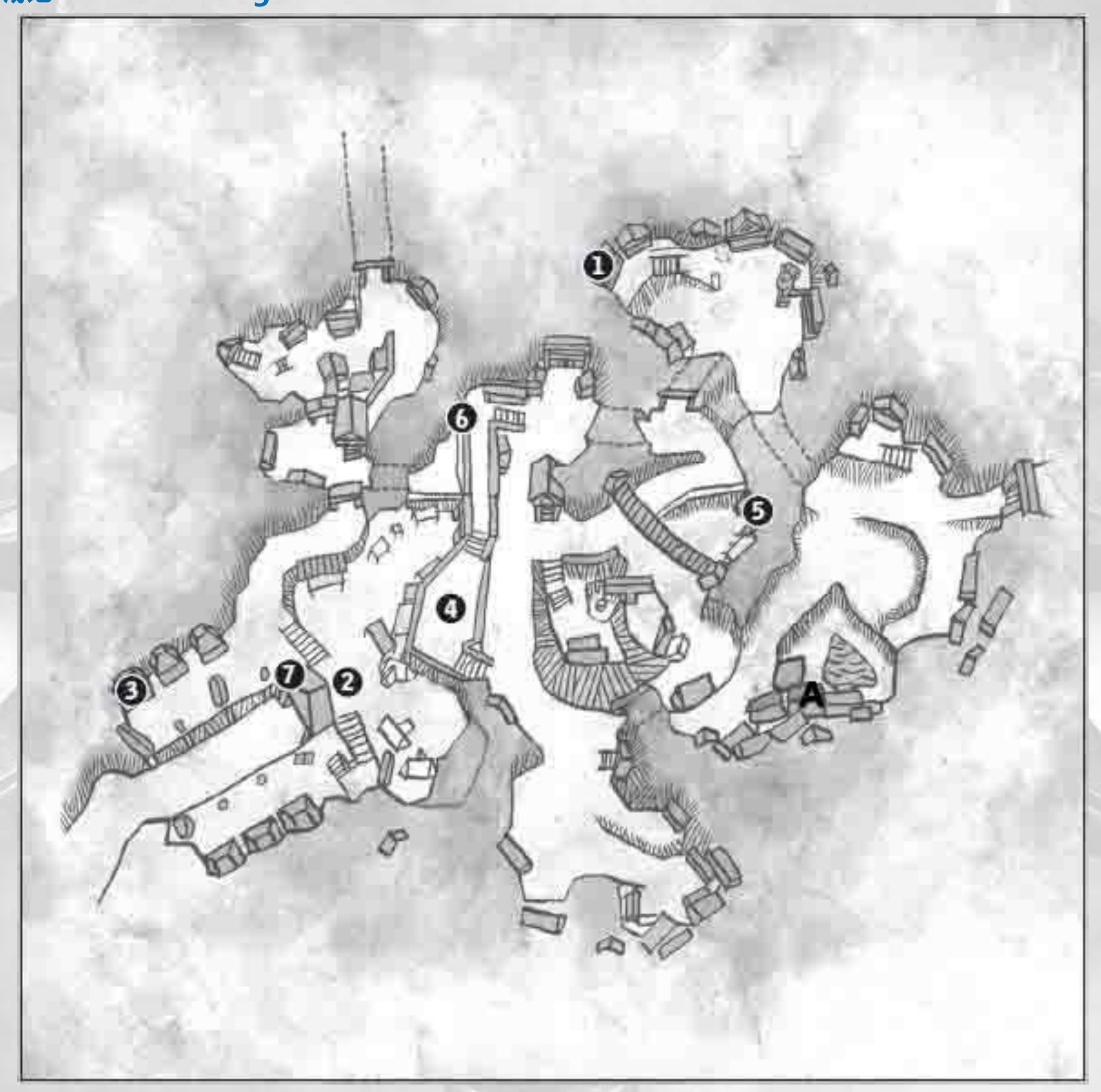
在击败了所有的敌人之后，我们将被一个科德温士兵魂灵所附身。我们必须告诉我们的指挥官军旗已落入了敌手。天空中箭矢如雨点般一阵阵齐射下来。我们躲在木质的掩体后，艰难地向前一步步推进。对方的弓箭每放一次箭矢后都有简短的间隔，所以我们在每一轮齐射过后都暂时安全。这样我们总算是找到了指挥官……凡德葛里夫特，一个战灵 Draig。将军也加入了战斗，与亨赛特国王的王家女术士萨宾娜•葛丽维希格 Sabrina Glevissig 争吵了起来。

萨宾娜 Sabrina 决定施放梅尔迦之火到战场上，然后我们又被亚甸将军赛尔奇克附身。我们又一次冲进战场当中（A），与科德温士兵们的魂灵与妖灵们激战起来。**[战斗]**我们手头只有一把剑。当我们尝试格挡敌人的攻击时，自己发动迅击。最后，我们终于跟凡德葛里夫特（B）碰面了。赛尔奇克的魂灵这时离开了我们的身体，于是乎我们便又能使用巫师的各种技能来对付这个战灵 Draig 了。

[战斗]与战灵这一战，是游戏中最考验战斗技巧的一次战斗。这位科德温将军变成了一个既能变身成为龙卷风，又能呼叫弓箭手齐射，最后还能偏转萨宾娜 Sabrina 的梅尔迦之火的轨迹，转而攻击我们。当战灵使用他的能力之时，最好的办法就是躲在掩体的后面。等他不再使用这些能力之后，我们便用银剑来好好收拾他。大部分的法印在这场战斗中都不好用，但是昆恩 Quen 法印例外，我们应当好好加以利用。采用翻滚绕到恶魔的背后，看准机会施以重击。

干掉这个恶魔之后，我们会被一名科德温牧师的魂灵附身，他试图带领士兵们脱离己方女术士制造的火海。一路躲在掩体后面，我们就来到了迷雾的边缘（C）。





结束了与幽魂妖灵们的战斗，我们醒来时已经在菲丽芭•艾哈特的房子里面了（1）。女术士告诉我们亨赛特已经亲自率领着科德温的军队往弗坚城开来，同时请求我们去找负责筹措城中防御的卓尔坦。我们会在城门口看见卓尔坦正在跟萨琪亚交谈着（2）。我们跟这矮人说话间，科德温人已经出现在了眼前。卓尔坦向我们求助——我们的任务是将滚烫的热油浇到攻城的部队头上。所以我们得跑向城墙（3）。那里，我们会遭遇到科德温的盾甲兵。**[战斗]**跟这些手持盾牌的家伙战斗时，必须记住格挡他们的攻击，然后采用重击予以反击。采用亚登法印来困住这些家伙，然后运用滚翻在包抄他们也是最有效的方法之一。在击败了这些敌人之后，按下机关，滚烫的热油浇下去，完成任务即可回到卓尔坦的身边。不幸的是，戴斯摩突然出现，用魔法将守城的屏障都摧毁了。卓尔坦随即下令所有人向后撤到内城里面（4）。

雪尔登将弗坚我们身后的城门关闭，我们则赶到城墙。亨赛特的军队趁势占领了外围，城中围墙这下子完完全全被围住了。士兵们沿着梯子一个接一个地往上爬……摆在我们眼前的只能是一场死战了。**[战斗]**我们不是一个人在战斗，因此熟练有效地使用格挡和法印就完全足够了。在粉碎了敌军的第一次猛攻过后，我们有了片刻喘息，接下来又是新一轮的攻击。在又一次解决掉第二波的敌军之后，萨琪亚告诉我们，城内有一条秘密通道，连接着埋藏在弗坚下层的矿区，她还提到，以前派往这条密道的探子都没能活着回来。

屠龙勇士会请你一同前去秘密坑道（5）一探究竟。我们跟随着姑娘，一路上被许多科德温人袭击。**[战斗]**拿着武器的敌人最好用钢剑迅击以及阿尔德 Aard 法印来对付。我们往坑道的深处探索，遇到了戴斯摩以及一队雇佣兵。这个术士将我们的退路堵住了，迫使我们不得不进行这样一场实力悬殊的战斗。**[战斗]**

这场战斗最好的办法就是时时刻刻记得格挡，反击时运用重击，还要避开戴斯摩的法术，突然，杰洛特被一个法术击中了……萨琪亚为了救我们而显身变成了一头巨龙。接下来，与姑娘短暂的交流之后，我们返回了城内。我们在路上遇到了卓尔坦，他告诉我们城墙附近的战斗非常需要我们。

游戏中一下子我们就转到了弗坚的城门附近，萨琪亚正在那里发表演说振奋守城将士的士气。说时迟那时快，敌军已然近前，为首的正是亨赛特和戴斯摩。术士设法破坏了城门，国王下令全军突击。我们只得再一次与科德温军交锋。**[战斗]**如果我们已经能熟练自如地格挡，必要时运用法印，那么战斗应该就没什么问题了。

击败敌军后，伊欧菲斯和他的松鼠党会出现在战场的另一边。亨赛特的军队现在可被包围了。精灵们的箭如雨下，狠狠地打击了侵略者的心灵和气焰。这时萨琪亚会要求杰洛特和卓尔坦加入到伊欧菲斯的阵地中去，帮助他关闭第一道城门，将科德温大军唯一的退路切断。

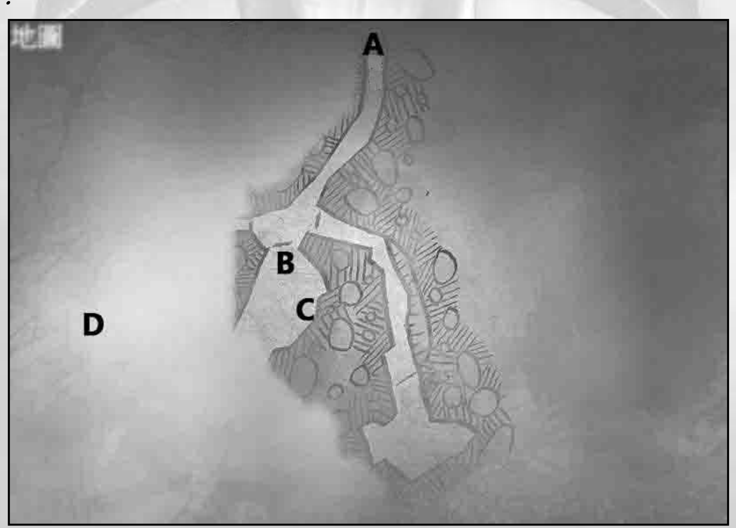
于是我们往城墙右边（6）的梯子跑去，来到堡垒的最高处，就是我们之前（7）浇下滚烫热油的地方。卓尔坦关闭了城门。这个时候亨赛特除了投降已经别无选择。他也不犹豫，立刻束手就擒了。

然后我们被传送到了菲莉芭的房子附近，这里正在进行着战后和平谈判。亨赛特发誓愿意对这场战争的一切损失进行赔偿。赔偿的具体数额会在洛穆涅召开会议上讨论。不仅如此，他还承认了萨琪亚作为弗坚城的统治者的地位，以及庞塔尔山谷 Pontar Valley 的主权完整。随后他被释放，接下来将会出现在洛穆涅的会议上。而戴斯摩则以战争罪被处死。

菲莉芭和萨琪亚告诉我们，她们要去参加洛穆涅的会议，便穿过女术士的传送门不见了。伊欧菲斯来找我们，他觉得萨琪亚的行为有古怪。

编者补充：

1）秘密坑道地图：



战后与伊欧菲斯的交流，会得知这位为萨琪亚编造屠龙者故事的伊欧菲斯的用心，因为萨琪亚恰恰相反于屠龙者身份，而是龙族人，之前序章中在拉·瓦雷第城堡所遇到的那条龙便是萨琪亚。

2）最后进入菲莉芭的房子，在里间的桌上可以找到《毒液与毒药》，

3）进入秘密坑道（A），就在萨琪亚变龙的地方（B）靠壁处，杰洛特可以从一具尸体（C）身上找到一把地下墓窖的钥匙。

4）秘密坑道里，杰洛特可以去西面坑道里与亨赛特的士兵以及食尸魔（D）作战，不过地图不会显示这片区域，小地图会显示。

支线任务

艾雷亚斯之心 The Succubus



当参加完萨琪亚的战争会议后，我们来到旅馆（1），一接近门时就会遇到一个伊欧菲斯部队的精灵人，要求占用一点我们的时间。他会介绍他自己是艾雷亚斯 Ele'yas，并告诉我们这段时间以来一直有男青年在弗坚失踪，他们的尸体通常随后在被烧毁的村庄周围被发现。如果我们要求更多线索，他会告诉我们能在城镇附近的坟墓中找到这些尸体，据称他们的创伤不是人为的，而且精灵人允诺事后酬谢。听起来正像是狩魔猎人干的活。

前往烧毁的村庄（2），我们将不会发现更多有助于我们调查的线索，血迹和硫磺味（9）似乎只确定艾雷亚斯的怀疑。我们将必须去地下墓穴调查死尸，也许那样我们将会找到一点蛛丝马迹。

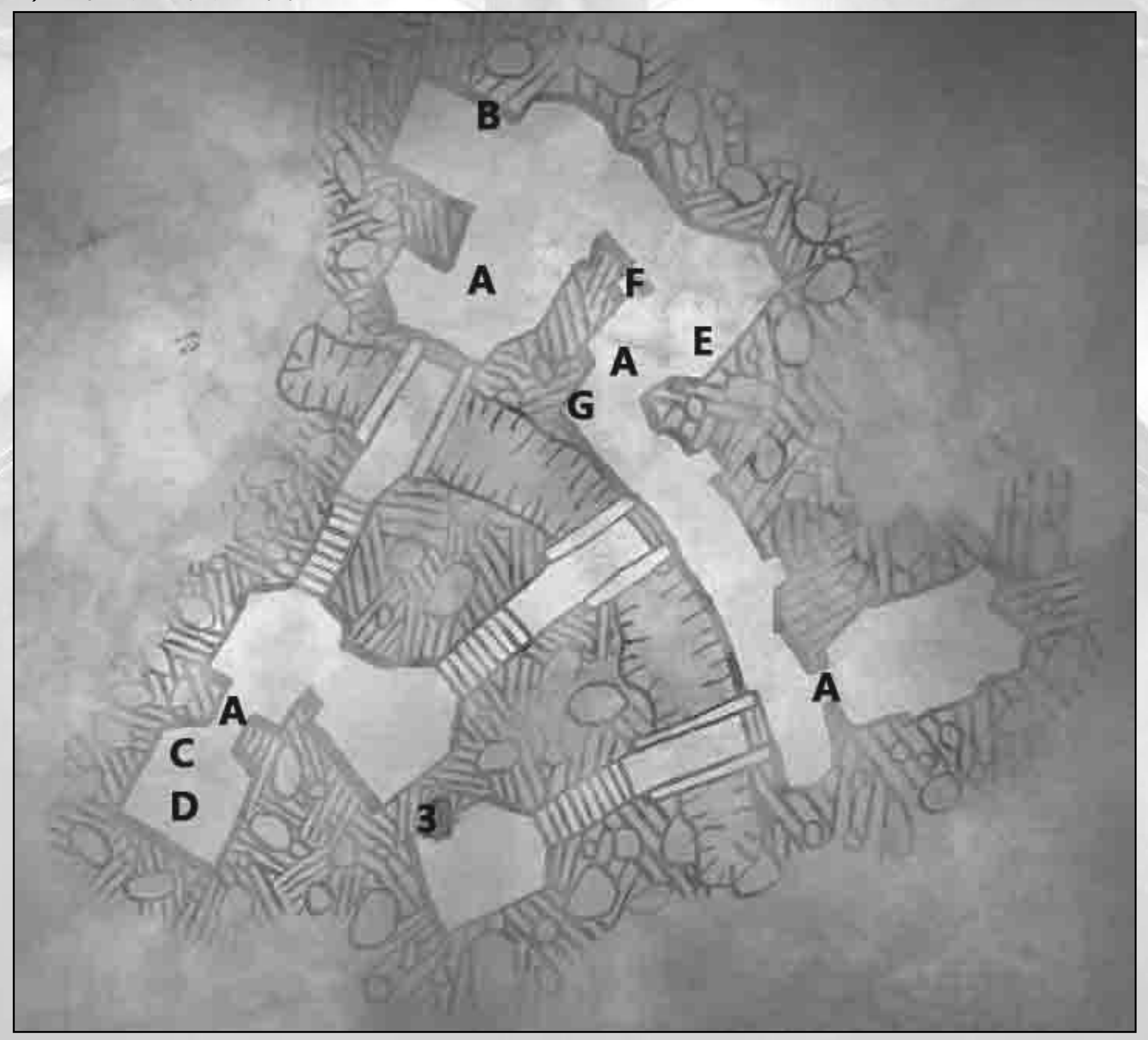
在穿过山岩隧道（6）后，我们来到了弗坚外围的近郊森林山谷。地下墓穴就在山谷之中。

我们将用阿尔德 Aard 法印打破它的封墙进入地下墓室（3）。在那里，我们将会找到被布包裹着的死尸。在我们接近并进一步调查他们前，我们还会遭到妖灵的攻击。**[战斗]**我们之前在迷雾里和在浮港的精神病院中已经遇到过这种敌人，我们会用相同的办法来对付它们，那就是：阿尔德 Aard 和亚登 Yrden 法印，躲闪以及银剑。摆弄肮脏的死尸不是一个令人愉快的经历，我们应该找寻新的尸体，就是没几天前才被带到这里来的。探索地下墓穴，我们将会在入口处开始的第三个墓室中找到干净又简单的布裹尸体（B），

打开它之后，我们开始调查被谋杀的男尸。如果我们有外科手术器材，我们将能从死者的手臂上取得一块刀尖金属碎片。在将尸体翻身调查其背部的创伤之后，我们将会在尸身下找到一本丹德瑞恩的短文诗集 poetical sketchbook。在检查完尸体之后，我们将会予以总结，很多的证据都指向了一个女魅魔 succubus。因为我们已经在地下墓穴之中，我们能进一步探索，在其中一间墓室里我们将会遇见艾克哈特·亨尼西 Ekhart Henessa 的鬼魂（C），他正守护着褐旗营军旗（D），这是我们解除可怕迷雾所需要的任务物品之一（**永无停止的战场 The Draug**）。我们回到弗坚与丹德瑞恩谈谈有关他的诗集手稿。

编者补充：

1）地下墓穴的标注地图：



*2）关于艾克哈特•亨尼西的鬼魂，请参阅**死亡的符记**任务叙述。*

3）从墙体上的一具尸体（E）上可以找到 1 块伤害+6 的妖灵战利品。

*4）同样这间墓室靠通道的一具尸体（F）上可以找到一本《狂猎调查者的笔记》，这是促进**恢复记忆**任务进程的物品。*

5）尸体身下的那册短文诗集是《丹德瑞恩的小品诗集》，它可以让我们接下来去找丹德瑞恩，并去引出魅魔。

6）走廊角落还有一个耐力魔法阵（G）。

7）外科手术器械可以找玛哈坎城门内的女商人菲莉霞•柯立（5）购买。

8）第一次来到弗坚城北近郊，杰洛特会遇上两男一女三个前来寻找杰洛特的赏金猎人（7）。

9）在瀑布附近的浅水区域（8）可以趟过河去。

我们将会在旅馆（1）找到我们的朋友。对于他的手稿诗册，他会告诉我们它是从他这里被偷走的。在交谈中“我们设法说服他帮助我们用他的诗文把隐匿处的魅魔引出来”。我们与他约定午夜时分在被烧毁的村庄（2）碰头。

正确时刻，我们在那里遇到了吟游诗人。我们控制丹德瑞恩并且必须用他的诗文吟唱来引出魅魔。我们即兴谱作了下列诗歌：“如果我们的身体可以谱出一首歌 Should our bodies ever sing with pride /我的心想询问你柔弱而优雅的手 My heart would ask your white hands /如果它们温柔地紧握着，像握住玫瑰般 Whether they would hold it /或者小口小口地品尝它？As you open my chest wide?” 果真灵了，而且女魅魔邀请我们去和她一起。**[选择]**尽管杰洛特有预先的警示要求，作为丹德瑞恩，我们能跟随魅魔进入其隐匿处**[A]**，或我们回到巫师那里**[B]**。无论我们怎样做，这个选择都不会影响什么故事。我们很快就恢复对白狼的操控了，我们朝女魅魔跑去，令我们惊讶的是，她并不攻击我们，接着显然该对初次见面的她给予疑问了。

这个长着角的美人宣称，她勾引男人并用爱将他们的精力排放出来，但是从不杀他们，因为她希望他们能再来。她说他们其中之一，叫艾雷亚斯的，他正因爱上了她才出于妒火而谋杀了其他男人。**[选择]**真是困难的选择，双方的要求似乎都有道理。**[A]**如果我们不相信魅魔所言，我们就得与她对战。**[B]**如果我们相信女魅魔的话，我们就该找那个精灵人另外再谈谈了。

[A]与女魅魔一对一决战比对付一般的对手要困难些，但我们应该没有不能幸存的问题，我们只需记住使用银剑 结合亚登 Yrden 或奎恩 Quen 法印。杀掉魅魔后可以回去找艾雷亚斯拿到我们被答应的报酬。我们会在旅馆门前遇见艾雷亚斯的。

[B]如果问他有关谋杀的事，他将会否认每件事。于是我们去见他的部队首领（4），将全部告诉了首领后，他会感到难以置信。如果我们已有了从被害人尸体上发现的金属碎片，精灵人就会相信我们，否则他会要求我们找到证据。如果我们依旧相信魅魔所说的话，那么是该去寻找一些证据的时候了。在给伊欧菲斯出示了金属碎片之后，他会去找人处理但嫌疑主犯已经逃逸，那只能使我们确信女魅魔所说的是事实。该是找她拿我们应该得到的回报时候了。在去的途中，就在烧毁的村庄，我们将会受到艾雷亚斯的攻击。**[战斗]**我们的对手会双手持两把兵刃武器，最好用亚登 Yrden 法印使其不能动弹，然后在他背部给于一些强力砍杀。最后我们去见魅魔（*9*）得到相关的我们的谢礼。

编者补充：

1）与魅魔最后共度良宵后，她会留言给杰洛特道一声再见，并让杰洛特记住她，所以特意准备了一份微薄之礼赠给他，礼物放在床旁的那口大箱子里，里面有：一些奥伦币、若干白嘴鸦和一件蛮不错的帝森的护甲（+15 护甲、+2%减少魔法伤害、+29 燃烧抗性、+29 流血抗性、+29 中毒抗性、+50%炸弹伤害乘数）。

2）上面的歌词总共四句，中文的是游戏中官方繁体中文版文字，英文句子则是官方攻略中的原文。这种晦涩暧昧和黄色赤裸的诗句，也许另外一种翻译更为贴切、含蓄和具有诗意：

我们的身体能一起自傲地吟唱，我的心在倾问你那白晰的双手，它们能否捧握住它，如同我宽阔的体魄一样张开你的小口？

3）艾雷亚斯死后可能不会掉落物品。

4）魅魔的隐匿地下小屋只有等丹德瑞恩弹琴吟唱后才会显现，之后一直空有其屋。

5）在已成废墟的村里转转，残垣断壁附近有一具士兵尸体是可调查的对象，可以得到若干物品外，关键是从它这里调查出硫磺气味的线索。



巴尔提摩的噩梦 Baltimore's Dream



当在采石场旧矿场（1）内找到一块被窃的魔法水晶时，我们可以观看到巴尔提摩的梦境。因某事，受到惊恐的矮子正在一路狂逃。在弗坚的矮人区域，我们将会见到之前梦中见到的矿坑附近的那间房子（2）。从那屋子里出来，我们还将会遇见托瑞克 Thorak，他是失踪了的伟大符文大师数年前的徒弟，他在大师不在了以后接管了巴尔提摩的房子和铺子名号，但是，他承认他自己作为首席弟子，远不及他的老大师。

矮子让我们看看失踪铁匠的工坊（3）。在里面，到处是蜘蛛网和一些工器具，我们注意到其中有一堵墙能用阿尔德 Aard 法印打破，于是我们找到了隐蔽房间中的小盒子以及在它里面的一张巴尔提摩的地图和笔迹。事实告诉我们，这谜语诗句是指引我们去找到一个地方。

一旦我们从工坊出来，托瑞克将会与我们搭话，他是被我们造成的响声而操心担忧了。**[选择]**我们能告诉他关于找到笔迹的事**[A]**，或者自己隐瞒藏好它**[B]**。如果我们将实情告诉他，他会请求，如果我们一旦找到了任何东西，一定要把巴尔提摩的笔记带给他。

“开始注视着那口发出响亮回音的井。” 在铁匠的笔迹指引下，我们将会来到比较远的被烧毁的村庄。我们经过村庄，然后向左边转并从一座极大的门下穿过，在那里我们找能发现一些神的木制神坛。在我们接近我们已经来的的去采石场的中央道路后，巴尔提摩的下一个诗句会将人面妖鸟洞窟指给我们，但不是非常接近大门，我们朝左边走上岩石小坡，我们可以找到藏有一把古老符文钥匙的箱子（4）。然后怎办？我们查阅矮子的笔迹：“选择朝右前进，很快你将发现陷入苦境中的人。此溺死的灵魂将于正午以其自身幻影指向你的目标。”我们回到小峡谷巨魔住的交叉路口走到头。我们将会在一艘撞上岩石而破损船骸上找到那“溺死的灵魂”（5），附近有一扇被常春藤遮掩住的门，用符文钥匙打开它。我们可以用伊格尼 Igni 法印烧掉那些杂草而进入。在那里，我们将凭借大师的诗发现藏有巴尔提摩笔记的箱子。

在我们开箱子之前，托瑞克和他的两个学徒将会出现。自从第一次与之谈及巴尔提摩起，矮子就关停铺子专门侦察跟踪我们了。

[A]当我们按早就同意的意见给他大师的笔记，他将会要求我们允许他亲自先从箱子拿走它，他会给我们 100 奥伦和其它我们在箱子中能找到的所有每件东西。如果我们同意，任务就会结束。如果我们想到矮子的行为实在可疑而婉拒，托瑞克将会攻击我们。

[B]如果我们在弗坚选择我们自己隐藏巴尔提摩的地图等东西，矮子此时就会决意对我们发起攻击。

[战斗]最好一开始战斗时就使用阿尔德 Aard 法印，因为它可能将我们的对手推开并给我们一些时间来思考策略，毕竟我们人数上处于劣势。而亚登 Yrden 法印可能是蛮有帮助的，因为它至少会让一个攻击者一时无法动弹，而让我们比较容易地除掉他。击败托瑞克和他的学徒后，最后我们打开箱子，巴尔提摩是如此绞尽脑汁地会藏东西。我们将会找到符文魔法石和其它一些宝物，但另外最重要的，我们将会找到老大师的笔记。

阅读这些以后，我们将会了解，谋害致巴尔提摩于死地的全部行径都是托瑞克所为。我们将带来的证据交给弗坚镇长长老塞西尔·勃登（6），矮子将会对我们揭开了事实真相而给我们小小的酬谢并且开始招募一名新的符文铁匠。

编者补充：

1）去废墟高塔需要从瀑布处趟过河，在第一个水塘处上左手边的围拱型斜坡，然后面朝高塔两次跳跃后抵达塔下，在登上高塔取得那块魔法水晶。

2）《巴尔提摩的笔记》官方中文版全文：

开始注视着那口发出响亮回音的井。

朝河前进十步，左转且无须颤栗。

前进廿小步，在我的眷顾下穿越大门。

进入我们的安全城堡，前往十字路口沉睡者沉睡处。

你必须踏上每一条路，中间的路安全无虞。

留意找寻英葛兰的记号，你将追随我的设计。

选择朝右前进，很快你将发现陷入苦境中的人。

此溺死的灵魂将于正午以其自身幻影指向你的目标。

这是一首从巴尔提尼家门口到达巴尔提尼隐蔽工作室去的哑谜指引诗。

扑克脸：弗坚 Poker Face: Vergen

骰子游戏似乎在北方王国的每个角落都能到处见到，弗坚也不例外，我们在这里会见到很多赌徒。我们很可能最先见到的就是史卡伦•勃登（1）和酒馆老板（2）。在我们击败城内那两个最差劲的对手之前，店主是不会和我们比骰子的，而史卡伦则不论剧情前后情况都会同意与我们来玩一把骰子游戏。

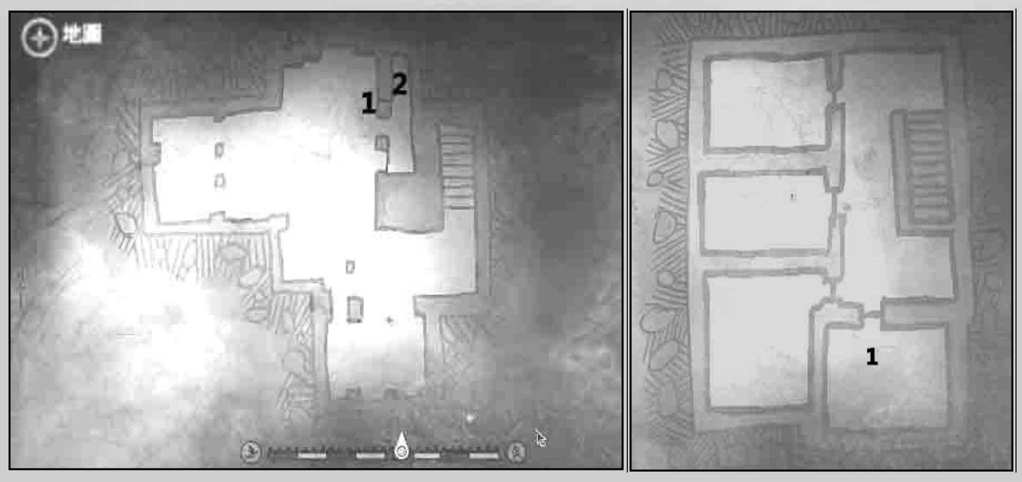
在铁匠学徒的房子（3）里我们找到酒馆老板提到的这两个对手，就是旁边有座矮人神灵雕像的房子，他们是布鲁诺•比格斯 Bruno Briggs 和柯聂流斯•麦耶 Cornelius Meyer。在赢了他俩之后，我们就可以回去找酒馆老板比赛了。再赢他我们就能与一个更难缠的对手----弗坚的长老塞西尔•勃登来对决。我们最有可能在矿坑入口上方他的居室（4）里找到他。赢了塞西尔之后，我们就会知道当地最出色的骰子玩家----铁匠学徒提塔斯•索洛克 Hagart。我们会在雕像旁和他的屋子周围找到他（5），我们之前已去那里找过布鲁诺和柯聂流斯的。战胜铁匠的学徒后，我们有机会选择我们的回报：要么锻造银剑所需的陨矿石，或者是奥伦。取胜后就完成了弗坚城中的这项任务，当然我们还可以找之前过手过的一些人再玩。

编者补充：

1）扑克脸弗坚的标注地图：



2）扑克脸旅馆一层和二层的标注地图：





男子汉喔：弗坚 Fistfight

跟浮港一样，弗坚的酒馆（1）里也举行着拳击比赛。如果我们向跟当地的拳手较量一下，我们就要跟组织拳赛的薛里丹 Sheridan（2）进行交涉。

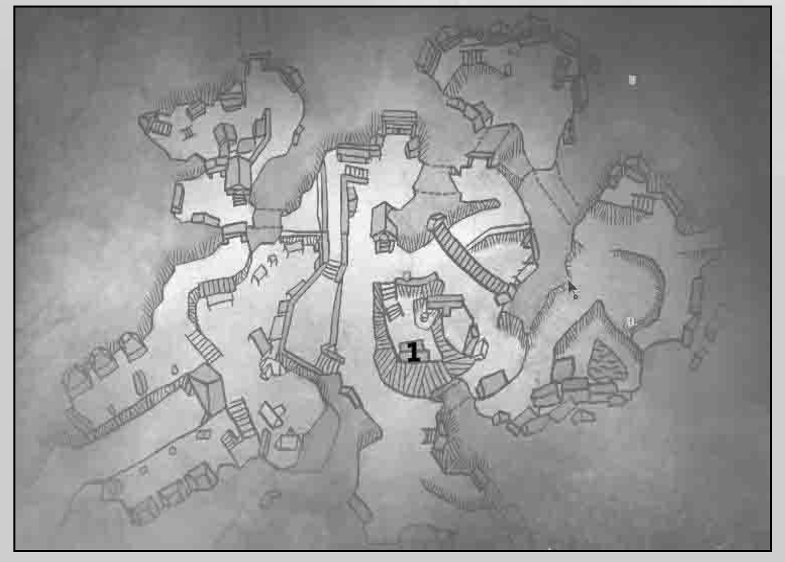
了解规则，我们表示同意参加比赛。我们会一连碰上好几个对手。对手也是一轮比一轮强，不过，只要有一点技巧，把这 3 个家伙全部打败应该不成问题。击败最后一个拳手后，我们就成为了小酒馆拳击擂台赛的冠军。

薛里丹正向我们祝贺，这时一个自称叫赛尔奇克兄弟的贵族却打断了他。迫切想要赢得荣誉，不再生活在他兄弟的阴影之下的他，以一名骑士的身份向我们发起挑战。我们可以接受或者拒绝。

要是我们拒绝应战，他会觉得受到了冒犯，愤然离开，还不忘威胁我们两句。如果我们同意了他的要求但是输了比赛，他会高兴的离开，这样就结束了第二幕中与这一迷你小游戏有关的整个任务。我们还会在第三幕中见到这个锡尔嘉特 Silgart。

编者补充：

1）拳击格斗弗坚标注地图：





2）参加比赛则薛里丹首先会收你赌注，然后安排对手，顺序是：

①年轻的古斯（20 奥伦）;

②科德温士兵史泰尔•普雷斯侯登（50 奥伦）;

③波西•波鲁克----又译为波西•伍德翰（60 奥伦）。

3）对于赛尔奇克的兄弟锡尔嘉特，则应该是属于另外一个单独支线任务**分出高下**了。

专业比腕力者：弗坚 Professional Armwrestling:Vergen

弗坚，矿坑上的一座城市，里面满是健硕的矮人，怎么可能缺乏喜好腕力对决的人。我们还会在这里见到我们的老朋友艾尔潘•齐格林和雪尔登•史卡格。之前，卓尔坦已经在浮港提到过他们的本事。

这两个矮人的大多数剧情都发生在酒馆里面，所以我们在那儿总是能找到他们俩。他们都会乐意与我们掰手腕。而与他们较量的难度也比浮港高了一个层次。如果我们打败了他们，他们会让我们去找史卡伦·勃登，挫一挫他的锐气，这家伙老是以镇上最强矮人自居。

史卡伦（3）也能在酒馆里找到，问他是否同意比腕力，他会说我们需要先跟另外两个对手一较高下：科尔登（6）和达林（7）。这两个矮人我们在酒馆里就能找到，他们一听说我们要跟他们比，便欣然接受了。跟我们的老朋友相比，这两个对手就显得有些菜了，轻松击败他们毫无压力。

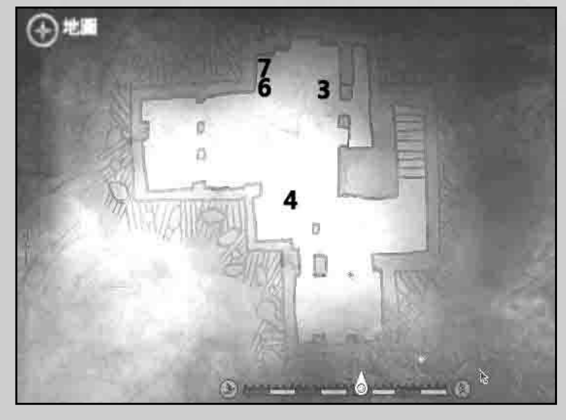
终于要跟史卡伦（8）来进行对决了。他是我们到目前为止在掰腕子上遇到的最难缠的对手，精力集中，才能获胜。

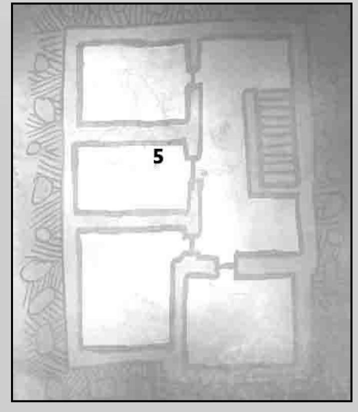
编者补充：

1）专业比腕力者弗坚的标注地图：



2）专业比腕力者黑神锅旅馆一层和二层的标注地图：





3）最早能够提及比腕力比赛的是刚进入弗坚时的史卡伦•勃登，你能跟他一路走进旅馆（1）到达二层你的房间，其间就可以提出比试腕力，不过他会拒绝，要你够资格后才与你一比高下。

4）首先遇见艾尔潘•齐格林和雪尔登•史卡格，基本上是旅馆里一层大桌上（4），不过与他们比赛腕力，基本上是矿坑出来后的矿坑入口门外（2）。

5）艾尔潘•齐格林有时在旅馆二层房间里睡觉（5）。

人面妖鸟之后合约 Harpy Queen Contract

除掉人面妖鸟之后的合约是我们从酒馆门外公告板(1)上能够接到的有关人面妖鸟的两个任务之一。这个任务只能在找到并观看了龙之梦境（**龙之梦境**）后才能完成。我们将会在弗坚城附近的采石场找到人面妖鸟之后开始。要抵达那里（6），我们必须获得镇长长老（4）的一把钥匙。这个合约任务所需的进程步骤都在上述的任务中描述了。在我们观看完水晶中包含的龙之梦境后（7），人面妖鸟之后（8）就会攻击我们。**[战斗]**人面妖鸟之后会有一群人面妖鸟伴随着它，阿尔德 Aard 法印在这场战斗中会非常有用，让我们击倒一些怪物，然后我们只需用银剑来结束它们的生命。在杀掉了人面妖鸟之后以后，我们捡起它尸体上找到的所有东西，然后回城将除掉它的消息告知长老塞西尔•勃登（4）。

编者补充：

1）人面妖鸟之后合约任务不会在杰洛特揭下公告板（1）上的《人面妖鸟女王合约》布告后立即在任务栏中显示出该任务，而是在其它相应任务进行到一定程度以后才会明确记录反映出来，比如废墟高塔(2)里触发了巴尔提摩的噩梦任务后，再找菲丽芭（3），最后在与长老（4）交谈后获得了旧矿场的符文钥匙以后，本任务方才正式地显示在任务栏里。

2）弗坚的黑神锅旅馆门前旁的公告板上，一共有五份文告，分别是：

①《人面妖鸟女王合约》----长老塞西尔•勃登；

②《人面妖鸟合约》----长老塞西尔•勃登；

③《矿坑关闭公告》----长老塞西尔•勃登；

④《巴尔提摩认为已经死亡！》----王家城主路易丝•塞墨；

⑤《需要调查！》----艾雷亚斯

3）人面妖鸟之后合约的标注地图一：



4）人面妖鸟之后合约的标注地图二：



5）人面妖鸟之后合约的标注地图三：



人面妖鸟合约 Harpy Contract

酒馆旁的公告板（1）上，我们能找到一张悬赏勇敢者把城镇周围那些人面妖鸟处理掉的合约。还有

谁能超过就是为此而产生的狩魔猎人呢？

我们需要寻找除掉这些区域内祸害的有效方法，首先需要了解它们的习性。我们可以从书本从实践，换句话说就是与怪物对战。弗坚周围有很多足够你对付的人面妖鸟，所以可以节约资金通过战斗实践来取得经验。我们能在废墟之塔（3）四周围的森林里，以及小峡谷和采石场遇到这些人面妖鸟。

在获得必要的知识后，杰洛特将会意识到，应该使用萤火虫 Firefly 炸弹来炸毁怪物的巢。我们制造这种炸弹将会需要包含有贤者之石 rebis 和明礬 vitriol 的原料，弗坚矿坑中食尸鬼的眼睛和血就符合要求。我们在炼金画面中制造好炸弹，然后去找到巢穴去炸毁就行了。毁掉这些巢穴后，我们回到城里找那位长老领取我们的赏金。

编者补充：

1）英文原版官方攻略中可能与游戏实际有出入，或许是中英文词汇文化的差异造成的。就是上面的萤火虫 Firefly 炸弹是不正确的名词，或者是不确切合适的中文翻译得到的名次。正确的应该是使用人面妖鸟陷阱（官方繁体中文版中使用的名称），否则必然造成中国玩家的不理解和错误，就此造成该任务的困难，因为那样可能将无法炸毁妖鸟的鸟巢。

2）这任务需要做好一些准备，这方面的书籍可以向弗坚的商人们（2）购买阅读，包括实地应战后的实际经验；从上到下依次排列，分别是：

2-1 提塔斯•索洛克（陨石、符文、银矿，锻造等）

2-2 菲莉霞（书籍、外科手术器械等）

2-3 梅尔（武器、护甲、银矿、制作等）

2-4 易尔梭（银矿、人面妖鸟陷阱、蜂窝炸弹等）

3）任务中需要杰洛特捣毁的人面妖鸟巢穴一共有七个，所以至少需要将七个人面妖鸟陷阱带在身上。

4）人面妖鸟合约的标注地图一：



5）人面妖鸟合约的标注地图二：



6）人面妖鸟合约的标注地图三：



7）如果之前已经有了这些人面妖鸟陷阱在身就更好，否则需要购买或者制作这种陷阱。而制作陷阱，首先需要《蓝图：人面妖鸟陷阱》，然后需要原料，这些都可以找商人（2）购买到，如果商人此次供应的

数量不够用，那么过些时候等商品刷新后再来找这些商人购买就是了。买齐物料以后就可以找铁匠或者集市广场里的那个男精灵商人制作。

8）一旦七个或以上数量的陷阱在身了，然后还需要玩家按 I 键，在杰洛特的人物物品栏中将这些人面妖鸟陷阱放进屏幕右上方杰洛特的口袋里。接着按 Ctrl 键，将人面妖鸟陷阱设定进游戏画面里左下角两个自动快捷键圆圈图标中下面那个图标内，这样到时候按快捷键 R 键就能放置人面妖鸟陷阱了。

9）人面妖鸟主要集中出现在两处地方：①弗坚北部高塔废墟（3）一带；②西南部采石场（7）一带。

*10）本任务需要你在接到了**巴尔提摩的噩梦**任务以后，并从长老塞西尔•勃登手里得到了采石场旧矿场的符文钥匙。因此，杰洛特需要先去北部，在高塔废墟（**3**）里找到被偷窃梦境魔石后回城，菲丽芭（4）会解释，于是你就可以找长老塞西尔•勃登（5）要钥匙了。否则采石场能到，而被长老塞西尔•勃登关闭了的旧矿场进不去，就无法全部捣毁妖鸟的鸟巢，从而无法完成本任务。*

11）出玛哈坎城门（6）赴西南部的采石场，下坡盘山道上就会遇到很多人面妖鸟的攻击，这一路上可以摧毁它们四个妖鸟鸟巢（A、B、C、D），另外三个妖鸟鸟巢（E、F、G）则在旧矿场（7）里。

12）妖鸟鸟巢附近一遇到妖鸟，此时不要图个痛快将所能见到的妖鸟全部一网打尽，因为杰洛特需要妖鸟它们自己将杰洛特投下的陷阱炸弹叼走并搬上妖鸟鸟巢予以炸毁其妖鸟鸟巢，都杀光了就暂时没有"搬运工"了，否则杰洛特为此还要再来一次采石场才能除妖。正确的是：暂且先不顾这里的几只妖鸟，迅速在大鸟巢下方就近地面上按 R 键，放置好一个陷阱，随后走开一些，其中一只妖鸟会上去叼走陷阱返回妖鸟鸟巢的，随后对剩下的妖鸟大开杀戒吧。不一会儿就会见到屏幕小地图下方的任务统计数字显示，由原先的 0/7 变成 1/7 了，以此类推，直至 7/7。

*13）注意：从采石场斜坡道下来，此处左手边有条小斜坡上去可以找到草丛中的一口小箱子，里面有一把符文钥匙，不过需要杰洛特在旧矿场内看过巴尔提摩的梦境并在其屋内找到他的解谜遗书后才能打开这口小箱子，里面的符文钥匙是用来打开沉船对面隐蔽工坊石门，具体参阅**巴尔提摩的噩梦**任务叙述。*

14）采石场里到底的旧矿场大门（7）需要用长老给的符文钥匙打开才能进入旧矿场。

15）当全部捣毁了七个人面妖鸟鸟巢以后，小地图下方会显示完成了 7/7，并且左边紧接着就会显示本任务得到更新，那样就可以回城领取赏金了。

16）回到弗坚城里，找到屋内的长老塞西尔•勃登（5），与之交谈交结任务就完成了本任务，杰洛特就此得到 100 经验值和一些奥伦赏金。

矿坑苦差事 Infested Mine

我们可以从公告板（1）上的布告以及长老塞西尔•勃登（2）的话里了解到，矿坑已被关闭。这份合约任务最好与我们找寻矮的山鼠麴草(**找寻魔法物品**)一起完成，因为那是我们能够进入矿坑的唯一方法。我们在进入矿坑（3）之前应当至少准备好 5 个蜂窝炸弹。我们将需要包含贤者之石 rebis 和 caelum 成分的原料。若干神秘的猫药水也将会会是有用的。

我们将会在矿坑（A）中面对很多的食尸鬼 necrophages,消灭掉它到一定数量就能获得们就能获得所需的相应知识。**[战斗]**当跟食尸鬼战斗的时候，我们应该记住，怪物在死之前会开始发抖，然后自身爆炸。所以每见到一个发抖后，我们就应该安全地翻滚离开。食尸鬼往往是成群攻击，所以用阿尔德 Aard 法印来将他们击倒是个好主意。亚登 Yrden 法印也有用，因为它可以使它不能动弹。

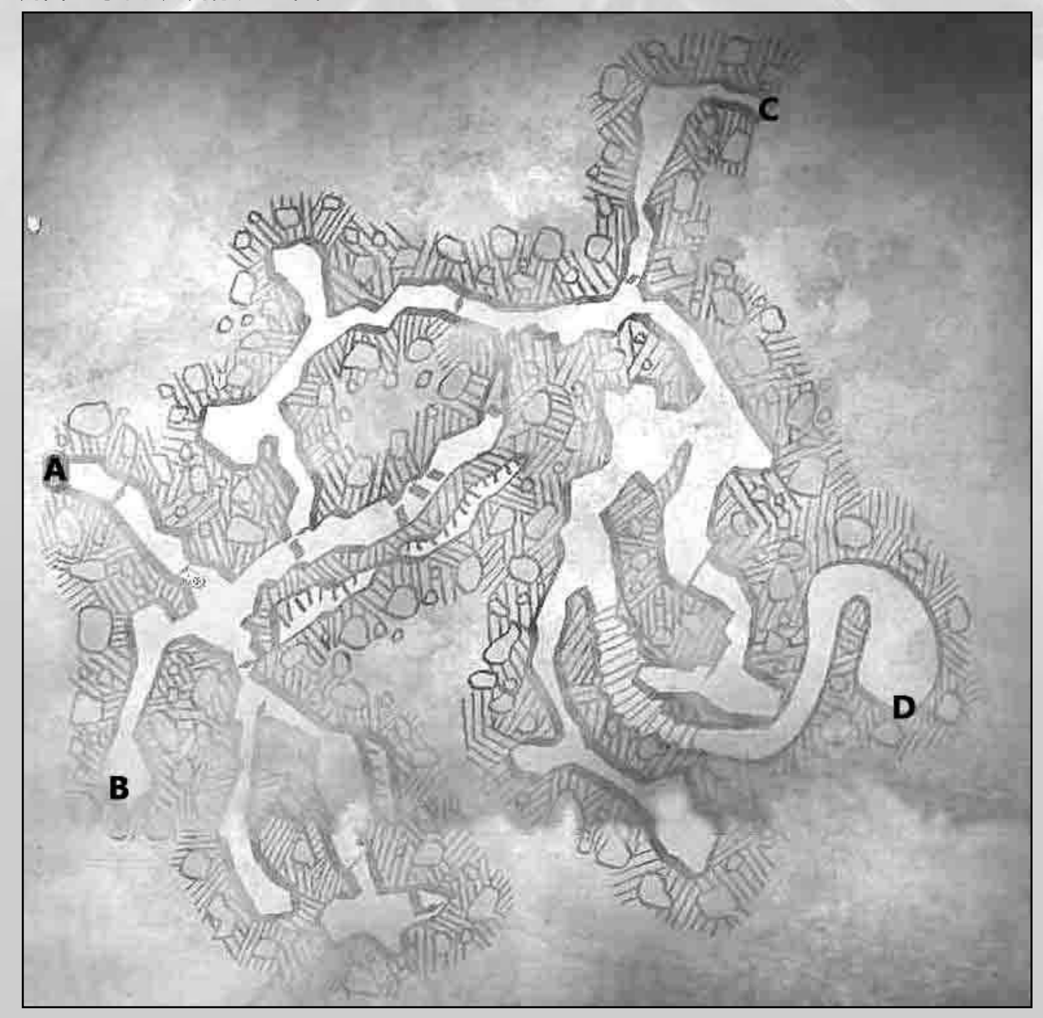
如果我们适当地搜寻了矿坑隧道，杨该能找到所有的巢穴（B、C、D）。如果我们还没忘了蜂窝炸弹，我们就能把它们全都炸毁。在摧毁了所有的食尸鬼巢穴之后，我们现在就可以去告知塞西尔•勃登（4）已完成这个任务了。

编者补充：

1）矿坑苦差事的标注地图：



2）矿坑苦差事的矿坑标注地图：



3）这个任务基本上是结合**找寻魔法物品**任务中的寻找不谢之花山鼠麴草一起完成的。详细可以参阅

前面的**找寻魔法物品**任务中的描述。

4）一开始，在黑神锅旅馆（2）一层的大桌上可以找到长老塞西尔•勃登，另外在他的家（4）里也能找到他。

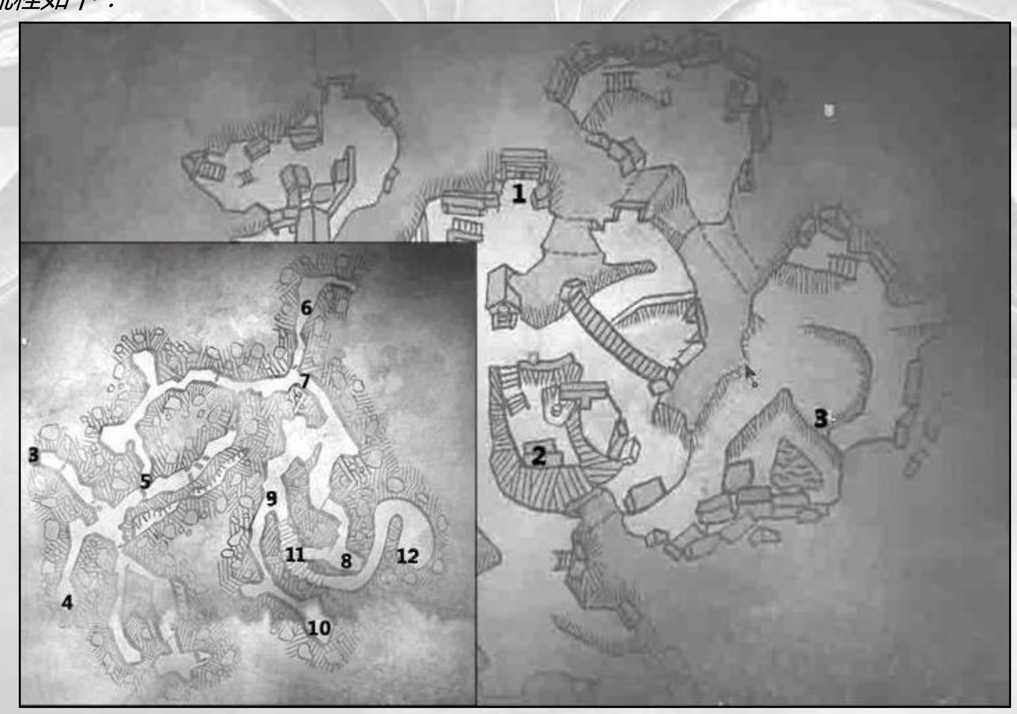
编者补充任务：

地下生活

这个任务是任务栏中单独列出的任务，实际上属于**找寻魔法物品**和**矿坑苦差事**一起完成的任务，任务目标就是拿到矮的山鼠麴草----为萨琪亚解毒的药剂重要原料之一。

触发这个任务的具体地点是在酒馆里，就是菲丽芭交给的四大原料物品任务之后，长老塞西尔•勃登同意并让打开矿坑大门时，就会接到这个任务。当杰洛特采摘到了不懈之花之后，本任务即告完成。

简要流程如下：



1）从菲丽芭（1）这里接到**找寻魔法物品**的任务，其中要求有不谢之花。

2）在旅馆（2）里找到长老长老塞西尔•勃登及其朋友们，问及不谢之花，原来就是矮的山鼠麴草，任务开启。

3）在矿坑大门口（3）会合，长老塞西尔•勃登让打开矿坑大门，然后与三个矮人朋友一起进入矿坑。

4）来到矿坑中，必须先获得第一具矿工尸体（4）上的上层矿坑的钥匙、《巴林的第一张地图》和《巴林的手札一》。

5）开启关锁着的上层矿坑门（5）并进入。

6）从第二具矿工尸体（6）上找到中层矿坑钥匙、《巴林的第二张地图》和《巴林的手札二》。

7）打开中层矿坑的门（7）并进入。

8）从第三具矿工尸体（8）上找到底层矿坑的钥匙、《巴林的第三张地图》和《巴林的手札三》。

9）打开底层矿坑的门（9）并进入。

10）从第四具矿工巴林的尸体（10）上找到仓库钥匙和《巴林的手札四》。

11）开门（11）进入仓库。

12）除掉魔牛怪后采摘到不谢之花----山鼠麴草（12），本任务完成。

*详细过程卡以参阅前面**寻找魔法物品**和**矿坑苦差事**任务中的叙述。*

可疑：托瑞克！

*在**王室之血**主线任务发生了暴动时，可以从城内人类区的欧尔康的房间里找到一份萨琪亚所用杯子的加工设计样图，任务触发。随后到三父城堡内找那个身穿蓝衣外套绿夹克的矮人工匠托瑞克调查谈话，得到只有他才有这个能力可以加工制造这个杯子的回答。接着在**巴尔提摩的噩梦**支线任务中，杰洛特可以得到那把托瑞克的钥匙，然后从托瑞克的房间中就能拿到欧尔康找托瑞克仿制萨琪亚专用杯的收据凭证。最后在完成了隔墙有耳任务后，找镇长长老赛西尔•勃登，任务就此完成。*

*但是，这个任务完成后会在第二章最终结束前被改判成失败，同样还有与之相关联的**隔墙有耳**任务也是这样。*

对于这个令世界玩家都头痛的问题，至今没有定论，也没有官方提及和回应。看来要么是游戏人武系统的 Bug，要么就是根据剧情实际，没有揪出幕后元凶而宣告这个本应该就是无法真正能完成的任务？

隔墙有耳

*首先完成完成**巴尔提摩的噩梦**任务，然后用托瑞克的钥匙进入他家拿到牧师的回函，之后就可以开始进行隔墙有耳的任务了。另一个触发本任务的方式就是先找到欧尔康的杯子加工图纸。*

再接着取得欧尔康的杯子加工图纸，并找暴乱现场的矮人工匠托瑞克调查。

接下来调查仆人，随后去找长老塞西尔•勃登取得地图，在沉船对面的巴尔提摩研究室内找到巴尔提摩的笔记，之后回到暴乱现场争取进屋找王子本人调查，随后出门宣布杰洛特的结论意见。

*最后就可以完成**隔墙有耳**任务了。*

*但是，这个任务完成后会在第二章最终结束前被改判成失败，同样还有与之相关联的**可疑：托瑞克！**任务也是这样。*

对于这两个个令世界玩家都头痛的问题任务，至今没有定论，也没有官方提及和回应。看来要么是游戏任务系统的 Bug？要么就是根据剧情实际，杰洛特没有找到证据以及揪出幕后元凶而宣告这个本应该就是无法能够真正完成的任务？

分出高下 A Score to Settle

*这个任务是支线任务**男子汉喔：弗坚 Fistfight** 后触发的单独的一项支线任务，并非官方攻略中所只属于**男子汉喔：弗坚 Fistfight** 任务中的一段插曲剧情，也可以说是一个迷你彩蛋任务，就是当杰洛特在**男子汉喔：弗坚**任务中赢得了弗坚的拳击格斗冠军，此时会有一个贵族闯进比赛，要从杰罗特身上赢得荣誉，他就是古雷塔的英雄将领赛尔奇克的兄弟锡尔嘉特，当然毫不相让会让他彻底失去荣誉而蒙羞，会甩下一句要给杰洛特颜色看看的话而离去，续情则在第三章才能见分晓，本任务在第二章就告一段落了。*

如果走罗契路线，则在第二章在杰洛特参加完罗契特种部队的格斗比赛后，会冒出一个科德温士兵上来争个高下，击败他后班长椎维克会出来喝令他的士兵回营，接下来则会延伸到第三章才能完成。

*具体参阅**男子汉喔：弗坚 Fistfight** 任务后半部分的叙述。*

恢复记忆

这是贯穿每一章的任务，每一章里都会有不同的进程和情况。

在第二章里，杰洛特与希拉德的交谈之后，他经历了一场异界的旅行，在异界里，他走遍世界来追击

狂猎，但狂猎依旧无法触及。狩魔猎人饱尝了失败与失望的痛苦，但同时又感到了坚不可摧的意志和决心。他清楚自己是在用尽身心在苦苦寻找那位在苹果树岛之战中遭劫掳的女人。

当杰洛特打败战灵而失去意识时，脑海中又浮现出另一幕，狩魔猎人从中知道原来自己早就与所有几个弑王者相识，甚至还救了身中飞狮怪之毒的雷索一命。在他依稀的记忆里，那三位神秘之人加入了杰洛特行列，一同去追击狂猎。另外，请参阅序章中的**恢复记忆**相关章节叙述。

弑王者 Kingslayer

杰洛特知道雷索传送到了弗坚某地，特莉丝也随之带了这附近，狩魔猎人开始寻找弑王者的蛛丝马迹。

杰洛特从亚当•潘葛拉特这里得知了他正在奉命追杀雷索的第一手信息。

杰洛特找寻的其他线索中，有一名凶手的梦境，那是在人面妖鸟老巢里找到的，并从中窥视到伊根与雷索的秘密合议，还知道了他们雇主的名字，以及是席尔•坦沙维耶命令他们去杀掉德马维的。

杰洛特不懈努力地追踪弑王者，但其中两名凶手已经死亡，只剩下最危险的雷索这个杰洛特最渴望抓到的人依然还活着。

当杰洛特得知亨赛特投降时，心里感到震惊，战败的科德温国王必须接受由席尔•坦沙维耶来担任顾问，这个女人属于北方国王，是与弑王者一个阵营的。亨赛特别无选择，而杰洛特也只能愤愤不平地站在一边而无能为力，眼睁睁地看着阴谋者的胜利。显然，萨琪亚的胜利也实际上成了菲丽芭和席儿的胜利，但两个女术士势必还应该有庞塔尔山谷外的阴谋。

然而，并非是席儿•坦沙维耶在独自指挥弑王者，而是还有菲丽芭•艾哈特的合谋。

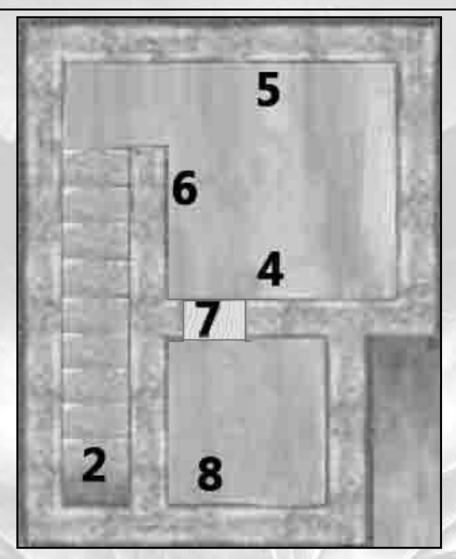
死亡笔记

这个任务实际上是属于罗契路线的任务，那份笔记就是任务物品，走伊欧菲斯路线本不需要完成该任务，不过拿到笔记后会在任务栏里明确显示这个任务，并记录它已被完成。



尼弗迦德军营外的南面山坡上有一间悬崖上的小屋（1），在小屋西面的悬崖上有块隐蔽的小墓地，里面安葬着莫伊拉、玛瑞莎、穆隆和玛尔盖特四人，杰洛特可以检视每座墓碑。

可以将那间小屋屋南的一堆木桶轰开，地面上就会露出一个隐秘地下室的入口（2），打开后进入。



地下室里有些箱子等杂物可以搜寻到一些物品。然而，一旦杰洛特点亮其中烛台上的一支蜡烛，那么就需要干掉因点燃蜡烛而引来的守卫妖灵，大约每支蜡烛都会引出守卫妖灵。

*最后，再按序先点亮机关石门旁的那支烛台上的蜡烛（4），再以逆时针顺序点亮机关石门对面那烛台上的蜡烛（5），最后点亮入口旁烛台上的蜡烛（6），这样全部三支蜡烛都一起被亮了，否则会熄灭而不会同时全亮，如此就能打开暗室的机关石门（7），进入暗室就能从桌上拿到《马盖特的笔记》（8），由此可以完成**死亡笔记**这个任务了。*

*《马盖特的笔记》是无法读懂文字的，需要解读。具体可以参考罗契路线中**死亡笔记**任务描述。*



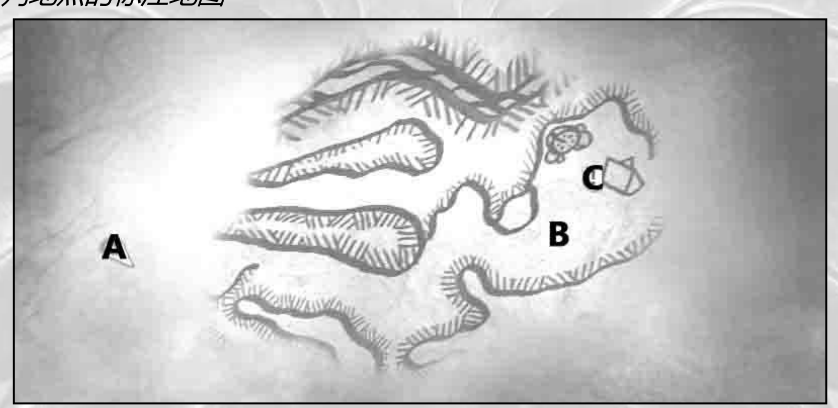
第二章

罗契路线 Roche's Path

战争前奏：科德温 Negotiations

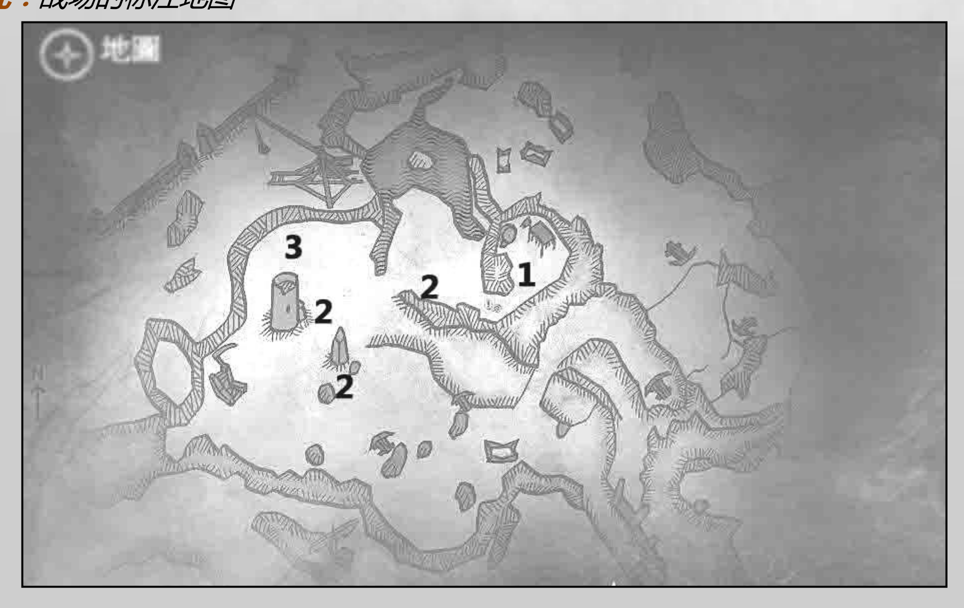
如果我们帮助罗契杀死了浮货的指挥官罗列多，我们就会搭乘泰莫利亚特特种部队的帆船离开城镇赶往亚甸。据我们所知，就在特莉丝遭到了劫持和罗契从那里离开的时候，科德温的亨赛特国王率领大军已经越过庞塔尔山谷抵达了亚甸城附近……

编者补充： *谈判地点的标注地图*



第二章一开始我们将会操控上述那位国王（A），我们由席儿•蒂•坦莎维耶、男术士戴斯摩和科德温授以爵位的男爵陪同，赶去和亚甸的贵族（B）谈判。在德马维国王被谋杀之后，贵族已谋求亨赛特国王的保护，而亨赛特想利用这个场合来完全侵吞他那位已故邻居的土地。萨琪亚（C），著名的圣女和屠龙者，伊欧菲斯在第一章里已经提到过她，她要干预侯爵的谈判。在一番你争我斗的口枪舌战后，女孩向国王提出决斗挑战，对于我们是否接受挑战或听从戴斯摩的忠告以及尝试逮住萨琪亚，这都由我们选择决定，随之带来的是一场较大的战斗。**[战斗]**如果我们记住去阻滞对方的攻击并使用我们的钢剑予以重击，我们应该没有任何问题。科维尔牧师会试图上前劝止战斗，但亨赛特此刻在负伤后会恼羞成怒地将他杀害……天空随即变黑，并且出现迷雾，从中出现了妖灵鬼怪。

编者补充： *战场的标注地图*

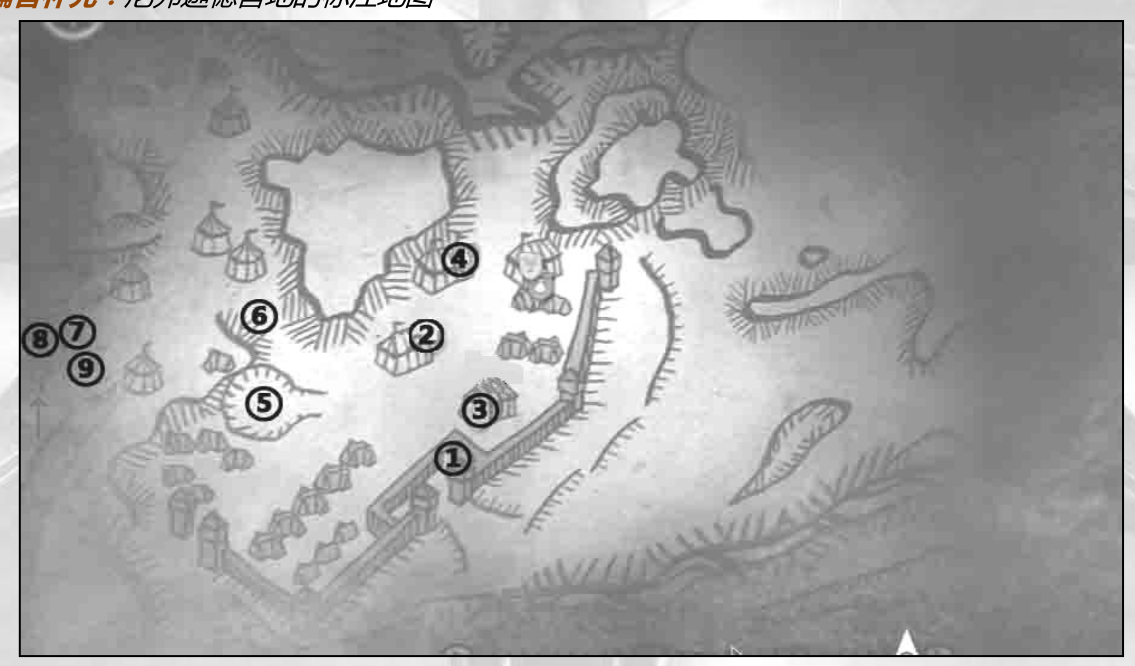


杰洛特和罗契赶到了科德温国王的营地，狩魔猎人挂坠护身符开始振动，警告有危险逼迫。妖灵突然在迷雾所笼罩的区域内涌现，我们将遇见亨赛特（1）并和术士他们伴随着他。我们一定要从妖灵的战场上将国王带回大营。让我们看到戴斯摩用一个魔法屏障罩住了我们每个人使大家得到了保护。**[战斗]**妖灵鬼魂一旦进入我们戴斯摩的屏障区域内就会遭到击杀而很快死掉，而我们在里面就如进了保险箱，因此我们不应离开，何况我们在外面将不能幸存多久。

在迷雾中，戴斯摩会多次受到突然出现的妖灵（2）魔法干扰而止步，我们将需要全部击杀掉它们来从它们的符咒中解放出术士。我们就如此安全地回到了科德温营地（3）。



***编者补充：**尼弗迦德营地的标注地图*



在大门处，我们将会遇到班长札维克 Zyvik①，他会带我们在营地周围转一圈后带我们去国王的帐篷交谈任务。札维克将会带我们到处参观一下营地，其中会提到一个铁匠②、营地大军的后勤军械处③、医护所④和决斗竞技场⑤。如果我们不想由一个向导带着探究营地，我们可以尝试说服带领我们的那位军士直接去上方营地⑥。

我们将在国王的帐篷前遇见来到亚甸的尼弗迦德大使⑦及其他的随从们。我们能同这位到亚甸的尼弗迦德人交谈一阵子，然后我们按向导去和亨赛特⑧会面并交谈。国王将会要求回答有关弗尔泰斯特和德马维遭到暗杀的疑问，并且将会要求我们解除战场上的迷雾诅咒。他也将会详述发生在三年前的那个事件。当我们退出国王的帐篷时，戴斯摩⑨将会搭讪我们，要求占用一点我们的时间。

编者补充：

*1）同帐篷内的亨赛特国王交谈后，就能完成**战争前奏：科德温**任务，得到 1000 经验值；接着一遇上帐篷外的戴斯摩搭讪，就可以接到**阴谋论**和任务，与其再交谈，则接到了**永无停止的战场**、**血咒**和**勇气的符记**等三项任务。*

*2）在从战场一回到营地的那对话后，就会从札维克这里接到**专业比腕力者：科德温**支线任务。在札维克①的引导下，杰洛特队尼弗迦德上方和下方营地会有一个基本了解，营地大门（s）此时是锁着的，等接下来的任务接到以后就会打开可以出入。铁匠是格曼尼斯②，军械处的管理员叫拉索克③，以护所医生是麦隆大师④，他们都是商人。*

3）杰洛特一开始在营地里逛，就会遇到一些包括《巫师》一代游戏中涉及的老相识 NPC，比如国王营帐旁的骑士泰巴德伯爵（a），他是维吉玛原蔷薇骑士团的成员，与之一搭话，他就会认出你并要为他们

被杰洛特所杀的团长和齐格菲报仇（可能涉及所继承的一代《巫师》存档结局不同而有略微差异）。

4）在上方营地里，杰洛特会遇上篝火旁的亚当·潘葛拉特（b），他就是第一章浮港镇外罗宾丹村腕力比赛后，推荐你要去找并捎去问候的那个人，其实也是第二章伊欧菲斯路线游戏中遇到女巨魔时相逢的那位雇佣兵头领。从他这里可以知道要完成**专业比腕力者：科德温**支线任务所需要先去战胜的对手。

5）在上方营地里，杰洛特可以找到席儿（c），她就在她的帐篷里，毕竟就是她下令派弑王者去暗杀维马德和弗尔泰斯特的。

6）在上方营地，我们可以一览大桌上铺开的那张庞塔尔山谷地图（e）。

7）在竞技场边，白天会有一个虔诚者在对天不断地祷告，他叫朱里安（f），与之搭话，他会让你为先知雷比欧达的追随者捐赠一点，给他 27 奥伦，他就会送你一本叫你如何获得有意义的书籍《奇妙之书》。

8）同竞技场⑤入口旁的波希莫 Proximo 说话，他会告诉你营地里已经凑齐了一份赏金，准备奖给腐食魔合约任务的完成者的。同时，他也是竞技场管理人。

9）还有一个原维吉玛火蜥蜴帮的成员迦维里欧（g），一找他说话，他则会求你放过他并以后不要再找他了，答应后会送你一把坚韧的匕首。

10）在下方营地西门附近，杰洛特会碰上两个士兵欺负一个老兵的剧情，此刻找老兵马立克（h）交谈，答应帮助他后就能接到**三姐妹**支线任务，并且西门（i）打开了，同时营地大门（s）也开了。

11）在下方营地里，杰洛特会遇上三个喝醉了的士兵（j）在高喊欧德林 Odrin，与他们对话可以接到**烂醉如泥的士兵**任务，不过需要玩家好好选择其中一个士兵的谈话选项，否则问一个问题后他就不会再睬你了，好多问题都失去答复了。那个欧德林就在西门外地下洞库一个入口（l）外。具体请参阅**烂醉如泥的伙伴**任务里的叙述。

12）在下方营地的公告板（m）上可以揭下三张布告，它们分别是：《腐食魔合约》、巫布莱特签署的《比武大赛公告！》和戴斯摩签发的《悬赏拥有方形硬币的人消息！》。

《腐食魔合约》马上触发并接到**腐食魔合约**支线任务；《比武大赛公告！》会带出以后的**亨赛特万岁！**任务；《悬赏拥有方形硬币的人消息！》则牵涉**烂醉如泥的伙伴**、**屠夫西达里斯**和**阴谋论**任务。

13）此外，下方营地里还有一个涉及任务的特殊商人，他就是遗物贩子（n）。

14）在下方营地北面，杰洛特可以从两个对赌的士兵（o）这里开始**扑克脸：凯德维尼营地**（官方繁体中文版游戏中没有统一的科德温另译名词），他们是贡德与法拉古尔，具体情况可以参阅后面的支线任务部分中的**扑克脸：凯德维尼营地**任务里的叙述。

15）顶头的悬崖（p）这里可以跳下，已经玩过第二章伊欧菲斯游戏路线的玩家一定不会陌生吧？

16）下方营地里还有一个被俘的松鼠党精灵人囚犯（q），正被绑在木柱上由两名士兵看守着。此时杰洛特还不被允许与之交谈。

17）在下方营地的医务所附近，可以见到一对父子在争执的剧情，找那个小伙子史温 Swen（r）是没有结果的，找他父亲曼弗瑞，则可以接到**屠夫西达里斯**任务。

18）接到**阴谋论**任务以后，出营地大门（s），就会遇到札维克（t），他会给你**迷途羔羊**任务，具体可以参阅后面的该任务叙述。

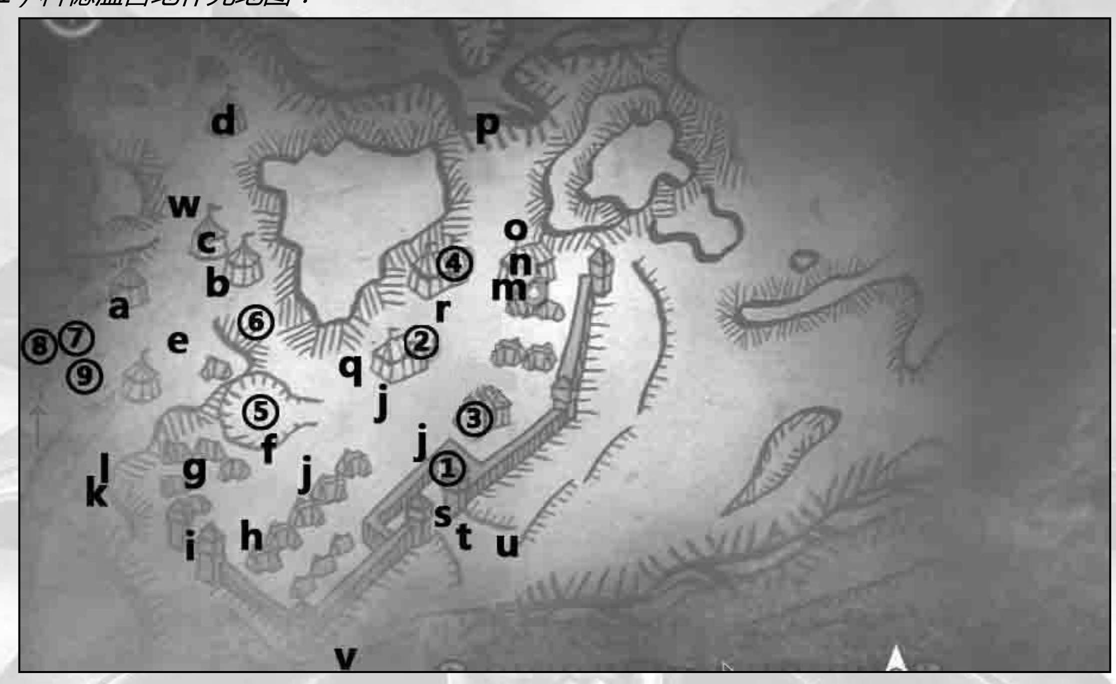
继续找札维克进行进一步的交谈，则会接到**信念的符记**、**死亡的符记**和**憎恨的符记**任务，并更新**勇气的符记**任务。此时还会得到札维克头上戴着的一顶海狸皮帽任务物品。具体情况可以分别参阅后面的**信念的符记**、**死亡的符记**、**憎恨的符记**和**勇气的符记**任务里的叙述。

19）出了营地大门后可以遇见一个在营地大门外焦急寻找什么东西的人（u），不过他不会理你。

20）在营地大门西南角，可以找到去罗契营地的路（v），蓝衣队就在附近，一眼就可以望见。那里会

有拳击格斗竞技的支线任务。

21）科德温营地补充地图：



阴谋论 Conspiracy Theory-Part 1

在我们从战场抵达营地并与亨赛特在营帐里交谈完之后，营地里的男术士戴斯摩（1）会要求占用我们一点时间，我们和戴斯摩说话之后就会接到调查军营内部的**阴谋论**任务。

[选择]我们追踪调查阴谋者可以有两个办法：依靠帮助曼弗瑞解决他儿子的问题**[A]**，或者依靠帮助一些喝醉的士兵找到他们的朋友欧德林**[B]**。

编者补充：

*1）这个任务实际上需要完成**屠夫西达里斯**和**烂醉如泥的伙伴**等几个任务来完成，中途还会暂时搁置，等**血咒**任务剧情进展到从弗坚回来而继续这个任务。*

*2）**[A]**和**[B]**可以分别都做，并非只能二选一，而是可以二者兼顾，既完成**烂醉如泥的伙伴**任务，又完成**屠夫西达里斯**任务，最后持两枚方形硬币去找卡洛儿夫人，然后见吹口哨的温蒂来开启阴谋者的秘密入口。*

屠夫西达里斯 The Butcher of Cidaris

[A]在营地后勤处附近，我们会遇见在那里的几个来回踉跄的嚷嚷士兵，尤其是曼弗瑞（2）在独自啜饮伏特加酒。如果我们接近他并和他说话，他将会告诉我们关于他儿子史温决定向被称为西达里斯Cidaris屠夫的雷坦迪•阿维特Letande Avet挑战的事，那是一场一对一的决斗。如果我们提供帮助，曼弗瑞将会答应在他力所能及下做任何事来回报我们。于是我们去找史温（3）谈话。起先，他会不愿多讲推诿，告但我们最后能说服他接受我们成对挑战屠夫双人的方案。现在我们去阿维特的帐篷（4）争取他同意我们的二对二决斗方案。他会乐于同意，接下来我们带着消息回到史温这里。如果我们说“我们准备好了”，我们将会被转到竞技场（5）内的场景，在那里我们将必须面对阿维特和他的“花瓣”艾德温•雷桑。**[战斗]**击败屠夫的最好方法是阻滞躲闪他的攻击并使用钢剑重击，我们也能用亚登Yrden法印使之一时不能动弹而背后攻击他。在竞技场出口外，我们将会遇到曼弗瑞他们，他会根据实际情况酬谢我们曾尝试或已保住他儿子的性命，这取决于史温是死了还是幸存着。我们也能问他方形硬币持有人的消息，曼弗瑞将会信守他的承诺而给我们一枚方形硬币，他也会告诉我们去妓院（6）找卡洛儿夫人要求那个找吹口哨的温蒂，随后我们应该告诉她为我们打开天堂之门。在决斗之后去找阿维特，我们将会被波西莫接话，这个人看过我们的决斗之后很感兴趣并会告诉亨赛特国王来观看我们的比赛，因为他已命令举办一场骑士竞技大赛。波西莫将会提供我们一个竞技大赛，这样就能开启一个新任务（**亨赛特万岁！**）。

烂醉如泥的伙伴 The Truth is in Beer

[B]我们也能通过帮助来回嚷嚷的酒鬼找到他们的朋友欧德林来得到吹口哨的温蒂消息。要达到这个结果，我们需要和三个酒醉的士兵之一说话。我们可以找遍营地，但我们在那里将找不到任何线索。我们将会在庞塔尔河谷边缘找到欧德林（7）。接着我们要搀扶着这位陶醉于酒乡的士兵回营地。在门口，我们会遭到守卫的阻拦，我们或许能说服他们让我们和醉汉一起进入，因为他是我们正在四处调查的一个重要证人，或者我们必须要贿赂他们。任何一种方法都最终会让我们进入营地。欧德林是一个非常奇特的男人，路上我们还必须两次用找他伙伴的话刺激叫醒他，直到抵达营地的后勤处（2）。如果我们找到过全部三个朋友，我们就会在后勤处一起喝啤酒。如果我们适当地和他们说话，这些绅士将会视杰洛特为他们的朋友而告诉他一个关于妓院吹口哨的温蒂以及方形硬币的小秘密。要达成这些，我们一定要在发言中体现“视亨赛特为一个问题”，随后我们“需要特定的凭证”，否则我们从他们那里什么也得不到。

[选择]一旦我们获得了一枚方形硬币和关于吹口哨的温蒂讯息，我们就能去见戴斯摩（1）并把我们所获悉的告诉他。这将会造成他的士兵与我们对立，或成为阴谋者的同谋一员，两者只能取其一。我们还是

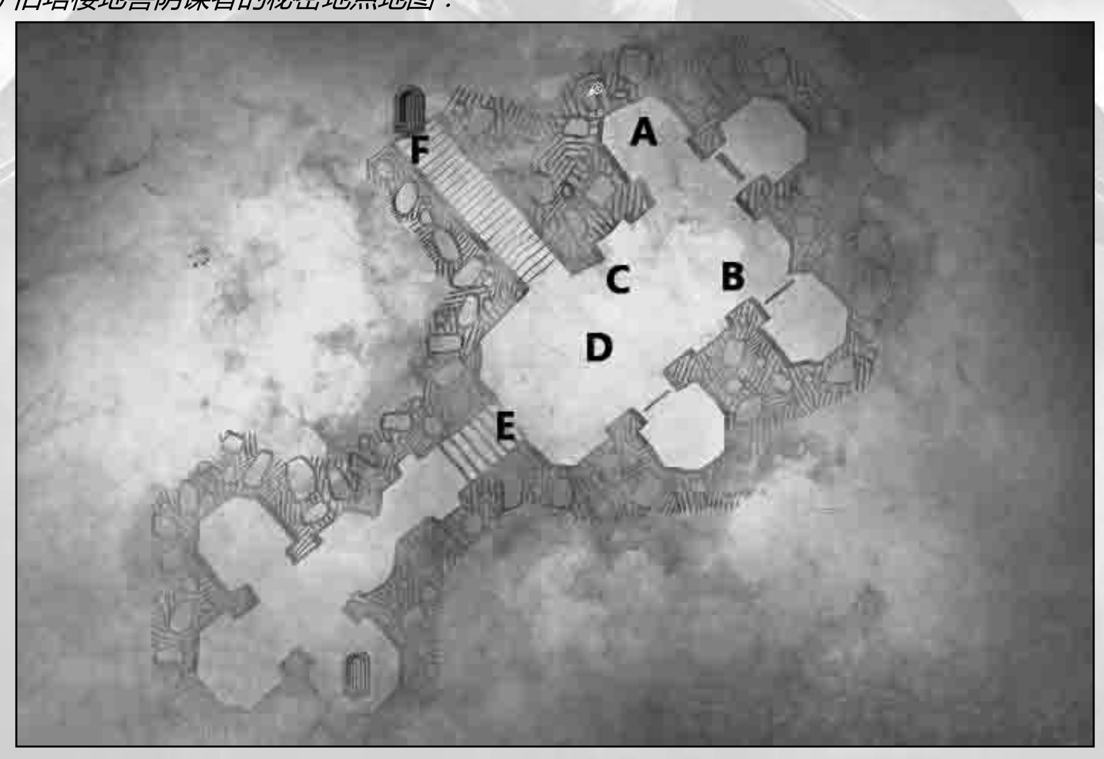
把自己对阴谋的调查再更深入些吧。

于是我们去找妓院的卡洛儿夫人（6），我们告诉她我们想要“一些乐子和女孩”，并给她看方形硬币以及选择吹口哨的温蒂。我们告诉温蒂我们“想要用她的微笑为我们打开天堂之门”，如此她就会为阴谋的同谋者打开一个去隐匿处的秘密的通道。

在那里落地后，我们将会遭遇文森•图瓦特Traut，就是被戴斯摩和班长札维克两人所提到的那个男人。结束与鬼的战斗之后，在他的所有物中可以找到塞尔齐克的护甲这件任务所需的神器之一。我们没有其他选择，无论如何都只得与他交战，即也杀掉其伙伴同谋者。**[战斗]**结合使用阿尔德Aard法印击倒敌人再结果它，这样战斗会比较容易一些。我们应该记住战后搜寻图瓦特的死尸，以获得所需的护甲。房间中央的桌子上有一本有趣的日志，我们应该阅读它。听起来它怎那么像是丹德瑞恩大师所谱写的词句呢？杰洛特自己注意到了这一点，因此我们现在应该去营地找吟游诗人（8）。和丹德瑞恩交谈则是完成这个任务的第一部份，我们必须等较长时间后才能遇到阴谋的首领。我们也能在杀掉图瓦特及其同谋者之后再去拜访戴斯摩，并告诉他所有。男术士将会根据所杀的同谋者支付我们的酬金，因此我们这样将会赚得几百奥伦。

编者补充：

1）旧塔楼地窖阴谋者的秘密地点地图：



A-杰洛特从妓院帐篷莉的秘密通道口跳下后的落地点；

B-文森图瓦特

C-几个文森的同谋者同伙；

D-大桌；

E-关锁着的门，这是伊欧菲斯路线才能开启的地窖门；

F-需要用图瓦特身上找到的旧塔楼地窖钥匙开启的门，出门就回到了妓院旁旧塔楼外。

2）搀扶欧德林回营地的途中，需要分别走近那三个喝醉的士兵（j），他们会跟在后面一起去后勤处继续喝酒，否则不会地图显示下一步目标是后勤处食堂。可以参阅前面任务中的科德温营地补充地图。

3）与士兵们喝酒的交流对话选项会影响这个任务最终的成功或失败，按选项前后三次提供的顺序，两种正确的选择之一是：

第一次选项的第一项：杰洛特是从泰莫利亚来；

第二次选项的第二项：如果蚂蚁也全部集合起来；

第三次选项的第二项：自己需要一些情报。

随后欧德林就会说出找妓院老鸨卡洛儿夫人，再要求吹口哨的温蒂用微笑开启天堂之门，并给杰洛特一枚方形硬币。就此本任务完成。

*4）完成本任务后，马上可以找角落桌上的曼弗瑞，这样就接到了**屠夫西达里斯**任务，并去完成。*

5）可能是版本关系，编者的游戏版本是杀掉文森·图瓦特后，从其身上找到丹德瑞恩手笔的那篇声讨亨赛特的檄文，而非上面官方攻略本中所说的在旧塔楼地窖中央的大桌上。

血咒 The Curse



国王（1）将会告诉我们关于他的前顾问所施放的诅咒。萨宾娜•葛莉维希格Sabrina Glevissig，她在三年前因在战争期间的叛逆罪而被火刑时，对他身上施放了诅咒。杰洛特会决定帮助国王并解除对他的诅咒。我们应该去拜访戴斯摩（2）以追查线索。男术士会给我们提供许多关于诅咒、萨宾娜、迷雾和鬼魂妖灵等有价值的信息。此外他也会提出一项要求，要我们帮助调查其发现露营里的阴谋者（**阴谋论**）。在其他方面，我们将会了解到，我们要解除国王的符咒，需要用到一些驱邪神器。谈至结束，我们必须尽可

能地去多了解关于三年前的那个事件。戴斯摩也建议我们应该到访一下女术士被行刑的地方（3）。

编者补充：

这个任务并非以上这么点文字这个简单，而是因为官方攻略的作者为了剧情需要而拆散到后面其它任务中的叙述里去了。这个任务直到完成永无停止的战场任务后，帮助亨赛特国王解除了萨宾娜对他的诅咒后而结束。

迷途羔羊 The Missing Lambs

因此我们前往被戴斯摩提到的那个地方（3）。当我们一跨出军营大门，班长札维克就会要求我们一路上留意两个不见了的士兵，并让我们告诉他们尽快回营。

我们越过在罗契营地附近一条水流继续朝西部海滩方向前进。在前往萨宾娜被杀之地的途中，我们将会遭到水鬼drowners的攻击。**[战斗]**处理它们最好的办法就是使用银剑重击并结合阿尔德Aard法印。

我们来到圆圈广场，而且我们还找到了札维克正要找的士兵，他们会要求我们帮忙他们回到营地。然而在我们帮助他们或让他们自己回去之前，我们需要向他们查问那地方，应该调查女术士行刑的位置等。如果我们这样彻底地去做了，我们将会找到一封士兵的信、一枚方形硬币和一颗钉子，以及我们在这个区域中所注意到的那些奇怪而特定的痕迹。

在检查完圆圈广场之后，我们应该和士兵说话，他们将会告诉我们关于所膜拜的萨宾娜、预言家和有关三年前在这个地点所发生的行刑的事。其中一男士兵会想讨我们所发现的钉子，如果我们不同意，那么当和其他来萨宾娜的参拜地的士兵说话时，我们的对话选项将会有些不同。

我们带着士兵走并需要保护他们的安全，要击杀回营途中从水里出现的水鬼等。当我们沿着水流而上到达浅滩时，男人们将会谢过我们后回营地去，于是就完成了札维克要求我们的任务。酬金是根据帮助不见的士兵回到营地的情况而定的，它将使我们能够和科德温士兵所抓获的那个松鼠党精灵人谈话。他将会告诉我们瑟瑞特Serrit和奥克斯Auckes的计划，这正是罗契与狩魔猎人的此行目的。

我们在圆圈广场发现了一些有趣的线索，于是我们应该跟随它们去获得解除对亨赛特的诅咒所需的知识。超过营地，士兵提到了住在峡谷的预言者和一个遗物贩子，我们能在士兵后勤处（4）找到他，因此我们回到营地。在就要到达士兵后勤处时，我们会见到一些士兵正因遗物贩子而愤愤不朽。如果我们有我们在圆圈广场所发现的萨宾娜的钉子，我们就能把他们的那个与自己的这个作出比较，并告诉他们遗物贩子骗了他们。

我们将会在士兵后勤处里找到遗物贩子。如果当时我们调查女术士行刑的位置时我们发现了奇怪的的脚印等痕迹后，我们将会从他那里获得更多的资讯。遗物贩子将会告诉我们：那个亚鸿Yahon用他的矛枪刺穿了垂死的萨宾娜以减轻她的痛苦。他不会告诉我们更多，但他会劝我们去见预言者。

于是我们朝营地以东的峡谷另一头赶去。我们将在途中战地上面对潜行觅食的腐食魔necrophages。**[战斗]**这种小群体怪物在攻杀中，当它们临死前会抓头然后自爆。所以为何对付它们最好的办法就是对它们使用阿尔德Aard法印呢？就是要将它们晕倒或被击倒并使用银剑。当其中一个抓它的头时，我们应该立刻翻滚离开保持安全距离。

编者补充：

萨宾娜火刑的圆圈需要调查的有：台基、泥土（人类踪迹、动物踪迹）、圆圈周围（蜡烛、护身符、钱币、信件、羊头骨、烧毁的桔树、奶酪盆、红色菌菇等）和轮子（钉子、焚化程度）、倾听以及询问两个士兵等。

前往见预言者 The Way to Visions

我们从北方走将会遇到两个士兵正在为峡谷里的腐食魔而苦苦挣扎保命，若我们不及时赶上去就无法解救他们。在我们除掉了怪物后，我们应该到达一个林间空地，那儿有间预言者的小屋（5）。人面妖鸟会在这里攻击我们。**[战斗]**所遭遇到的它们会有很多，我们应该用阿尔德Aard法印击倒它们并向小屋逃去，那些点亮的蜡烛附近会驱退它们。

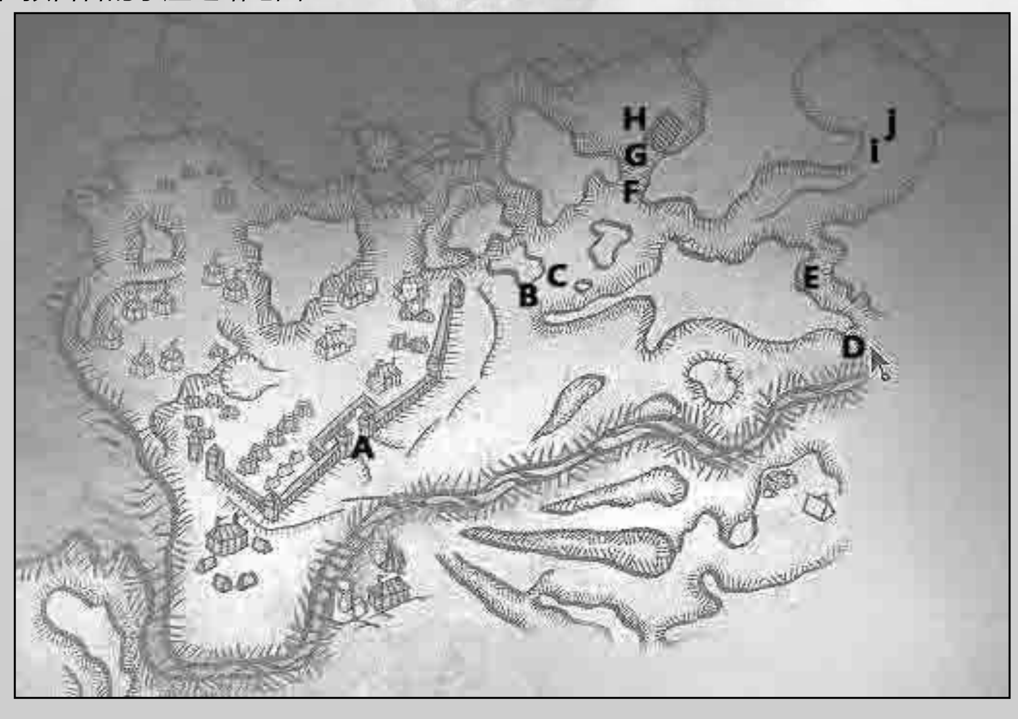
预言者立刻会猜测到我们是有原因来拜访他的，所以我们从他这里不会获取太多，除非我们得到他的信赖。交谈结束后，我们可以尝试贿赂他或询问加入萨宾娜•葛莉维希格的追随者。如果我们是个守财奴和铁公鸡或者决定骗过这位朝拜的领头人，我们就必须通过一个测试----预言者会给我们一瓶药水，并让我们到后面附近小山谷中的圣地去度过一个夜晚。于是我们赶往那里去进行这项测试仪式。在小山谷中会遭遇腐食魔Rotfiends等的攻击，所以我们可以照以前在就交手过的招数干掉它。我们会找到两个湖泊之間的那个圣地，在黄昏以后的夜里（21:00），我们就可以开始仪式了。我们喝下预言者给我们的药水，我们所见到的一段时间内的事物场景需在我们的记忆里稍加记住......

当它结束时，我们回到预言者的小屋。身为一个皈依者，我们能问他三年前的事件了，他就会告诉我们关于萨宾娜对亨赛特身上所施诅咒的事。如果我们最后问起有关对付战争妖灵所需的神器时，预言者将会告诉我们古雷塔的塞尔齐克这人，并指出其护甲可能就是我们要寻找的那个勇气的符记。我们也该问有关亚鸿的矛枪，那也是我们为科德温国王驱除诅咒所需的物品，于是我们将会知道，那件圣物现在落在遗物贩子（4）的手上。

似乎遗物贩子并没有告诉我们所有事实，所以我们前往营地再次找他谈话。遗物贩子会承认他过去曾一直拥有那支亚鸿用来结束萨宾娜痛苦的矛枪。如果我们贿赂、说服或威吓他（在行刑位置所发现的钉子将会是对其有用的最后选项），他才会告诉我们在他同士兵玩骰子中失去了枪头，而那个士兵不久又阵亡在庞塔尔山谷中对松鼠党的一场战斗中，他们的部队领袖伊欧菲斯现在获得了枪头......遗物贩子讲据说拥有它的精灵人已在迷雾的对面加入了弗坚的萨琪亚队伍。我们应该将这有关情况告诉戴斯摩（1），也许最后男术士将会派上用场。

编者补充：

1）前往预言者的小屋之路地图：



*2）从军营大门（A）前往预言者的小屋，有两条道可走，西面一条是沿着军营围墙外走到北，那里有个小山口（B）可以走，会遇上觅食的腐食魔并且可以烧掉三具来不及掩埋的士兵尸体（C），尸体是**腐食魔合约**支线任务的任务目标；另一条是军营东北面的山沟处（D），那里会遇见昆汀•迪•哈雷术士带领的两个赏金猎人，他们手持泰莫利亚的《逮捕令》准备拿下杰洛特去领赏。战斗除之。*

3）从东北部山路转弯西行，很快就会遇上几个前往预言者小屋的士兵（E），他们正在艰难地与几个腐食魔搏斗，杰洛特上前助战，解危后，他们会委托杰洛特捎钱给预言者，然后担心一路上的危险而打道回府了。这笔钱是蜡烛香火钱，还有《士兵写给预言者的便条》（就是蜡烛收据），当然杰洛特可以贪污占为己有。不过，一旦杰洛特将这笔钱交给预言者，那么预言者会敲竹杠，说这笔钱不对，是不是杰洛特只给了他一半。要搞好关系，杰洛特可能还要倒贴一笔钱，来获得预言者口中的一些信息。

3）一进入预言者小屋所在的那个小山口（F），就会遇到不能消灭的人面妖鸟（G）一批批间歇性攻击，来到预言者小屋门前的蜡烛圈（H）内，它们才会罢休。另外这里的岸滩上有一口钱箱。

4）预言者的小屋内可以找到《预言者的笔记二》和《预言者的笔记三》，而《预言者的笔记一》则需要完成测试仪式才能在仪式结束后的山岩石上找到。这些笔记内容基本上都是对萨宾娜的忏悔、崇拜以及内心的恐惧与反省领悟。基本上不影响剧情的进行，只是帮助玩家进一步了解游戏的背景而已。

5）圣地（I）里会碰到一只巨大的蟹蜘蛛（J）。

命运的长枪 Mission

在告知戴斯摩关于解除萨宾娜•葛莉维希格施放在亨赛特身上的血咒所需的枪头拥有者之后，男术士就会要我们赶到迷雾对面的弗坚去。他会给我们一个大护身符和一面外交使节的旗子，那会让我们安全地穿过迷雾，并至少理论上以外交方式我们能被允许进入矮人城镇。

于是我们离开上方营地。我们会在营地里遇见烦恼唠叨的非人类种族主义者卓尔坦。我们的朋友虽然忧虑，但听到有机会可以去亚甸而很快高兴起来，这样我们在穿越危险的战场去对面的途中就有了朋友，接着我们一起进入妖灵从生的迷雾中开始尝试一场冒险了。

在我们眼前的那一幕又回到了三年前的那个战场，当使用了戴斯摩的护身符后，我们术士的大护身符会让我们看到去弗坚的路，一条前后延伸的车马道给予了我们帮助。在迷雾中，我们将会不断地受到士兵妖灵和战灵的攻击，那是一堆身穿护甲的魔鬼和手持盾牌的堕落妖灵，我们将必须为捍卫我们的生命而对抗它们。**[战斗]**我们劝告并反对在迷雾中尝试屠杀所有敌手，我们的目标就是抵达对面，**永无止境的战斗**只会让我们走向我们的死亡。对付妖灵，最好是使用银剑和结合阿尔德Aard法印以及奎恩Quen法印。

穿过迷雾后，我们跟随卓尔坦赶往矮人的城镇。我们会在烧毁的村庄（6）遇到一批松鼠党武装人员的阻止，我们有矮人朋友并说明迷雾与妖灵后，精灵人将不会攻击我们，并可得以通过。他们会告诉我们去弗坚边界（7）见他们的指挥官。

我们会在上述的到边界区域去的地方见到我们的老朋友艾尔潘•齐格林。矮子是守卫指挥官，于是我们和他交谈。我们将会了解，解除战场血咒的所需的死亡符记之褐旗营军旗，可以去弗坚森林的地下墓穴寻找。艾尔潘不能让我们进城，于是卓尔坦想加入弗坚，他答应从萨琪亚那里拿到驱除迷雾所需的另一件指挥官之剑神器，他约我们事后在小峡谷到城下的那条奠基者的隧道里，我们同意他的提议和碰头地点。

我们获准穿过边界（8）来到森林，我们将会找到森林的那个地下墓穴入口（9），在深入里面后，我们会被妖灵攻击，**[战斗]**最好使用银剑的和亚登Yrden法印及阿尔德Aard法印来击杀它们。

编者补充：

1）建议路线：从地下墓穴入口进入，可以先用Aard法印轰倒第一堵墙（A），里面搜刮一些尸首物

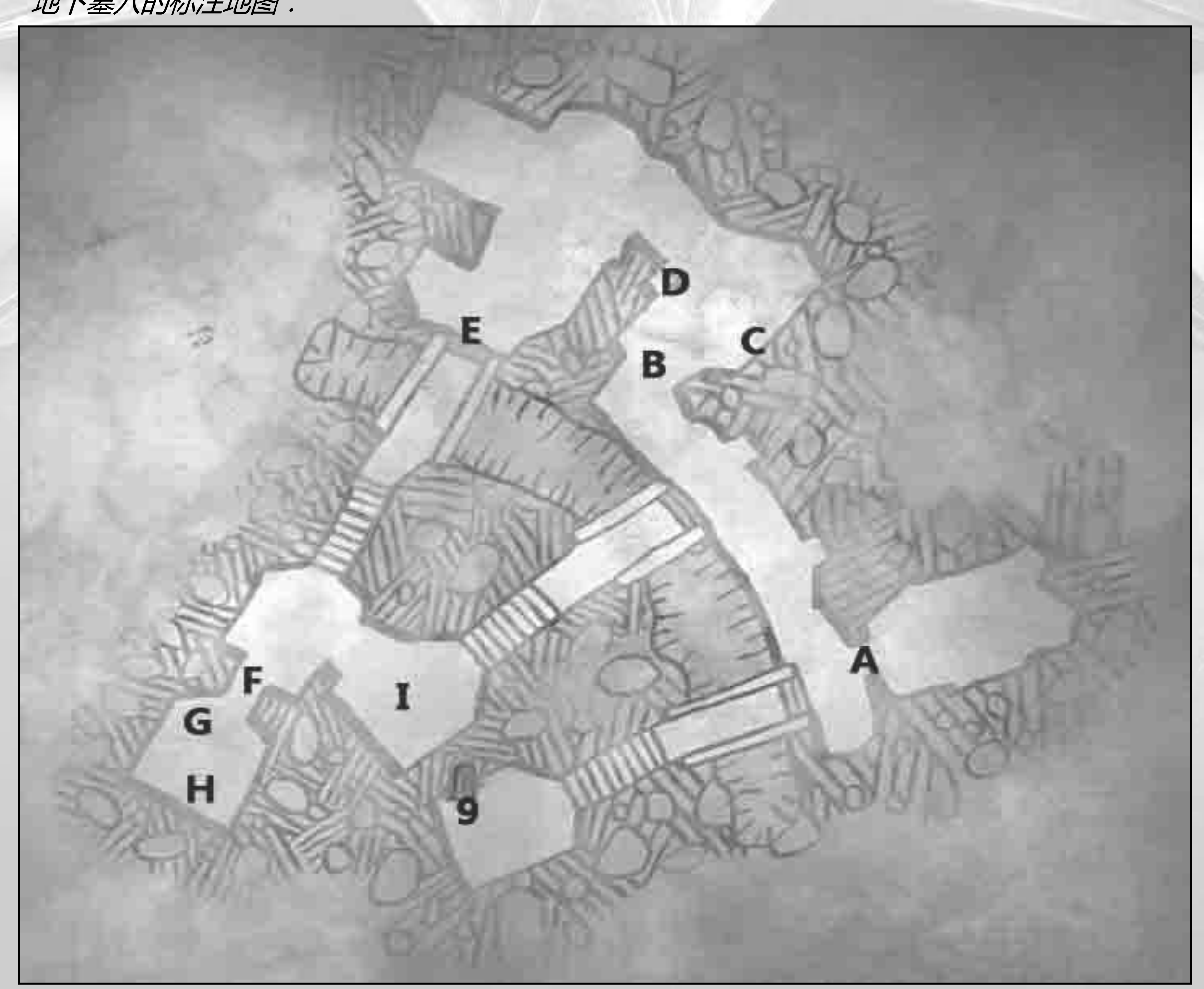
*品和战妖灵，随后可以用Aard法印轰倒第二堵墙（B），里面搜刮一些尸首物品和战妖灵，其中有1块伤害+6的妖灵战利品（C）和一本促进**恢复记忆**任务进程的物品《狂猎调查者的笔记》（D）。然后再用Aard法印轰倒第三堵墙（E），来到下层墓室，这里也可以搜刮一些尸首物品和战妖灵，随后用Aard法印轰倒第四堵墙（F），马上就遇到了褐旗营军旗手艾克哈特•亨尼西的鬼魂（G），接着从石棺拿到任务物品：褐旗营军旗（H）。这里包括隔壁墓室（I）也可以搜刮一些尸首物品和战妖灵，最后从进来的入口出去，回到弗坚的森林。*

2）也可以省事直接从入口（9）进来后经过附近的下层墓室（I）直接轰倒那第四堵墙（F）与褐旗营军旗手艾克哈特•亨尼西的鬼魂（G）相遇，随后拿到褐旗营军旗（H）。

3）建议此时去一下法师高塔，高塔脚下附近可以找到一具尸体，其身上有《魔法师的峰会史》和《蔷薇骑士团的生与死》两本书籍。

4）一进入迷雾，马上可以从旁边捡到一份对特莉丝的通缉令。

地下墓穴的标注地图：



当我们抵达稍下那一层，在那里的一间墓室中，我们将会遇见褐旗营军旗手艾克哈特•亨尼西的鬼魂。**[选择]**我们可以骗它说我们曾是同一部队的**[A]**，或者我们可以与它战斗**[B]**。

[A]如果我们宣称自己是褐旗营的一员，鬼魂显然不会相信我们，但如果我们坚持，它将会问我们一些问题来测试我们的真实。它的第一个问题的答案是它说错误了，爱诺•科何伦是下一个答案，而第三个答案是在布雷纳那人已经死了，关于亚甸战争期间指挥官的问题答案则是塞尔齐克和凡德葛李夫特，最后一个答案是我们被那个比格亭绑架了。这样我们就会说服艾克哈特，而且亨尼西他也会允许我们拿取室内石棺里的军旗。**[B]**如果我们没心情与一个鬼魂闲扯，或如果我们在问题中其中之一是答错的，我们则将

必须与亨尼西展开战斗。**[战斗]**这是很困难的一场对战，我们应该做好准备。亚登Yrden法印将会非常有用，让我们用我们的银剑对暂时不能动弹的对手背面予以刺杀。现在我们可以取得鬼魂所守卫的那面褐旗营军旗了。如果我们骗了艾克哈特，那么它将会在游戏中其他战斗中随机出现并攻击我们。

我们完成了我们这部份任务，我们也希望卓尔坦完成他的获得剑的任务……我们与矮子碰头去。我们通过亚甸边界和烧毁的村庄，到达我们从迷雾中来到的那个地方，我们在交叉路口向左边转，再次穿过那扇旧大门朝小峡谷方向而去。这样我们就应该来到那个进入隧道的隐蔽入口（10）。



矮人的矿坑是一个真正的迷宫，我们没有方法可以说清怎么顺利或至于犯错地穿过这片区域。此外，它显然是一片地下黑暗世界，而且很少数的油灯也几乎没有什么帮助。建议让我们预先准备好一些能在黑暗中看得见的药水。在这里面，我们将必须面对生活在地下的腐食魔，我们和这些怪物打交道可以依照使用之前那些战斗一致的方法。**[战斗]**我们可以先用阿尔德Aard法印击倒它们或者击晕它们，然后再用银剑斩杀，须记住在它们行将死亡前随即翻滚远离一定的安全距离。

因为我们探索隧道，我们将会在一个空间内遭遇到高我们一二米的魔牛妖的攻击，它像一个巨魔那样大，如同超级强壮的腐食魔。**[战斗]**击败它可以使用亚登Yrden法印然后从它背后击杀会比较容易些。最后我们会在一扇门后的走廊中找到卓尔坦和屠龙者萨琪亚（12）。

令人惊讶的是，女人会她自己的剑给我们，希望我们能消除战场上的血咒。卓尔坦也设法搞定的是，伊欧菲斯也在骰子扑克脸中输掉了我们需要的枪头，而它的新拥有者是史卡伦•勃登，就是我们在边界见

面的那个年轻矮子。

编者补充：

1）进入奠基者的隧道（10）后，马上可以瞑想喝猫药水，否则实在是漆黑一片摸不着边；

2）可以利用好加强伤害值的魔法阵（A），这样杀敌会更利落些；

3）遭遇魔牛妖（D）不要冲动和惊慌，采取法印加背杀比较有效；

4）途中会遇到一扇需要钥匙打开的上锁的门（B），钥匙可以在魔牛妖附近的一具矿工的尸体尸体（E）身上找到，那是一把矮人地下墓穴的钥匙。注意：此时不去开门，下次来必须去开，否则遇上戴斯摩后隧道后路会被坍塌切断。另外遇到过矿工尸体消失的现象，下次进来后又可以找到尸体和其身上的钥匙。

5）奠基者的隧道标注地图：

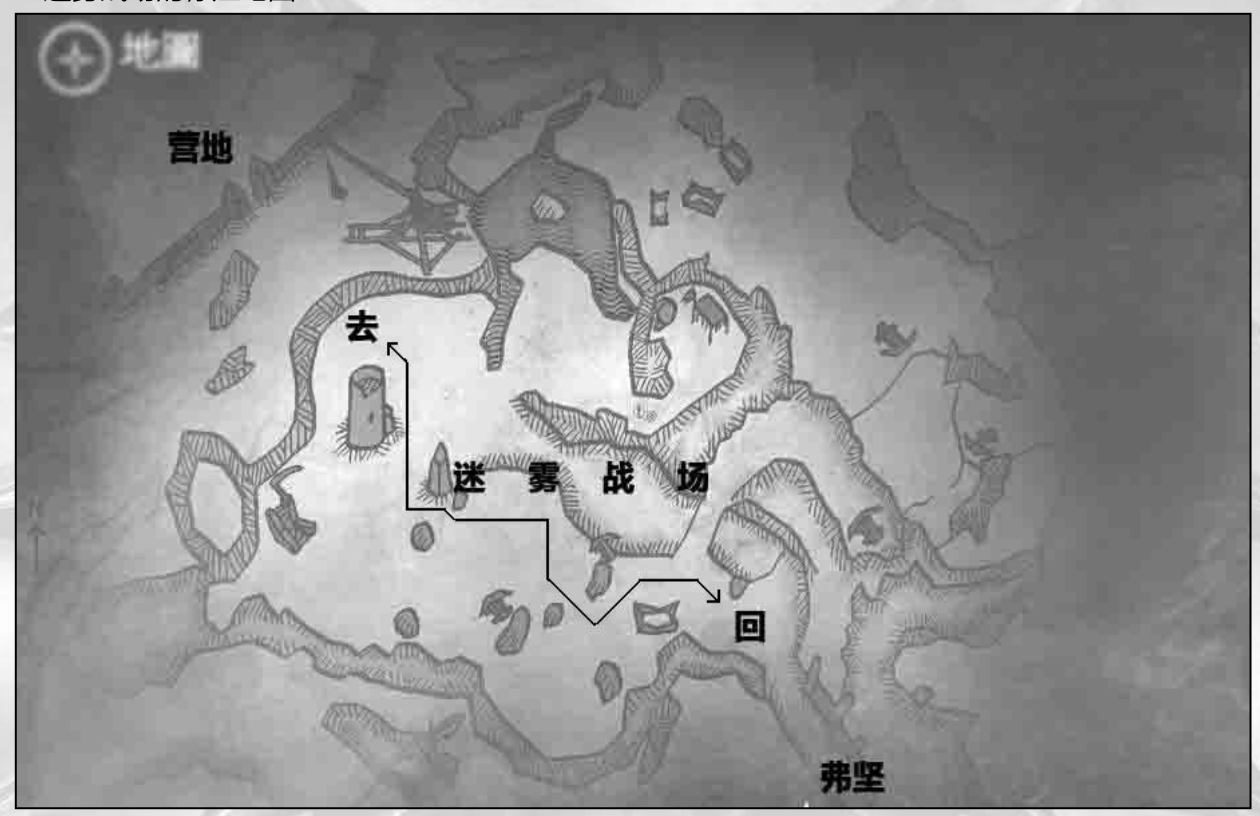


运气似乎站在我们这一边，于是为了它该在一场骰子游戏中好好发挥一下牌技的时候了。我们回到城里并向矮子（7）挑战，他会立即同意，还警告我们必将会输。我们需要枪头，因此我们奉陪他玩，直到我们赢得它。当取得它后，我们要经过迷雾回到亨赛特的营地。

我们早地做过了，我们会在迷惑中自动使用我们的大护身符，仅仅只要参照暗示路线走便是勒，而且这次通过会非常容易，因为我们能望见远处所要到达的营地。其中面对较多的鬼魂妖灵，我们依然坚定不移地采取我们原有的方法，[战斗]我们用银剑的迅击它们，并此时结合使用阿尔德Aard、奎恩Quen和亚登Yrden法印是必需的。

编者补充：

迷雾战场的标注地图：



离开可怕的战场，我们将会遇见罗契和他的队员。弗农会告诉我们，他们被一个迷雾里出现的女人所命令的希尔德的黑之者攻击了，她是菲丽芭•艾哈特的仆人，可能是送要寻找的女术士特莉丝来这里的……她是一位帝王的间谍？我们奔向营地（11），也许大使希尔德会解释这一切。然而当我们赶到那个营地之后，一切都太晚了，大使希尔德带着他的黑之者正好已经起航离开了这里……我们一定要和亨赛特交谈一下，也许他会让我们能够跟上他们。

我们告诉国王关于我们在迷雾对面为他找获的神器，国王想要我们立刻开始驱邪。他和他的守卫都会去萨宾娜被行刑的地方（3），然而，我们需要与戴斯摩（1）交谈一下以拿到他的魔法粉，我们还需要阅读一下之前男术士交给我们的那本《戴斯摩的魔法书》。

完成了所有必需的事，我们根据方位显示来到萨宾娜之死的圆圈。在短暂的交谈之后，国王带我们走上能够俯看整个的区域的一个小山坡上，在那里我们再次和他说话，我们将必须精确地恢复三年前那件事件的所有细节，而亨赛特将会在我们们的引导之下画出驱邪符号。

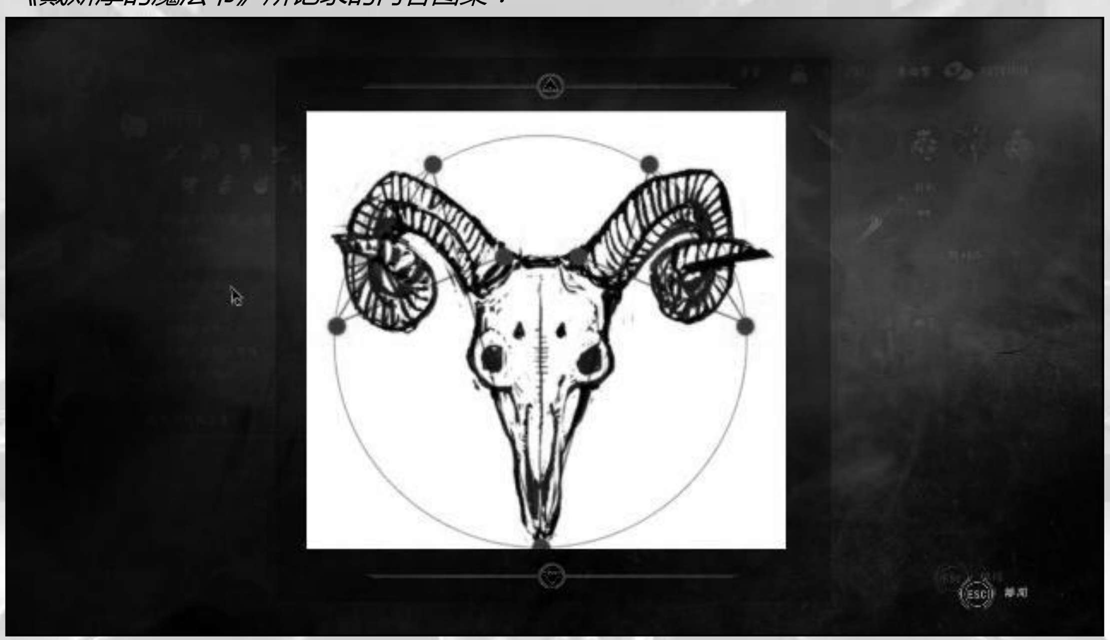
这勉强算得上一个迷你小游戏。如果我们已经看过戴斯摩稍早给我们的书，我们应该没有任何问题正确地画出符文记号。我们需要在圆圈广场上依照书上所记录的山羊头标记的那样画出符号，要完成它，我们需要告诉亨赛特开始依次走向被焚化了的周围那些面包、精灵项圈和头骨等，然后我们要求国王向被烧毁的树走然后去乌鸦尸体那儿，还有牛奶酸酪并最后回到精灵项圈。

现在我们需要凭着这点燃的符文符号开始驱邪除咒，在地面上的魔法印记会腾起燃烧玉焰，而且妖灵也将会在圆圈外面出现。这屏障只能很短时间内保护国王和我们，而且邪恶的妖灵不久就会进入。我们一定保证亨赛特的安全和足够长的时间让萨宾娜的鬼魂讲完诅咒最后的那几个字。**[战斗]**如果需要，我们可以用我们的银剑并使用法印打退妖灵的攻击。在片刻之后，国王将会用枪头刺穿女术士鬼魂的身体，从而结束解除他身上诅咒的这场仪式。亨赛特将会很感激，于是他会答应给我们所需的他的那个信心的符记大

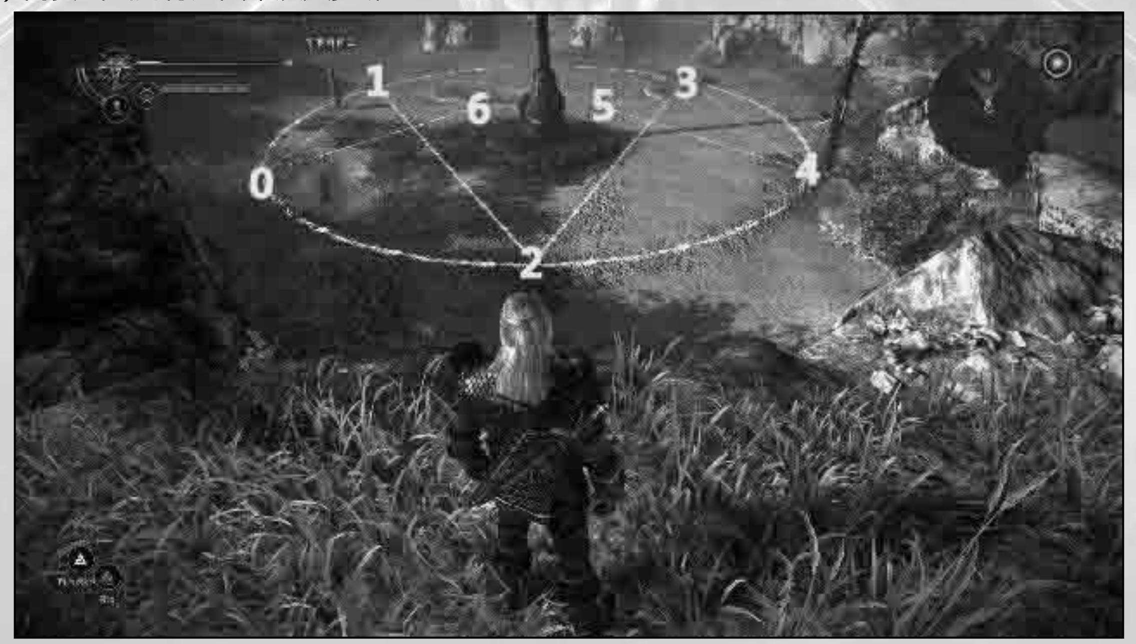
护身符，来解除战场上的血咒，他也邀请我们到他的帐篷里参加他的款待庆宴。

编者补充：

1）《戴斯摩的魔法书》所记录的内容图案：



2）需要画出的符文图案及其步骤：



*3）从弗坚经过迷雾回到营地前遇到罗契，就会触发**特莉丝在哪里？**的任务。*

弑王者 Letho

在我们解除了萨宾娜•葛莉维丝格对他的诅咒之后，亨赛特国王邀请我们去共同欢宴（1）。当我们来到上方营地时，我们会注意到瑞达尼亚Redanian的外交使节正在拜访国王，守卫此时不允许我们进入国王的帐篷，而且我们则必须等到夜里。在22:00之后，我们再次去尝试，外交使节会告知亨赛特，在弗尔泰斯特死后，鲍尔西Boussy王子也悲惨地死亡，他的姊妹阿奈丝Anais将会成为王座的继承人。因为我们目击了拉•瓦雷第城堡的围攻战，国王将会向我们询问有关特定的细节。然而，这场交谈立即将一个行刺

外使得暗杀刺客闯入而打断，杰洛特需要再次解救危险之中的国王，并使用了阿尔德Aard法印。我们将必须同时与两个刺客交手。**[战斗]**我们的对手相当有实力，于是最好使用亚登Yrden法印并避开敌人的攻击。

席儿将会在一个特定时刻打断战斗，并且剩下的刺客会逃走。亨赛特要再次和我们谈话，这次也邀请了席儿和他的宫廷男术士戴斯摩。后者提出需要使用通灵术，男术士要以此追查出使国王受惊的刺客秘密，而这是魔法会明令禁止的一项法术。

现在我们有空去营地以及周围一带完成其他任务或游历，然而如果我们想要了解更多刺客的信息，那么该去找戴斯摩的时候了。我们将在下方营地的医护所（2）里找到他。在我们开始仪式之前，男术士会告诉我们喝一种特定的药水。如果我们没有它，我们一定要要求一些时间来准备它。赤膀鸭Gadwall是我们所需的药水，如果我们至今还没有它，我们能找到营地中的一个商人购买到配方，而原材料应该在营地以及附近的旧战场上不难得到。在我们准备好并喝了它之后，我们再次和男术士说话。他为我们马上施起了咒语。

由于通灵术，我们现在是通过刺客奥克斯Auckes的眼睛来看世界。我们并非处在营地里，而是由另外一名弑王者瑟瑞特Serrit陪同走在小峡谷中。我们的任务将去我们的隐匿处（3）。我们将会沿路走遭遇生活在小峡谷中的人面妖鸟。**[战斗]**银剑的重击是个方法。一会儿以后，瑟瑞特将会带我们走进隐匿处(A)，我们应遵从他的每个脚印，小心地不要踩踏隐匿处里周围任何一个陷阱（B）。这样我们就来到了最重要的弑王者雷索（C）所占据的一个房间。我们跟弑王者说话并了解，那个席儿•蒂•坦莎维耶涉入了这场谋杀，并且现在弑王者已经不再需要她了。我们也了解到雷索要赶往科穆涅。

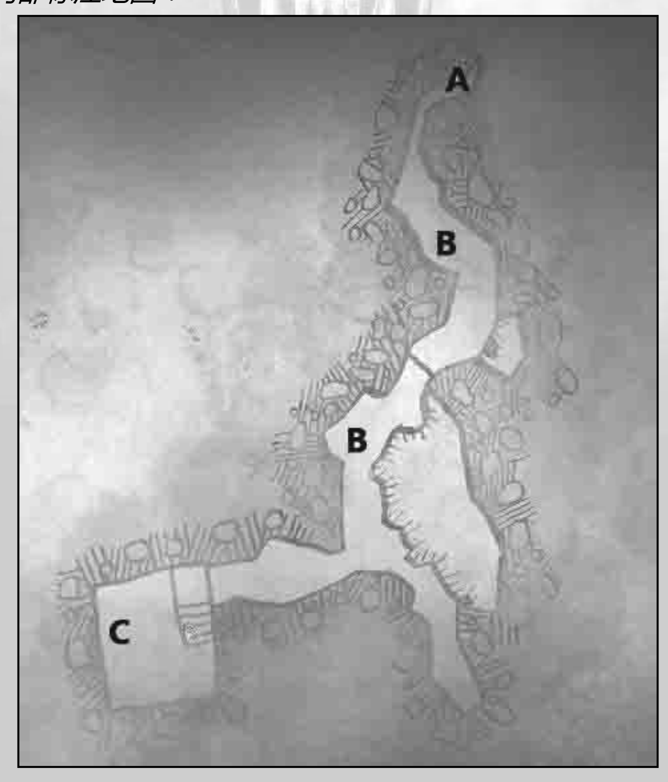
然后在戴斯摩的咒语中继续，我们被转回亨赛特的营地里，瑟瑞特（4）攀登上了营地围墙，而我们将在地面上潜行。如果我们失败，我们将会回到医护所并且结束通灵视觉。但如果我们想要掌握较多的情况，我们最好争取成功。我们应该藏在左边的岩石后面并等候，直到守卫停止说话并离开。现在我们只需到达帐篷和围墙之间的小路上（5）就行。如果我们处理好了在营地里的潜行，我们将会分享到瑟瑞特所说的在科穆涅的高峰会上会产生一个新议会，以及男术士他在会议秘谋方面的计划，一切在洞穴中结束。片刻之后，通灵术的咒语会把我们转到上方营地，我们将进入亨赛特的帐篷，为此我们必须先武装对付掉一些守卫----一些使用刀剑和盾牌的士兵shieldbearers（6），**[战斗]**击败他们的最好方法是用钢刀并且用连续重击来打断他们的攻击。通灵术产生的视觉就此结束，而我们也会在医护所（2）里醒来。在我们简洁报告了我们所掌握的之后，我们应该根据向导赶往弑王者的隐匿处（3）,因为那是受伤后逃走的瑟瑞特或许逃往到的地方。我们现在可以在营地及其周围游历并完成一些其他的任务，一旦我们准备停当，我们沿着我们获悉的路线前往弑王者的洞窟。我们将会在与我们通灵视觉中见到雷索时所见相同的房间中找到垂死的瑟瑞特（C）。我们将会有很短的有关他和席儿的一段交谈。该是回到戴斯摩（7）那里并告诉他所有的时候了。男术士将会告诉我们是清除战场的血咒适当时机了，而且还会交给我们那个亨赛特的大护身符----我们驱除迷雾所需要拿到的物品，**信心的符记**任务达成。现在，取决于我们是否已经较早地找到了营地中阴谋的同谋者，我们也应该把重点集中在那个任务或关于解除战场诅咒的事。

编者补充：

1）瑞达尼亚的外使拜访国王，游说亨赛特说弗尔泰斯特国王死前的私生子女继承王位的合法性问题，宣读的外交信函内容是由弗尔泰斯特乱伦生下的女儿雅妲（《巫师》一代中很有名的守诅咒变妖的主要角色人物），也就是嫁给瑞达尼亚国王拉多维德而成为王后的雅妲是泰莫利亚王位的继承人（实际上雅达已死于三年前），不就是瑞达尼亚国王自己兼任泰莫利亚国王，实现其现成的吞并么。

2）弑王者任务的标注地图：

3）弑王者的隐匿处内部标注地图：



永无停止的战场 Draug

我们答应亨赛特去驱除战场上的诅咒。驱除可怕迷雾至少是我们换取国王准许乘帆船去追击绑架特莉丝的希拉德及其黑衣者的唯一机会。

我们几乎用整个第二章来为解除鬼魂诅咒而收集情报消息与物品。由于我们巫师的经验和男术士戴斯摩的帮忙，我们确定设法取得我们所需要的牵涉三年前战争的四件神器，分别是信心、勇气、憎恨和死亡的符记，于是我们游戏的主要任务就是尽早地完成这些物品收集。我们归纳一下，我们所需要的神器分别是：亨赛特的大护身符、塞尔齐克的护甲、凡德葛李夫特的剑和褐旗营的军旗。从而需要完成的任务分别是完成**弑王者**任务后接受了亨赛特的护身符，在**阴谋论**任务中我们通过与文森•图瓦特及其同谋者的战斗取得护甲，还有通过完成**血咒**任务取得在弗坚剑和军旗。

凭着到手的所有四件神器，我们去戴斯摩的帐篷咨询并获得最后的提示，最后我们进入可怕的迷雾之内正确地行动。

迷雾之中亚甸士兵的鬼魂会附身于我们，我们的指挥官将会命令他的射手攻击并告诉我们去取得敌人军旗，于是我们跑过科德温士兵的防御工事去夺取妖灵所保护的军旗。**[战斗]**我们自己应该战斗中避开敌人的攻击而夺得褐旗营的军旗。因为我们是被附身的而非狩魔猎人，所以将会不能用法印、药水和炸弹。

在击败所有的敌人之后，我们将会被一个科德温士兵的鬼魂附身，我们一定要去告知我们的指挥官军旗已落到敌手。箭矢就像冰雹般地从天空倾泻而下，我们穿越战场需要摸索我们的方法，在一阵特定的射击间隔中起身，及时在木制掩体后面藏身，因此我们是在一片惊天动地之間寻求了安全。如此，我们联络上了我们的将军……凡德葛李夫特。战灵，在一阵气急败坏的骚动中与萨宾娜•葛莉维希格发生了争执，要向亨赛特申告这位宫廷女术士。

萨宾娜决心在战场上倾泻魔法火球，而我们则又被亚甸的塞尔齐克鬼魂附身。我们再次投入战场与科德温士兵的妖灵作战。**[战斗]**我们只能用剑来战斗，于是我们努力闪避敌人的攻击，而我们自己需要发动迅击。最后我们将会同坚不可摧的凡德葛李夫特面对面。塞尔齐克的鬼魂此时会离开我们的身体，于是此时我们将能使用狩魔猎人全部的技能来当对抗这个战灵。

[战斗]与战灵的对战，是游戏中要求最多的战斗之一。科德温将军成为了一个魔鬼，具有刮龙卷风的能力，变成好像射手齐射的范围攻击力，最后还会挪移萨宾娜的火球攻击我们。当战灵正在使用它的特别能力时，我们能做的最好是躲藏在掩体背后，当它不使用特别能力的时候，我们就应该用银剑攻击它。大多数法印在这场对战中没用，但奎恩Quen将会有作用，因此我们应该灵活运用它。我们也应该使用我们的闪避技术从侧面攻击魔鬼，一旦得到一个机会就会给予强有力的伤害打击。

一旦魔鬼战死，我们将会被一名科德温牧师的鬼魂附身，在女术士召唤来的火球雨中带领士兵有策略地撤离战场，在掩体下的躲藏中，我们前往迷雾的高处离开……

编者补充：

与凡德葛李夫特的战灵对战，基本上靠我们的操控技巧，以及杰洛特的实力，就是人物等级与技能点的分配，还有武器护甲的优劣与镶嵌加强等，喝药几乎无法办到。

阴谋论 Conspiracy Theory-Part 2

在我们解除了战场的血咒之后，我们将会被丹德瑞恩（1）唤醒。他会告诉我们在我们失去知觉的时间里发生什么事。男使希拉德与亨赛特共谋后，亨赛特率领军队已经前往弗坚，而戴斯摩已经拘捕了一些同谋者，而且可能几乎一半的营地士兵受牵连。丹德瑞恩还提到，同谋者正藏在悬崖上的小屋（2）开会，如果我们不马上迅速地行动恐怕……



因此我们向吟游诗人所谈及的那个地方跑去。我们在那里令人惊讶地见到了弗农•罗契。游戏没留给我们选择余地，我们必须帮助罗契。我们急忙赶到泰莫利亚人的帐篷寻找薇丝（3），那里科德温士兵会在蓝衣营地攻击我们。[战斗]我们凭借巧妙避开他们的攻击并使用阿尔德Aard法印和亚登Yrden击败攻击者。战斗完毕后发现整个帐篷都是空的，一个妓女来告诉我们，戴斯摩得知了罗契在悬崖上的小屋召集会议后便邀请大家前去赴宴（4）了。我们跟随弗农赶往那里。我们将必须面对营地中的科德温士兵。**[战斗]**因为我们的对手众多，而且他们其中一些人还使用戟，所以我们一定要非常小心地迎战。我们将必须翻滚逃避他们的打击，亚登Yrden、奎恩Quen和阿尔德Aard法印也证明可能蛮有效。在我们到达那里后，我们看到所有的罗契士兵都已被吊死在那儿了。大屠杀的唯一生还者是薇丝，她告诉我们谁该对此负责。

罗契一心为了复仇，他要赶往弗坚追到亨赛特算账，而杰洛特更感兴趣的席儿•坦莎维耶，她]也逃到了弗坚。这掐指可算的时间……

编者注：

*对科德温士兵的策反阴谋者是罗契，他早就几年前受命于弗尔泰斯特暗中组织策反了诸多同谋者，以此为泰莫利亚服务，瓦解并削弱野心亨赛特的军事实力。**阴谋论**至此终于真相大白于。*

弗坚攻城记 The Battle for Vergen

于是我们离开营地（1）朝被包围的矮人城镇弗坚赶去。我们带着罗契进入小峡谷，在此我们能期待着与人面妖鸟再次面对面。穿过小峡口，来到之前被迷雾笼罩封闭起来的地方，我们现在将会找到一艘破旧的遇难船及其旁边的一个女巨魔（2）。



[选择]我们可以彬彬有礼地与其说话，从而问得它的老公以及最近刚有人通过赶往科穆涅了等；或者我们为了不浪费较多的时间，可以杀掉巨魔。朝弗坚跑去，当我们来到一个旧采石场时，我们应该准备面对人面妖鸟。然后在小山谷（3）中，我们将有机会解救女巨魔的老公，因为它正在被三个科德温士兵围攻。如果我们之前杀了女巨魔，那么其老公也会攻击我们。经过转弯之地，我们将会面对科德温的盾牌兵。**[战斗]**最好在用法印阻滞其进攻后继续使用钢剑重击。在战斗之后，我们会注意到附近另外一个戴斯摩的士兵，进了那个男术士也已知道的可进入弗坚城的秘密隧道入口（4）。

编者补充：

1）奠基者的隧道内：

A-攻击伤害加强魔法阵；

B-两个雇佣兵；

C-亚当命令一批雇佣兵手下来杀死我们的地点；

D-几个雇佣兵与食尸魔；

E-若干雇佣兵与食尸魔；

F-上锁的隧道门；

G-一大批雇佣兵；

H-染血的剑（3孔、32~36伤害值、流血+50%）

I-魔牛妖；

J-矿工尸体，有矮人地下墓穴的钥匙；

K-戴斯摩和亚当•潘格拉特及其大批雇佣兵；

L-隧道门；

4-通往弗坚玛哈坎城门外西部；

7-通往福建城内。

2）弗坚地下秘密的奠基者的隧道标注地图：



不用浪费时间，我们紧跟着进入隧道，且我们并非一定要追杀那个逃进来的士兵。

我们找到了他……以及他的同伙，于是他露面了，他是亚当•潘格拉特的雇佣兵之一，那个我们在营地里认识的为钱而卖命的指挥官，他会命令他的手下杀掉我们，随后他自己就前往更深的隧道坍塌地了。现在我们必须再次拿起我们的剑。**[战斗]**这场战斗将对付相当多的敌人，因此我们要使用法印来击退或闪避敌人的群体攻击并且用钢剑重击和迅击组合战术，另外阿尔德Aard或伊格尼Igni法印也可能会比较实用。在隧道深处，我们将会遇到另外一批雇佣兵，我们的对战办法会越加技巧和熟练越来越深的。终于我们追到了他并遇见了戴斯摩。**[战斗]**最重要的是击败潘格拉特，使用重击和迅击交替组合战术，并记住最好能阻滞与闪避敌人的攻击。我们也必须留意戴斯摩所施放的符咒法术，我们最好能够避开或离开他那爆炸术施放的地点。在我们击败雇佣兵之后，男巫士将会打开传送入口而离去。我们向前跑去，现在弗坚城应该是近在眼前了。于是我们离开隧道，我们会遇见卓尔坦（5），他会告诉我们席儿正待在另外一个女术士

菲丽芭•艾哈特的房子（6）里，卓尔坦也会提到伊欧菲斯（7）被科德温士兵保卫着。**[选择]**如果我们赶往城堡就能帮助精灵人解围**[A]**；或者我们立刻朝小隧道赶就是去追击席儿**[B]**。

[A]我们沿着楼梯朝上走，罗契会提到梯楼外的吊桥并首先出门往那里跑，但桥面此时突然崩塌了，于是我们和我们的朋友暂时分开了。如果我们想要帮助伊欧菲斯，我们首先跑向卓尔坦告诉我们的三父城堡内（7），到那我们必须面对里面大量的科德温士兵。**[战斗]**我们用法印阻滞敌人的攻击并用重击。在我们击败全部敌人之后，伊欧菲斯会简短地和我们谈上两句话。

[B]现在只有一件最要紧的事----找到席儿•坦莎维耶。我们在前往菲丽芭的房子途中会遇到几个科德温士兵，然然稍后，我们将必须面对那个势必是女术士召唤来的魔体。**[战斗]**在这场战斗中，我们一定要牢记及时闪避，不要让这个小Boss击倒杰洛特。伊格尼Igni法印也会有用的，并予以银剑重击。

这样，我们及时地赶进了菲丽芭的房子（6），只见女术士打开了传送入口。席儿•坦莎维耶告诉我们不要再追找她了。女术士由萨琪亚陪伴消失在传送入口内，而亨赛特他们紧接着就出现了，国王命令杀我们。**[战斗]**运用阻滞躲闪组合，用伊格尼Igni法印和钢剑重击，将会在这场战斗中给予我们帮助。在我们击败了所有敌人之后，我们必须处理亨赛特。罗契将会在此时进入菲丽芭的房内并插上门闩。**[选择]**该是决定如何处置这个科德温国王的时候了。我们有两个选项：**[A]**我们能宽恕他并告诉罗契让我们的手保持干净比较好，否则**[B]**由罗契杀掉国王。这个选择将会在第三章对剧情造成极深的后果。所有的线索似乎都在引导我们走向科穆涅......

编者补充：

1）可以先援助伊欧菲斯，最后还是需要去菲丽芭的房子内来结束第二章。另外可以先杀魔体，回头援助伊欧菲斯，但这样做与先援助伊欧菲斯是一样的，进了菲丽芭的房子后只见席儿消失在传送口。只有不援助伊欧菲斯，不去三父城堡，直接杀魔体后就进入菲丽芭的房子，这样才能见到和听到女术士的话，并眼睁睁地看着她们三人从传送入口离开。

2）在奠基者的隧道里打败亚当•潘格拉特后，在戴斯摩离去以后可以与倒地的亚当•潘格拉特谈话，并且可以选择当场斩杀他，或者放过这个决心卸甲归田的雇佣兵为生的指挥官，宽恕他并让他与其心上人去过隐居的平民生活。



支线任务

小姐妹 Three Sisters

由于我们在科德温的营地里游历，我们会注意到一个男人被其他士兵嘲笑并扇脸。如果我们好奇地和他（1）说话，他就会告诉我们他为什么得到那样的对待。三年前，当他在附近的海滩值勤时，他遇见了一个妖灵，并且一看见后就屎脏了他自己一裤子。之后妖灵不断地令他烦恼和恐惧，而且科德温士兵也失去了以往所有对他尊重。马立克Mavrick，妖灵缠绕着不放的人的名字，他会要求我们帮他摆脱时常纠结着他的幻影妖灵。

任务首先引导我们从营地来到妓院帐篷，在那里我们将会遇见莉娃Liva（2），一个三年前陪伴过科德温士兵的女孩。她能告诉我们马立克提及的那间悬崖上的房子故事，女孩说以前有一个叫做马盖特Malget的一直住在那里，还时常听到鸭叫声，但是随后他的女儿都被谋杀了，而且最后男的自己也跳进了河里。

于是我们朝前走，查看了一下那间空置了的房子（3）并看看莉娃所提到的墓地。

我们在墓地（4）能够找到四块墓碑：莫伊拉Moira、玛瑞莎Marisa、穆隆Muron和*玛尔盖特*Malget。它不无令人感到奇怪，难道某人跳河自杀离开了人世还会在这里埋葬了他的尸体吗？我们将房子后面的木桶（5）弄掉就会发现一个通往地窖的秘密入口。在那里跳下落地，我们将会找从迹象中判断出，一些魔法法术之类的仪式在这地方举行过。我们假定仪式是要点燃图腾台上的蜡烛的。如果我们混淆顺序点燃蜡烛，我们就会被一个出现的妖灵所攻击。正确的顺序需要我们先从入口进来处最远的图腾台蜡烛，然后点燃入口前的那个，最后那个一点燃就正确地打开门了。这就开启了一个进入隐藏秘密房间的通道，里面可以找到一份记录魔法巫术之类的密码手稿。

马立克提到，以前他总在午夜时分时间会见到妖灵出现，于是我们来到海滩上（6），好奇地等候着接着将会发生的什么事。届时三个被谋杀的姊妹妖灵（7）在狩魔猎人面前出现了，**[选择[**我们可以攻击妖灵**[A]**，或者我们能够听完她们的话**[B]**。

[A]对鬼魂妖灵的战斗对我们来讲已经不是什么新鲜的事了。**[战斗]**最好用阿尔德Aard法印推开对手，然后使用奎恩Quen法印和闪避开敌人的攻击，尝试着从侧面或背后攻击它们。如果需要的话，我们能用亚登Yrden法印使它们一时不能动弹。当这一切结束后，我们回到露营地得到我们的酬金，如此就结束了任务。

[B]如果我们同意听听夜鬼另外一方面的叙述，它们会告诉我们是马立克谋杀了她们，并造成她们的父亲为此而发疯并死亡。而且妖灵还要找那个给她们带来痛苦的人复仇。听了这一点后，鬼灵消失了，但是留给我们的疑问更甚于答案。

因此我们前去见戴斯摩（8），也许他能告诉我们这份来自于秘密地窖里的手稿是什么，被访的男术士的首先证明是一种妖术，这位亨赛特的宫廷术士揭露，笔记所包含的是一种魔法公会绝不允许使用的邪恶的通灵妖术仪式。

我们为追寻更多的问题答案而来到下方营地，在那里我们和马立克交谈。如果我们逼迫这位军人，他就会告诉我们，当时他是三年前被安置在这里的，得知马盖特与邪恶的魔鬼共谋。

[选择]如果我们请马立克帮忙，他将会同意23:00在海滩与我们碰头[A]，但如果我们告诉他妖灵宣称他是杀害她们的凶手，我们就会激怒他，而且他将不会再和我们说话。此外，他将会独自去海滩**[B]**。

[A]依照我们的约定，我们在23:00之后到达海滩，我们遇见马立克（9）后和他一起从小峡谷口去海滩（6），随后就遇见了妖灵（7）。**[选择]**在简短交谈之后，我们将必须选择站在冲突的人与鬼之间的那一边。**[A1]**我们可以帮助妖灵对付科德温士兵；或**[A2]**要求他承认他的罪行，我们也可以选择帮助他。

[A1]在第一种情况下，马立克就会与我们和他姊妹鬼魂为敌，并且很快他就会死去，但他的死亡将会

在这里积蓄更多邪恶的力量，而且它将会是以魔鬼的实体形式出现，然后它会告诉我们是谁真正谋杀了他的姊妹……我们已被欺骗了……是她们自己的父亲杀了她们，不容争辩的事实是“她们是被亚甸的士兵玷污了！”。马盖特是一个巫术师，并且他和他孩子的死亡导致魔鬼得到更多的力量，那就是为什么它用我们引诱马立克进入这个圈套……最后魔鬼会攻击我们。

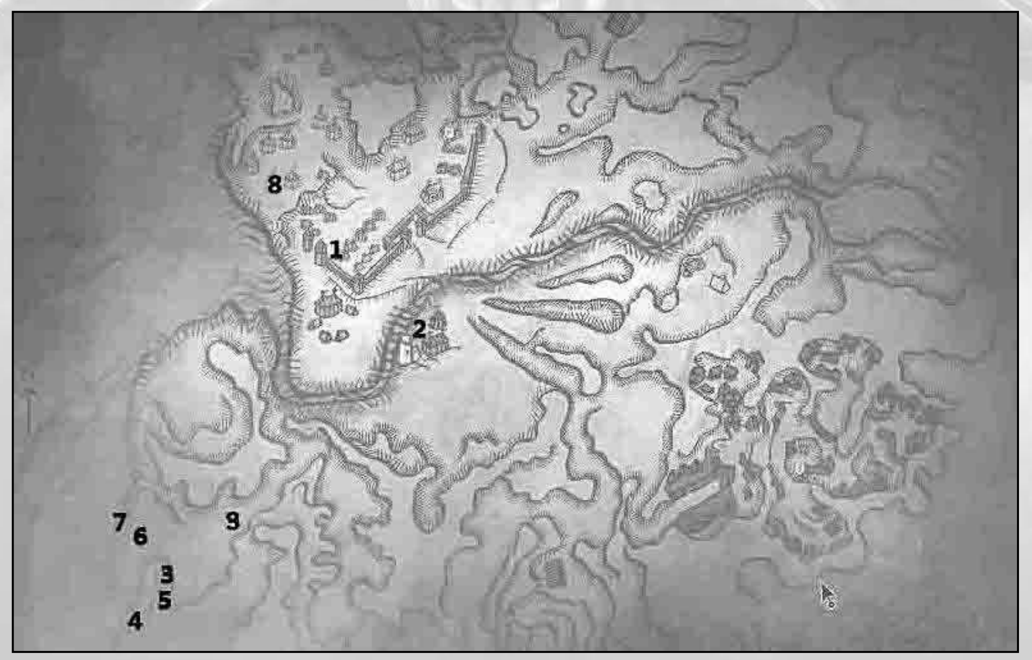
[战斗]我们应该用银剑格挡防护好我们自己，及时闪避魔鬼的攻击并尝试用亚登Yrden法印使之一时不能动弹。当马立克一死，任务就会失败，毕竟是他聘请我们来驱除妖灵的，但我们我们将必须从付出的代价中吸取经验教训。

[A2]如果我们帮助马立克，我们将必须与他的姊妹鬼魂对抗。**[战斗]**我们应该躲闪并阻滞它们的进攻而且用银剑迅击反攻妖灵，连同结合使用奎恩Quen法印。当一切结束时，这个科德温士兵将会告诉我们关于三年前在这里所发生的整个事件的事实。

[B]当我们赶到海滩的时候，一切都发生了我们太晚了。我们可以找到马立克的尸体，当我们检查它的时候，魔鬼将会出现，狞笑着告诉我们因为有了我们它才变得更强更有力。它不久就会攻击我们。**[战斗]**避开魔鬼的攻击是生存的关键，我们可以试着阻滞其正面攻击而采取背后攻击的方式击杀魔鬼。使用阿尔德Aard或亚登Yrden法印也是一个好主意。因为马立克死了，任务也就失败了，而且我们将必须从付出的代价中吸取经验教训。

编者注：

1）小姐妹的标注地图：



2）官方繁体中文版游戏中又有玛尔盖特译名，两者混用而未统一用词，雷同的还有马立克与马瑞克、科德温与凯德维尼等。

亨赛特万岁！ Ave Henselt!

如果我们在寻找同谋者的任务（**阴谋论**）期间帮助莫弗瑞在竞技场从屠夫西达里斯手里解救出他的儿子与的后，这一任务将会开始。在这场战斗结束之后，竞技场的管理人波西莫会告知我们国王喜欢我们的决斗，并已命令了他组织一个骑士巡回竞技大赛，这个科德温人会要求我们参加。也许我们的巫师会在科德温营地遇见他举办的比赛。如果我们同意，我们将必须在经历的三次困难的决斗中对抗亨赛特的骑士。如果我们全部赢了他们，国王将会拿他的骑士发怒并开始侮辱他们。薇丝对此会做出反应，说即使科德温

可能没有任何人配得上与狩魔猎人一比，那么泰莫利亚人可以来试试他的利害程度，于是女孩向我们发出了挑战，因此我们需要与薇丝对战。令人惊讶地发现，她比我们早先的几个对手要好很多。**[战斗]**如果我们想赢得竞技决斗，我们应该用亚登Yrden法印使我们的朋友一时不能动弹，接着从背后或侧面予以攻击。

如果我们赢了，薇丝将会要求我们去她的帐篷拜访她。如果我们适当地用令她高兴的话与她交谈，我们将会和她度过一个非常愉快的夜晚。

编者补充：

1）比赛开赛的时间是每日的中午至午夜，其它时间波西莫不会在竞技场入口处旁，而是去附近帐篷旁的火堆那里取暖休息。

2）与薇丝决斗时为了讨好她而放水，一旦薇丝赢了，那么杰洛特是没有机会与之共度良宵的。因为薇丝心底里就是冲着敬慕杰洛特的技艺而来的，大概女人需要男人的征服感吧。

3）在蓝衣营地里应邀拜访薇丝，要与之共眠就得按下列顺序选择回答：

第一次选项：我也想利用这个机会；

第二次选项：她既美丽又勇敢；

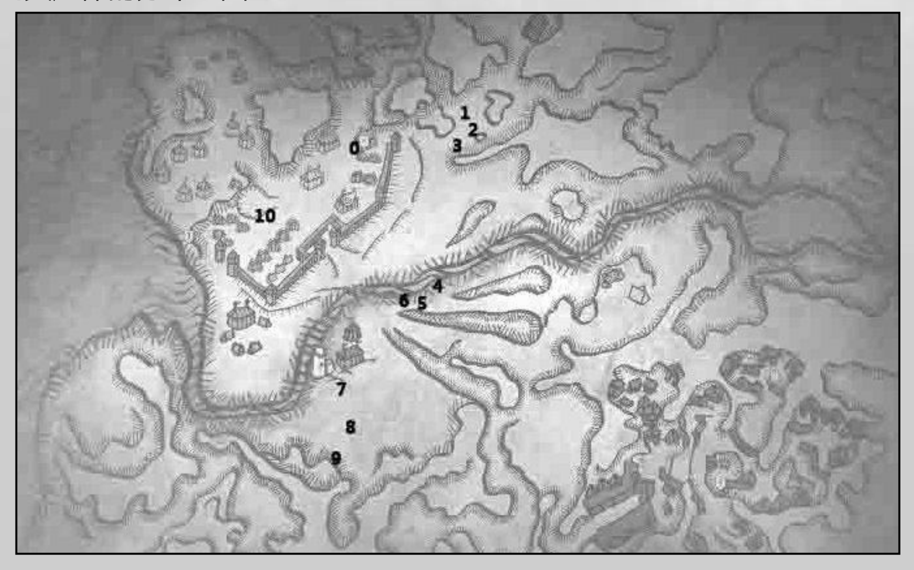
第三次选项：我想...这主意。

腐食魔合约 The Rotfiend Contract

在营地后勤处门前的公告板（0）上，我们到能找到一份清除令科德温士兵烦恼的《腐食魔rotfiends合约》。在我们能适当地解决这些怪物危害之前，我们需要学习掌握它们的弱点和习性。我们可以从书籍或实践尝试中得到这些知识。后者非常廉价便宜之极，至少直到我们杀死它们而已，另外如此让我们为一些物品而节省钱也不会超过购买书籍的。我们将会在营地与和充满迷雾的峡谷之间的战场上找到腐食魔。**[战斗]**这些怪物往往是小群体出现来攻击我们，而且就在死亡之前它们会颤抖并自爆。与它们作战的最好方式是用阿尔德Aard法印击倒它们然后用银剑结束它们的性命。凭着杀掉它们的数量，我们将会得到我们所需要的知识，杰洛特将会了解，他必须烧掉营地周围所有的尸体以免以此为食的腐食魔滋生。在战场上一辆毁坏的四轮马车的附近（4、5、6）和在水流附近（7、8、9），以及我们将会在营地以东的峡谷中找到尸体（1、2、3）。在我们烧掉总共九具尸体之后，腐食魔将会没有其它事物可吃而离开这一带，而我们则应该去见波西莫（10）领取他提到的那笔酬金了。

编者补充：

1）本任务九具尸体的分布地图：



出售书籍的商人在营地外的妓院帐篷门外。

2）第二个能因捐款而赠书的就是下方营地里的朱里安了。

3）矮人商人有两个，一个在营地里的竞技场旁边帐篷外火堆旁的伊莎铎•凯尹，另一个在营地外的妓院帐篷门前的男子。如果杰洛特有了朱里安赠送的《美妙之书》，可以争取商品价格打折。

4）第四种书籍来源就是翻箱倒柜，四处搜刮，一些桌上或者尸体身上可以找到一些书籍。

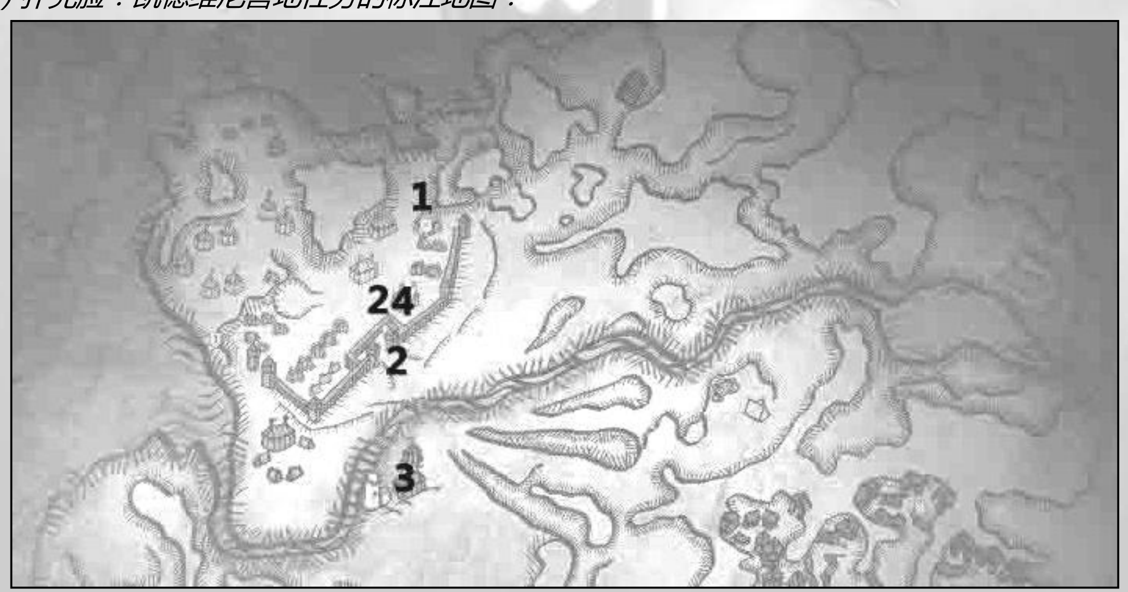
5）第五种来源就是任务所得。

扑克脸：凯德维尼营地 Poker Face: Henselt’ s Camp

在维吉玛Vizima或浮货没有它们的不在的地方，有两种东西即使在弗坚亨赛特的军营也是。我的意思所指的是什么？不，不用说不需商磋的淑女之爱，我主要是指扑克脸骰子。只有失败者说："胜利并不是眷顾所有"。许多人愿意同狩魔猎人玩上一把，而然我们一开始并不能与所有玩家交手，需要有个开始。第一个赌友会在哪里呢？我们必须从击败纳特•贡德Nat Koster 和亚当•法拉古尔Ulve（1）开始，我们能在营地里的后勤处门前见到他们。与他们两个过手并赢他们的钱是个开始，接下来可以进行真正的冠军赛了。班长札维克是我们的下一个对手，我们最有可能在营地的军械处帐篷这里见到他。在我们又赢了他以后，如果我们向他询问赌友，这位军人会告诉我们和卡洛儿夫人玩一下。我们会从营地来到她工作的帐篷这里找到她……击败她以后她会介绍我们去跟营地冠军舵手----军械处的管理员拉索达Lasota比个输赢。也许“胜利并不眷顾所有”，我们毕竟将会为我们的胜利而增添额外的荣光。关于扑克脸骰子比赛，在营地这里总算结束任务了，但是我们仍然能够找上述玩家继续把玩把玩切磋一下牌技的。此外还可以找到另外的有一些赌友赌个输赢，他们是：在妓院帐篷附近的伊莎铎Isidor和医护所附近的Sambor萨伯等。

编者补充：

1）扑克脸：凯德维尼营地任务的标注地图：



*2）**扑克脸：凯德维尼营地**任务中与法拉古尔需要连赢他两把。*

3）对手的顺序应该是：贡德----法拉古尔----法拉古尔----札维克----卡洛儿夫人----拉索达。

专业比腕力者：科德温 Armwrestling：Aedirn

不仅仅在浮货有人喜欢，我们在亨赛特的营地里也不乏能找到乐于此道的士兵。我们会在下方营地里找到亚当•潘格拉特雇佣兵，就在医护所附近的火炉旁。

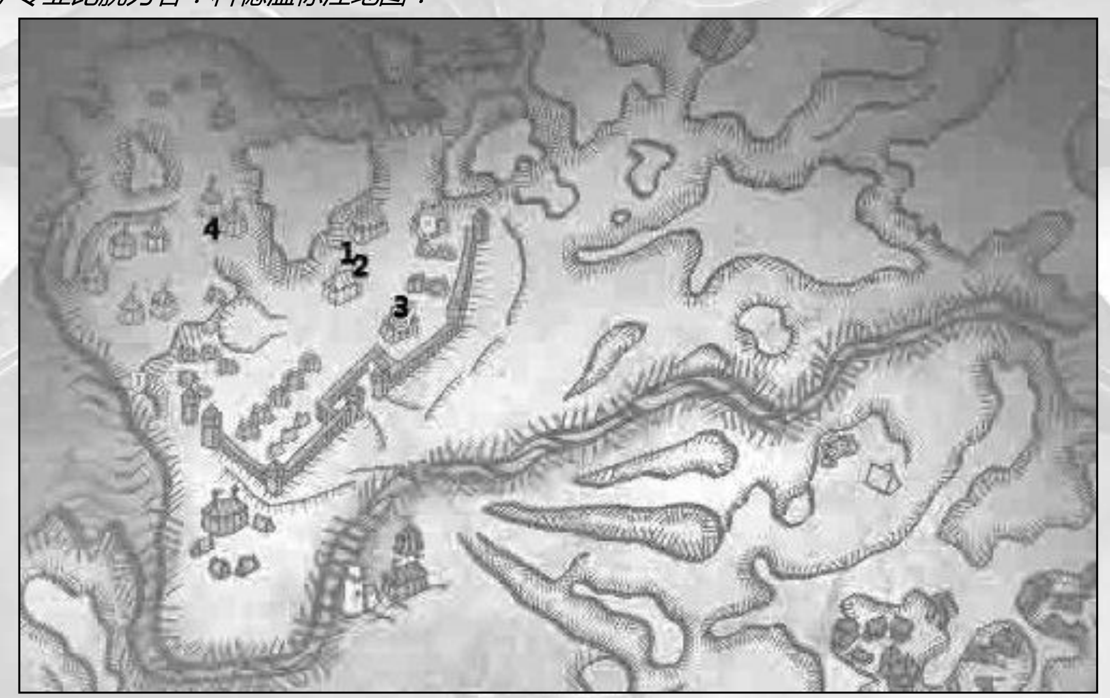
他们几个人之中有两个，蓝道Randal和马汀Martin，他们会同意与我们较量。他们现在比我们之前面对的对手要好，然而在这个迷你小游戏里可以获得经验值，还有一些赌注金额的钱，我们拌倒他们应该没有问题。一旦我们赢了他们，他们将会告诉我们另外一个更好的选手，接着就是面对更强一些的对手了。

在他们会向我们推荐路对面附近的铁匠，他的口气好像我们遇到了最强的对手。在击败他之后，他将会让我们去找雇佣兵头领----亚当•潘格拉特。

我们会在上方营地里找到潘格拉特。在我们较量之前可以同他谈，我们应该与他谈及他为钱而工作冒险性以及布雷纳战争，因为它会让我们更了解时事背景。击败他之后将会结束在第二章的专业比腕力者任务。当然，如果我们愿意，我们仍然能找我们遇到的每个对手比试一下的。

编者补充：

1）专业比腕力者：科德温标注地图：



2）赢了亚当•潘格拉特以后，他会推荐马戏团的努玛，不过那将是第三章里的对手了。

3）对手的顺序应该是：蓝道----马汀----格曼尼斯----亚当•潘格拉特。

蓝带之争 Against The Blue Stripes

我们有一个机会可以摸到这枚彩蛋任务，或再排列出一些面孔，在科德温营地附近，确切来讲也就是在弗农•罗契的营地。

我们会在帐篷旁见到芬恩Fenn和他们自己的伙伴在拳击格斗训练，当上去一问，士兵们将会同意我们参加进行一轮格斗比赛，而且我们还会有一个机会见到我们的朋友罗契演示训练他们。

在击败三个泰莫利亚士兵之后，我们将会受到他们自己指挥官的挑战。弗农将会比他的部下格斗起来难一些。但我们的狩魔猎人可是无敌的……在赢得与罗契的格斗之后，一个叫柏顿Burton的人将会打断我们和我们朋友之间的交谈，而且这个科德温士兵将会向我们挑战。如果我们同意，赢得一番格斗之后札维克将会前来终止这场格斗，而且叫他的士兵离开回营，但那个士兵临走还会嚷嚷关于方形硬币记恨之类的事。这将触发**分出高下**迷你小任务，我们可能会在第三章里再有机会继续与这个柏顿分出高下了。.

和柏顿的格斗对抗在第二章的任务就此完成结束了，我们接下来依旧可以有兴趣与这些“蓝衣”人进行拳击格斗。

编者补充：

1）标注地图：



2）这个任务带出了**分出高下**任务。

编者任务补充：

分出高下 A Score to Settle

这个任务是第二章触发有待继续的支线小任务，需要在第三章才能结束的迷你彩蛋任务，都是格斗竞技比赛惹出来的祸，每一章里都十分简短，几乎就是一场格斗和几句话，然后以后给我们颜色看看。

本章里是由蓝带之争任务中最后带出来的小插曲，但也完成了本章里的这个任务内容，等第三章去完成。具体可以参阅上面**蓝带之争**任务里的叙述。

死亡笔记

在支线任务**小姐妹**中，杰洛特前往海边悬崖上的小屋，拿到地窖密室里的马盖特笔记，然后回到营地找到戴斯摩询问笔记内容，他会告诉你里面记载着死灵法术仪式，并想要买下笔记，请不要出售。

这个任务在第二章就此结束了，随后在第三章里将继续这个任务的剧情。具体可以参阅上面的**小姐妹**支线任务中的叙述。

特瑞丝在哪里？ Searching For Triss–Part 3

这个任务是第一章该任务的继续。

我们知道，特莉丝被雷索绑架使用传送来到弗坚附近以后，雷索抛下了受伤的特莉丝而藏身隐匿起来，特莉丝被巨魔扛回去后成功逃离，但被弗坚女术士用压塑术装进一个小雕像带去了科德温营地，最后被希拉德获取并带着特莉丝乘船赶往了科穆涅。

等到杰洛特从弗坚穿过迷雾回到营地，遇上了罗契部队遭受到大使希拉德手下黑之者的袭击，并从罗契口中得知了特莉丝的消息，从而触发了本任务。紧接着杰洛特赶往希拉德的营地，却发现晚了一步，希拉德带着特莉丝以及他的黑之者刚好已经起航离去。

于是杰洛特想抓紧为国王解除诅咒，以及消除战场迷雾，以争取亨赛特国王的同意与帮助，来搭船赶往科穆涅。

熟料最后的结果却是……

这个任务接下来的剧情则在第三章才能体现。

恢复记忆 The Wild Hunt

第二章罗契路线中，最主要的是拿到希拉德帐篷里的那本《狂猎之歌》书籍，并阅读，以及通灵术后醒来的回忆，次要的是从地下墓穴中找到那本《狂猎的研究笔记》。

具体参阅序章中本任务的相关内容。

神秘之河 Mystic River

第二章的要点就是消除迷雾以后从战场的小峡谷赶往弗坚，途中遇到女巨魔后需要得到附近那艘戴尔汀号遇难船上箱子里的东西，就是浮港附近那艘遇难的佩特拉·席尔号的姊妹船剧情的继续。

具体参阅序章中本任务的相关内容。

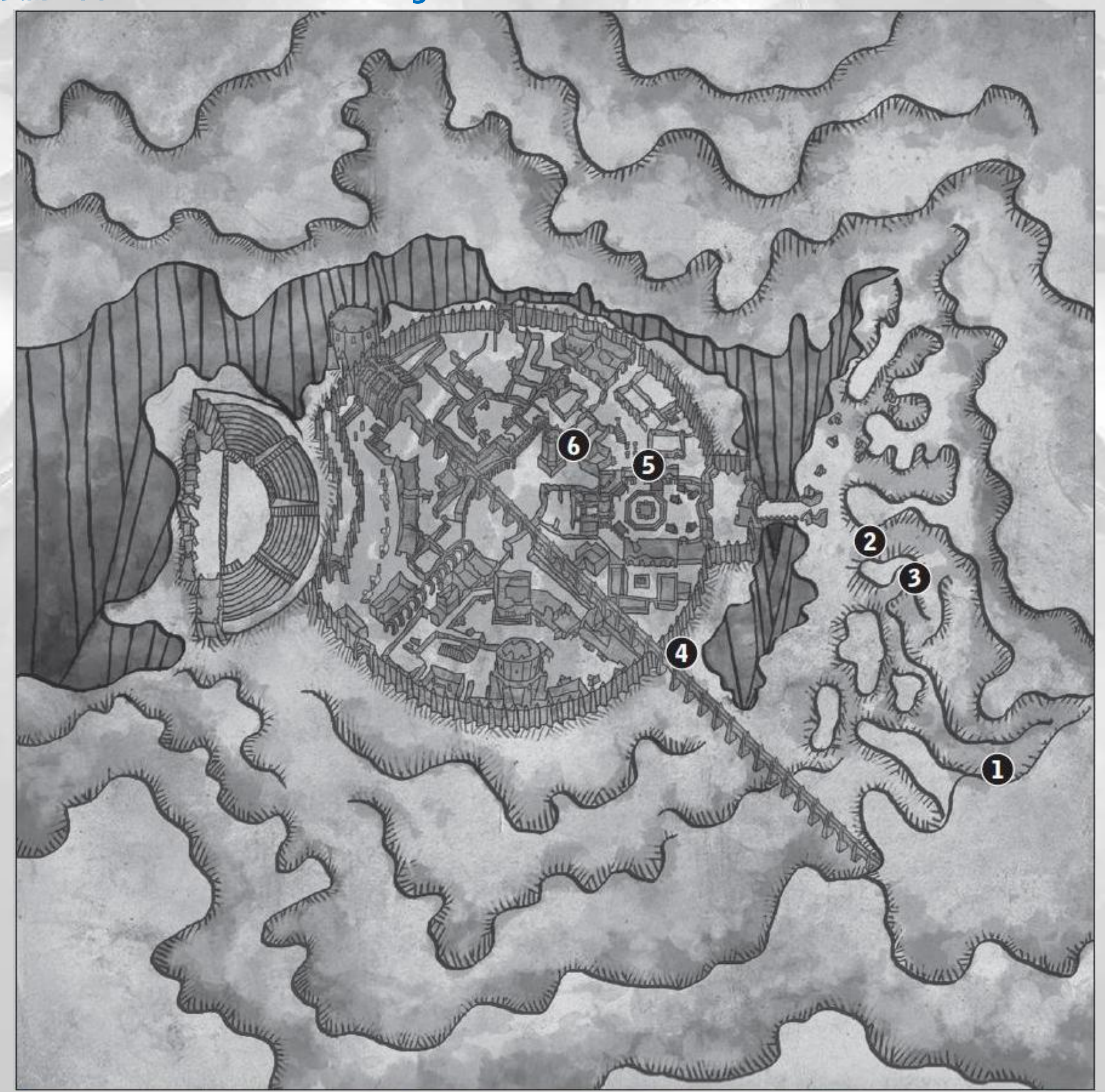
第二章 结束



第三章

伊欧菲斯路线

最重要的理由！ In The Name of a Higher Cause!



如果我们是走伊欧菲斯游戏路线结束第二章的，就会了解萨琪亚落在了菲丽芭的手中，并将她变成一个被符咒之下控制操纵的一个看上去正常的人，我们追踪她们两人来到了科穆涅。

我们和伊欧菲斯长途跋涉来到了通往城市的山途路径上（1），沿着路走就会遇到几次生活在此的人面妖鸟对我们的攻击，**[战斗]**我们可以用我们的银剑并结合使用阿尔德Aard法印的方法对付这些山谷中的生活的家伙。**[选择]**突然伊欧菲斯（2）会注意到，在城市外已经有烈焰蔷薇骑士团在扎营和守卫。**[A]**精灵人提出我们跟着他去他自己的洞（3）并朝那里走去；**[B]**然而，如果我们继承的《巫师1》存档是走骑士团路线结局的，那么我们就能安全地进入骑士团的营地，否则我们将会接受在那里所面临的死亡设定，即使我们设法幸存下来，我们所找到的城门也是关闭着的。

[A]如果我们选择从洞穴（3）过去，那么我们将会面对蟹蜘蛛（A）和安德莱格（C）。**[战斗]**我们应该注意躲闪，连同使用伊格尼Igni法印和用银剑迅击对付安德莱格；另一方面，最好用亚登Yrden法印对付腐食魔，当一时不能动弹后再用重击并在完成斩杀后及时离开。跟在伊欧菲斯后面，最后我们钻出了洞穴（4）。我们跟着沿维朗Vran的城市水道走，在我们到达一段墙壁（4）前的路上，我们必须先除掉一些人面妖鸟。接着我们跟随伊欧菲斯进入城市遗址，我们将会受到石像鬼（D）的攻击。**[战斗]**最好用银剑迅击击败它们，阿尔德Aard和亚登Yrden法印也可以派上用场，而且我们一定要始终做好翻滚躲开的准备，因为怪物在死亡时会自爆，否则会受到这些爆炸碎石对周围一定范围内所有东西所造成的破坏伤害。由于我们干掉了石像鬼，我们就可以从那个毁坏的小广场中央的一个入口（E）进入地窖。在地下地窖中，我们会看见一口神秘的箱子和它的四个刻写的守护符文。如果我们按正确的顺序解除符文法印，我们将能取得里面的东西。正确的顺序是随机的，因此我们一定要抱乐观的态度来对待。如果我们失败，我们将会被烧成灰面焦头或被烧死。打开箱子并拿到里面的被发现的手稿就会开启**密码抄本**任务。

随后我们与伊欧菲斯来到了城内后暂时分开办各自一些事物，我们之后在城中会无意中听到守卫（5）在谈有关的我们的女术士的话，显然她已被关进了监狱。

[B]如果从《巫师1》继承的是走骑士团路线，那么烈焰蔷薇骑士团的大师则是我们的好朋友，我们将会被允许从城门进城，而我们只需跟那里的齐格菲打个招呼，而且他会命令他们让我们通行的。他会告诉我们现在骑士团已经成为瑞达尼亚国王拉多维德的私家卫队，菲丽芭•艾哈特因为叛国罪已经被抓进了在瑞达尼亚兵营区的一个地牢中。然后他会把他的戒指送给我们，如此一来骑士团的所有人会对我们友好以待的。之前关闭着的城门现在为我们打开了。

不管什么方法，我们都设法进入了科穆涅，我们下个计划就是应该找到菲丽芭•艾哈特。**[选择]**有两种办法找到已被下狱的她：我们可以主动被守卫抓获**[A]**，或者我们可以偷偷地从城下的下水道潜入**[B]**。

[A]发现任何一个守卫士兵不会很难，因为全城都有他们巡守。遇到巡逻将会造成战斗，如果我们的生命值到了很低的层度，铁窗将会是我们接下来所能见到的东西了。菲丽芭就被关押在旁边她自己的囚室中。然而，如果我们选择这种方式，我们一定要记住我们将会失去我们的整个所有武器装备等，而且我们以后也将不能拿回它们。如果我们帮助她逃离囚室，女术士会答应她将解除萨琪亚的符咒。然后拉多维德国王将会带着士兵拖押着希拉德出现。在我们和国王说完话之后，尼弗迦德大使将会再次说我们的可疑之处并命令杀我们。我们一定要为QTE做好准备，来使我们很快摆脱尼弗迦德士兵的进攻。

[B]走下水道的方法将会稍微更困难一些，因为从无意间闻听到士兵交谈的地点到入口（6）的两者之间距离较远（即使烈焰蔷薇骑士团的大师与我们同一阵营），甚至可能还要更困难一些（如果我们是只能穿过洞穴进城的）。我们将必须沿途避开或击杀守卫士兵。随后我们朝东而行，就是向着主城门的方位。于是我们可以沿着朝东的墙壁走，我们应该碰上两个尼弗迦德士兵。在击败他们之后，我们将会找在一个塔附近的下水道入口。幸运的是在下水道中不太会迷路，而不幸的是我们将必须在那里与腐食魔面对面。**[战斗]**我们应该用阿尔德Aard法印和银剑除掉它们，但我们一定要记得，怪物在死亡前会自爆，唯一的路线会引导我们走向监狱，在那里我们将会见到挖瞎菲丽芭眼睛的瑞达尼亚的国王拉多维德。片刻之后，我们将会面对尼弗迦德大使希拉德及其保镖。

[战斗]对付国王的士兵有点难度，尤其是如果我们是被抓进监狱的且光身没武器装备，因此法印会非常有用场，尤其阿尔德Aard、奎恩Quen和亚登Yrden法印，这样能让我们以较简单的传统方式除掉这些士兵包括其余的。

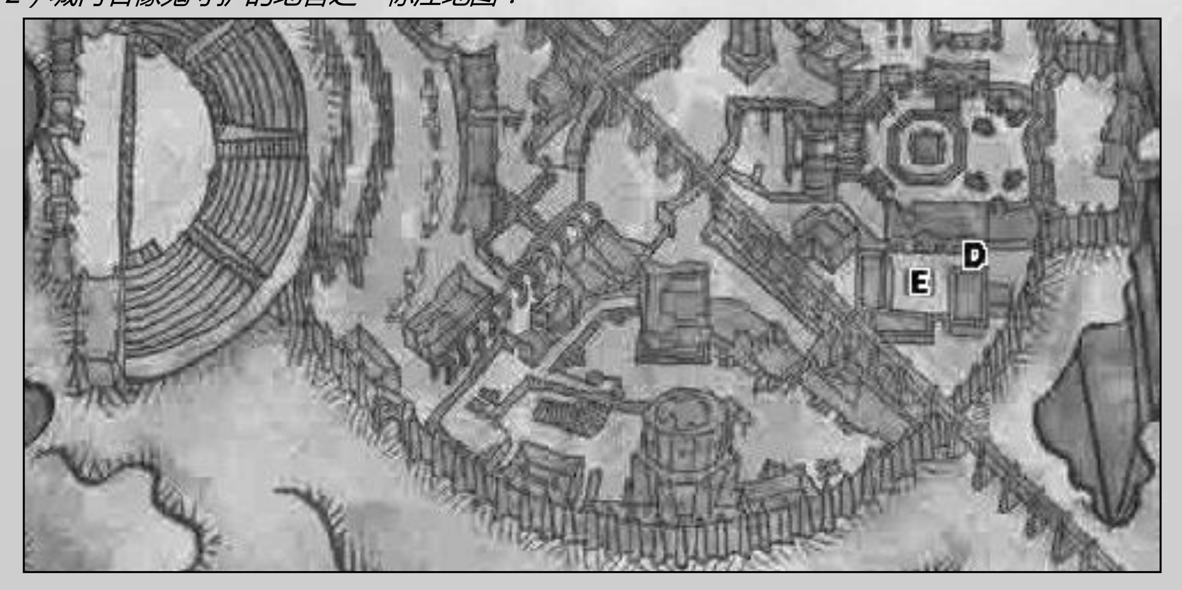
在击倒希拉德这个男人之后我们应该和菲丽芭说话。现在我们将会面临另一选择。**[选择]**我们可以帮助菲丽芭逃离监狱**[A：解除咒语]**，或拒绝帮她而选择前去解救被尼弗迦德人关押的特莉丝**[B：特莉丝在**

那里？]。

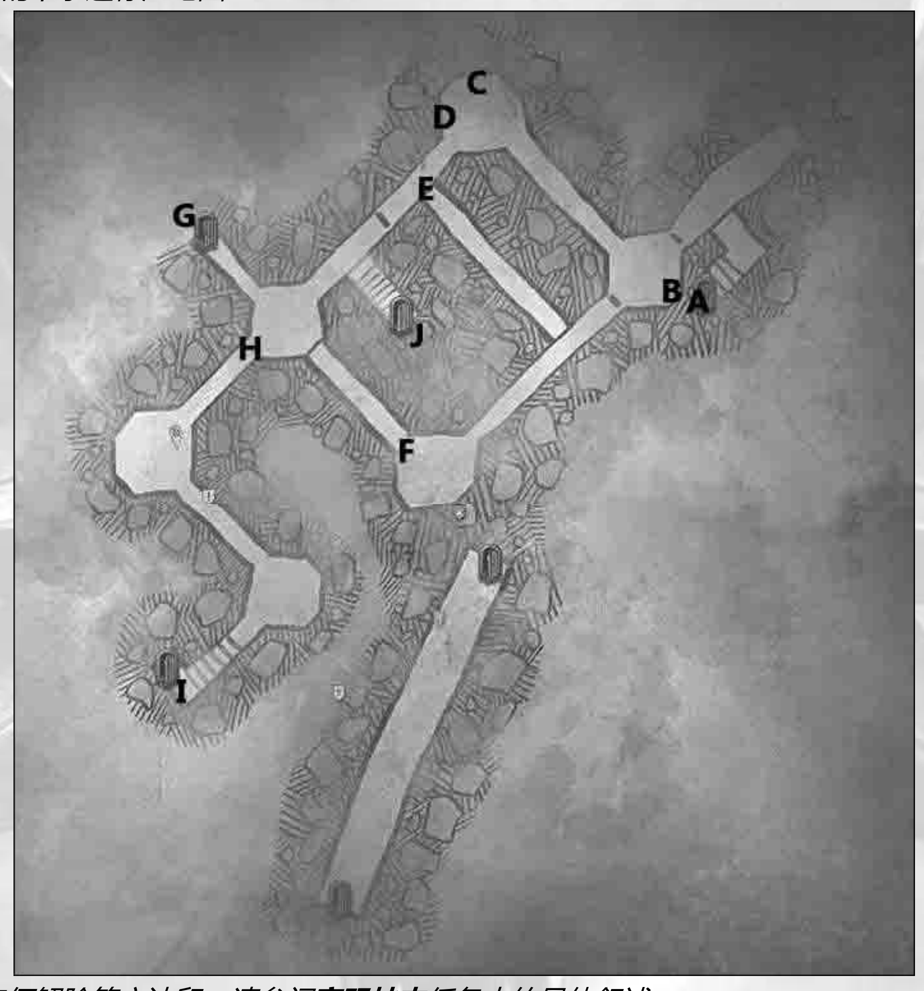
编者补充：

1）进城之洞穴标注地图：

2）城内石像鬼守护的地窖之一标注地图：



3）科穆涅的下水道标注地图：



4）关于如何解除符文法印，请参阅**密码抄本**任务中的具体叙述。

5）建议千万不要进城后急于找到菲丽芭，这样主线任务先行进展以后，可能会造成遗漏掉城内一些支线任务或者一些可圈点的剧情的。所以建议先兜兜城，继续第二章的未尽任务和接到第三章的新任务，包括得到一些人的个别剧情等的结果交代。

6）大地图北面区域和地图南面区域是无法进入并解除地图迷雾的，所以不必费劲了，因为那是罗契路线到达的地方，即以后救特莉丝或阿奈丝所去的尼弗迦德营区与科德温营区。

7）推门（A）进入下水道后，如果杰洛特在第二章完成了**死亡笔记**任务，那么首先会遇到下水道里的一个幽影绅士的脸（B），选择答对词句后就可以进入这里的传送门，里面可以找一位高人操作者的灵魂“洗点”，也就是网上俗称的房，包括了能获得最强武器操作者。具体请见后面的**死亡笔记**任务内容。

8）不要遗漏从两口箱子中拿取《蓝图：维朗护甲》（C）的以及《蓝图：伊斯护甲》（D）。

9）下水道中遇到第一段死路，需要爬上侧面一条有腐食魔吼声传出的上层隧道（E），接下来又会需要再爬上另一条高处的隧道（F）来抵达监狱（G），建议出地下道前存档，就是斜坡阶梯前就存档，便于选择后续剧情的游戏体验。

10）如果选择帮菲丽芭逃出监狱来为萨琪亚解除诅咒，那么押着菲丽芭回到下水道后，伊欧菲斯就会打开之前上锁的铁栏杆门（H），并干掉这里两个尼弗迦德士兵，然后从这门离开。几经与大批腐食魔的战斗后，会从出口（I）出去，来到菲丽芭在科穆涅的房子。

11）下水道里另一扇上锁的门（J）是选择不救菲丽芭而挟持着希拉德去救特莉丝的出口。

解除咒语 The Dagger

如果我们选择帮助菲丽芭，我们带着这个被瞎掉眼镜的盲人女术士来到隧道出口（H）处，有两个尼弗迦德守卫在我们前方站着，此刻他会赶来帮助我们的，伊欧菲斯将解决掉他们俩。在和精灵人以及菲丽芭的一番话后，我们三个在下水道中朝女术士的房子那儿走去。我们沿途将会与腐食魔几次相遇。**[战斗]** 最好使用迅击且避开尸体自爆。奎恩Quen法印也会是无比好的，因为它可以保护我们免遭自爆伤及。在击败连续的怪物群后，伊欧菲斯和女术士将会带我们走向菲丽芭的房子（I）。

艾哈特会带我们走到箱子处，里面装着我们需要的解咒匕首，就在建筑上层地板上的仪式蜡烛前。但是打开它需要我们首先要按一定的顺序依次点亮蜡烛解除箱子的封印才行。菲丽芭会提到她的笔记，那里面有正确做法的提示记录。在下层她卧室的书桌上，我们将会找到女术士的笔记。

我们由正对面接近入口的蜡烛开始，从它的对角顺时针一个起再对角的那个，第三个是接着顺时针那个，第四个是第三个的对角那个，最后的那个在中央。紧接着我们会看见被释放的菲丽芭变成一只猫头鹰一飞而去，并且我们必须面对一个箱子的监护元素。**[战斗]**在这场战斗中闪避敌人的攻击并使用重击很重要，最好从侧面或背后面攻击它，使用奎恩Quen、亚登Yrden或阿尔德Aard法印也是一个好主意。在击败敌人之后，我们可以打开箱子并找到我们所需要的匕首。

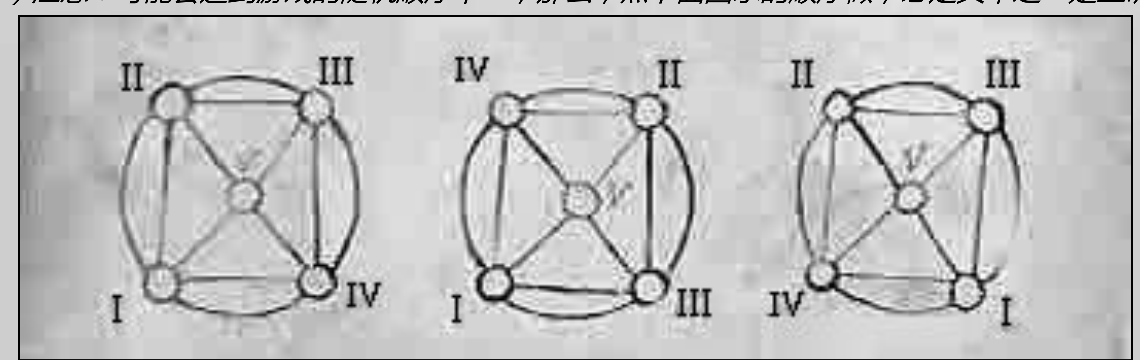
获得匕首后，我们与伊欧菲斯会谈及菲丽芭和席儿，以及解除萨琪亚的符咒方法。似乎术士峰会是我们可能找到龙的地方。伊欧菲斯接着首先要去联络一下他的斥候，我们过一会儿会在前往峰会的途中遇见精灵人的（**术士高峰会**）。

编者补充：

1）编者在解除装菲丽芭的匕首封印箱子时，点蜡烛仪式的顺序标示如下图：



2）注意：可能会遇到游戏的随机顺序不一，那么，照下面图示的顺序做，必定其中之一是正确的：



3）一旦点蜡烛的顺序不对，会发生电击，不过正常情况下此时杰洛特应该已在30~34级了，所以能够抗得住这点伤害的。



如果我们不喜欢菲丽芭，可以选择拒绝帮助女术士而去解救落入尼弗迦德之手的我们所偏爱的特莉丝，并会带着人质希拉德离开监狱（A）。我们劫持者大使走向监狱出口，此时会感到我们的方法可能是棘手了，因为外面只有一个通道。我们朝前通过尼弗迦德的守卫，而且我们不需要害怕他们。

这样，我们到达出口。不幸的是当我们来到尼弗迦德营地（B）中就结束了这种顺当。在那里，一群士兵包围了我们，更不幸的是他们的头领（C）根本不乐意让我们走出这里，他杀了希拉德，而且我们势必要在击杀很多的对手才能得以幸存。**[战斗]**由于大量的对手，奎恩Quen和阿尔德Aard法印将会是无以替代的。推开他们其中的一些人并使一些敌人晕倒，他们此时也就成为最容易对付的目标了。对付黑衣者，在他们能挥起他们的刀剑前，我们应该用阿尔德Aard法印攻击，然后我们可以接近并尝试给予重击。

在击杀了他们全部之后，那通往城市的大门（K）会被关闭，于是我们势必需要寻找到去另一个营地的法子。到监狱出口左边的一条走廊（D），我们将会面对那里的几个尼弗迦德士兵。**[战斗]**这次，他们只有两个，因此躲开他们的攻击并以我们自己的重击反攻应该能达到预期效果。在击杀了守卫士兵后，我们将必须做一些攀登（E）并与一些士兵（F）对战后沿着可行的路走（G）。那接下来便是我们如何对付更加众多的马特森Matsen（3）的手下。

这儿会有许多许多对手（H），而且我们会没时间在一波和下一波之间喘口气。**[战斗]**我们先用法印推开或闪躲避开敌人的攻击，使用伊格尼Igni和阿尔德Aard法印组合，紧接着最后再予以重击。片刻之后

我们爬上去（I）将会面对小湖边马特森（J）以及他自己的一批士兵。首先，我们将会和他谈到特莉丝和秘密会议，然后这个尼弗迦德人将会展开攻击。**[战斗]**对战恩希尔Emhyr皇帝的主将的又一个回合已等着我们，一如以往，当面对盾牌兵的时候，我们一定要记住不要光顾对他们的盾施以重击，使用伊格尼Igni、亚登Yrden和阿尔德Aard法印是个不错的主意。在杀掉马特森之后，我们一定要记得拿走他尸体身上的特莉丝囚室的钥匙。

我们救出特莉丝只剩一步了，不过我们必须下楼层并打开囚室（K），然后我们将会与梅莉葛特（L）有较长的一段交谈，并且女术士会向我们解释许多事。她详细叙述了秘密会议小组的起源以及成员，她说菲丽芭和席儿在德马维死后讲了在庞塔尔山谷中建立一个新王国的计划……现在我们只是必须离开尼弗迦德营地了。我们带着她来到囚禁处营区的大门外（M），至此完成任务。在那里，特莉丝（N）会建议我们分开前往，她的身份还是各自独立行动比较顺当，并且她答应在前往高峰会前与我们碰头（**术士高峰会**）。

编者补充：

1）以上官方攻略中给出的标注地图以及文字中的标注是不正确的，正确的标注地图如下：



2）在马特森身上可以找到恩希尔皇帝给马特森的《雷努阿•马特森的信》。

3）自从第二章在科德温营地边的尼弗迦德营地帐篷里找到希拉德大使写给恩希尔皇帝的第一封信后，此时可以从马特森尸体身上和他的帐篷里桌上分别找到希拉德大使写给恩希尔皇帝的第二和第三封信。

4）马特森身上身上除了特莉丝牢房钥匙、《雷努阿•马特森的信》和《使节希拉德·费兹奥耶斯泰兰致皇帝的第二封信》外，还有维可瓦诺护甲，以及开门离开这个营地的尼弗迦德营地钥匙。

术士高峰会 The Debate

如果我们是与伊欧菲斯一起到科穆涅的，那么根据我们是援救了菲丽芭（**解除诅咒**）还是解救了特莉丝（**特莉丝在那里？**）,我们也将会同伊欧菲斯一起来到高峰会[A]，或带着特莉丝与会的[B]。只要我们一到达地点后，其中的一位我们的朋友一定会正在那儿等我们的。

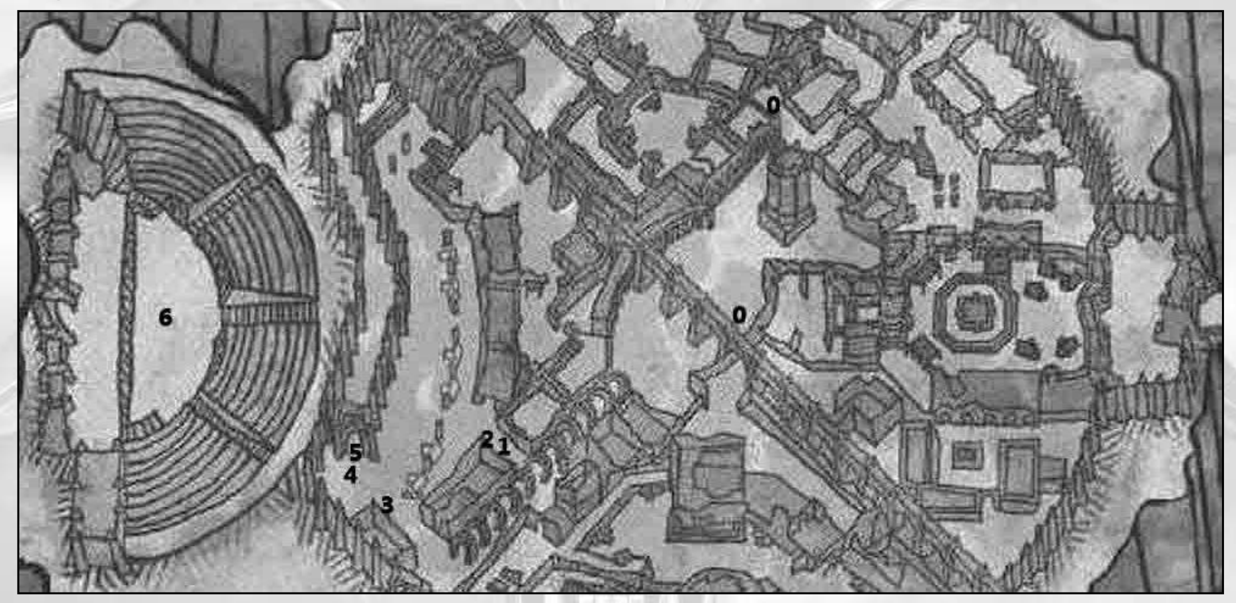
[A]当我们来到那碰头地点时，伊欧菲斯已经将大门口的守卫处理了。我们到了以后看见科德温国王和瑞达尼亚国王正在主导高峰会分蛋糕，出席的还有泰莫利亚男爵纳塔利斯、萨琪亚、席儿•坦莎维耶及其一些其他与会者。萨琪亚仍然处在菲丽芭的符咒控制之下并依照席儿的计划行事，想要将庞塔尔山谷成为新的自由独立王国，并且秘密会议的男术士宣布了要形成的新议会任命宫廷顾问的文件。然而此时希拉德出现了，他说他设法抓获了暗杀弗尔泰斯特和德马维的凶手，接着尼弗迦德士兵押着雷索进来，他告诉每个人是受菲丽芭和席儿的地下秘密会议指示干的。拉多维德马上传烈焰蔷薇骑士团进来并要拘捕卡度囚Koviri以及宫廷女术士。他们已彻底失败了，然而此时，一条巨龙出现了……

[B]当我们到达圆形剧场amphitheatre那里的时候，我们将会与特莉丝有另外一番交谈，然后我们必须除掉在门前站岗的两个守卫。

我们进场以后看见科德温国王和瑞达尼亚国王正在主导高峰会瓜分，出席的还有泰莫利亚男爵纳塔利斯、萨琪亚、席儿•坦莎维耶及其一些其他与会者。萨琪亚仍然处在菲丽芭的符咒控制之下并依照席儿的计划行事，想要将庞塔尔山谷成为新的自由独立王国，并且秘密会议的男术士宣布了要形成的新议会文件。然而此时，杰洛特和特莉丝进入现场，而且后者责备席儿在她的手上沾有王室的血，她还说有证人可以证实。拉多维德命令要拘捕坦莎维耶，烈焰蔷薇骑士团包围了女术士，但是一条巨龙出现了，并用爪拿起席儿将她安全感带离......

编者补充：

1）高峰会任务标注地图：



*2）在进圆形剧场参加术士的峰会前，一定要将科穆涅的所有任务完成，只剩**术士高峰会**和**弑王者**，并且可以用光身上的金钱以及加工制作好所有计划的东西等，因为回来以后就无法见到制作工匠、商人以及这些任务NPC了，并且回到的科穆涅成了彻底的一座废墟城，道路也被阻塞切断，唯一的路就是找雷索进行最终的见面或Boss战。*

*3）接到**术士高峰会**任务（0）以后，杰洛特会在赴会的路上遇到弗坚的代表（1）退场，从而了解史登尼斯王子已经夺权登基，任务更新，并有一段剧情动画。如果伊欧菲斯线解救了特莉丝，那么特莉丝（2）就在这里等杰洛特，否则在罗契线，特莉丝在圆形剧场门外等。*

4）会场大门前可以找术士代表卡度因（3）交谈，会了解一些秘密会议的阴谋背景等。

*5）进入剧场参加高峰会之前，应该完成除**术士高峰会**和**弑王者**任务外的所有任务，如果没救特莉丝，则还会有**特莉丝在哪里？**这个任务，否则一旦与会，就会游戏直接进入尾声部分，没有任何机会再能去做其它任务和做其它买卖、打造等事情了。*

6）特莉丝（4）在剧场门前等着杰洛特。

7）进会场前需要与特莉丝说话，而守门的士兵（5）则是不需要对话就能进入剧场的。

8）所有与会者会在圆形剧场内（6）参加会议。

9）感到紧接下来与巨龙萨琪亚对战有困难的玩家可以在进门与会前喝下防御性高的药水和战斗中生命恢复的药水，主要还需要抗火燃烧的药水，这样在会议中省略掉对白，尽可能快地直接进入追击旧图书馆塔楼里的席儿时刻，然后去战巨龙----毕竟巨龙战是游戏中比较困难的一场连续性战斗，巨龙攻击力除

了挥爪横扫千军，还会近程和远程吐火烧人，杰洛特很容易会战死疆场的。所以，另外还建议使用第三章一开始后从小山谷的尸骸那里拿到那把戴斯文银剑，不但它的杀伤力大，而且还对大型生物怪兽以及石像魔等有特别大的伤害值，尤其是可以嵌入三个武器加强的符文石！这里推荐镶嵌入三个火符文，不但具备每个火符文石的5%基本伤害值加成，还加成额外的60%燃烧伤害力，并能+60%的抗燃烧防御属性！编者感觉使用这样一把银剑杀第三章中的魔怪，比凯尔罕陨石剑镶嵌两个+7%伤害值和流血加成的符文石要来得好使得多。这些都需要之前就做好或准备好。

巨龙出场 Dragon

在飞离圆形剧场之后，变身为巨龙形态的萨琪亚拿起席儿并将她送到圆形剧场附近的一个塔内。巨龙围攻横扫了城市，而我们必须朝女术士所在的塔跑去来换得事件停息。只有一条道，所有的其他出口都已被火封堵住的……

我们奔向了高塔，沿着梯走需要密切注意巨龙攻击我们的方式。我们在最高一层找到了坦莎维耶，席儿承认，秘密会议是暗杀德马维的幕后指使，用雷索动手是正适合与简便。但她指出，秘密会议并未指使亨赛特和弗尔泰斯特之死的暗杀行动，而是这个艾奇亚Emhyr的变异者伊莫瑞斯Emreis，雷索他欺骗了所有人而且始终就像烈焰蔷薇骑士团一样就只对尼弗迦德皇帝负责。此外席儿告知我们，就在之前她已从秘密会议的坐探辛塔拉Cintra那里得到了消息，皇帝的军队已经横越亚甸开到了前线。坦莎维耶随之与我们辞别并永远消失了，但我们则必须面对巨龙……**[战斗]**使用奎恩Quen法印保护我们自己免遭火焰攻击倒是一个不错的主意。趁萨琪亚喷火间隙，我们应予以攻击，因为当她这么做的时候，容易接近她。当我们的行动减少对方血到足够层度时，塔楼地板将在巨龙巨大的重压下崩塌。我们必然要攀跃上建筑屋顶来解救我们自己。在那里，我们暂且喘息后将要竭尽全部所能来继续决斗。

[战斗]与萨琪亚的对决太不容易，我们一定避开巨龙的攻击并等待正确的时机使用银剑予以重击击。在战斗接近即将结束时，我们将会用QTE跳上巨龙的背上操控，随后飞离城市。当我们在另外一段QTE操控成功之后，巨龙将会降落在一个森林的林间空地上，一棵树刺穿了她的身体。萨琪亚的命运现在掌握在我们的手中了。**[选择]**如果我们是释放了菲丽芭而未去解救特莉丝，我们会获得菲丽芭的匕首可以解除符咒，使用它，我们就解救了萨琪亚的生命**[A]**；如果我们选择解救被尼弗迦德人关押起来的特莉丝，那么我们就没有解除萨琪亚符咒所需的匕首，唯一的办法只能是选择离开她或杀死她**[B]**。

编者补充：

1）走伊欧菲斯路线根本就不存在解救阿奈丝公主的可能，那是走罗契路线才有的任务，同样，救出菲丽芭也是走伊欧菲斯路线才有的任务剧情，才可能获得那把菲丽芭的解除萨琪亚之咒的匕首。

2）如果杀死巨龙萨琪亚，并不能从这个仅存于世的龙族后裔圣女身上得到龙鳞等任何战利品，因为几乎都是在剧情动画中自动根据我们的选择在进行。

3）剧场中被火墙围起来的其他人（0）是不需要也是无法让杰洛特（1）去救的，只管去旧图书馆塔楼追席儿就是，并且可以到达的剧场上方周围等都没有任何东西可以收获，只能见到一些躲藏的人。

4）爬上进入旧图书馆塔楼的门（2）前岩石上以后注意此时存档，因为沿着螺旋形楼梯上最高层的途中会不断遭遇外面巨龙轰击墙面，并钻进脑袋挥舞爪子攻击，以及在外直接喷吐火焰进来，加上身后楼梯的坍塌，杰洛特很容易被烧成烤鸭。实际上，在困难难度下，只要不顾一切地大胆往前往上冲，不要有任何犹豫，就几乎可以不伤毫毛地来到顶层席儿（3）跟前的。

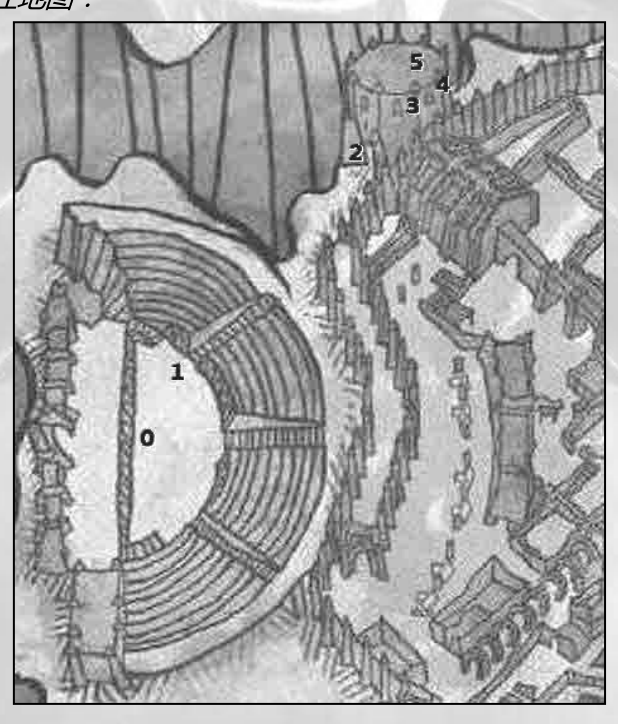
*5）来到塔楼顶层，席儿在讲述了一切之后会用她的瞭望镜传送逃离，不料她的瞭望镜已经被雷索做了手脚。此时席儿会在点击状况下大声喊叫杰洛特救命，杰洛特此刻可以做两种选择：**[A]**不动不作为，*

*只是看着席儿很惨地被爆从而消失；**[B]**上前根据屏幕下方的小鼠标按键提示操作，取下席儿瞭望镜上的那颗瑕疵钻石，救下席儿后，她会感谢杰洛特，并从此离去消失。不过，杰洛特的行李包里并不会有这颗钻石的，但任务记录里可以见到杰洛特最终慈悲为怀解救了席儿。以上两种选择不会影响游戏后面的进程和剧情，倒是可能以后会影响《巫师3》？----就像现在《巫师1》那样来影响《巫师2》的一些剧情。*

6）在顶层与巨龙的初场战斗胜利后，巨龙会撞开顶层围墙并钻进身子来爪子捞击杰洛特，此刻应该尽量离巨龙远一些躲避，接着巨龙会压塌楼板，剧情动画中杰洛特纵身一跃攀上了断墙（4），此刻杰洛特可以喘口气，巨龙不会进攻，游戏也会自动存档，所以在接下来第二阶段的龙之战前，可以等待一下，让杰洛特回血恢复一下，不过不能喝药，但可以给银剑抹上伤害值加成的符文或药膏等。随后爬上塔楼的楼顶上（5），在这里开始与巨龙展开第二场较量。最终QTE跳上龙身战胜巨龙。

7）这句"这个艾奇亚Emhyr的变异人伊莫瑞斯Emreis"，编者翻译得不准确，因为只查阅到了艾奇亚Emhyr，而未查到Emreis这个专有名词的准确中文译名，所以编者只能根据剧情和英文原文来勉强理解并凑成了现在这句译句，好在它完全不影响游戏攻略本身的参阅性。特此说明。

8）巨龙出场任务的标注地图：



弑王者 Killplayer

尾声（终幕）Epilogue (Ending)

结局，是我们选择的，以及我们在科穆涅期间的所作所为已决定了的，我们在处理了巨龙后回到城里，将不得不去直接面对雷索。如果我们是解救了被尼弗迦德人囚禁的特莉丝，那么她会在城内（1）等我们；如果我们没解救她，我们将在同一地点遇到伊欧菲斯（1）。在简短的一番交谈后，特莉丝或伊欧菲斯会告诉我们雷索在之前的泰莫利亚营地等我们。

于是我们与特莉丝或伊欧菲斯在穿过城内前去的途中，我们会偶然碰到一批科德温士兵（2）在胡作非为，我们可以干涉并解救她们，或让精灵人除掉他们的性命。

如果本章是伊欧菲斯带我们来这里的，我们找路穿过城内时，将必定遇到一伙科德温士兵（3）。

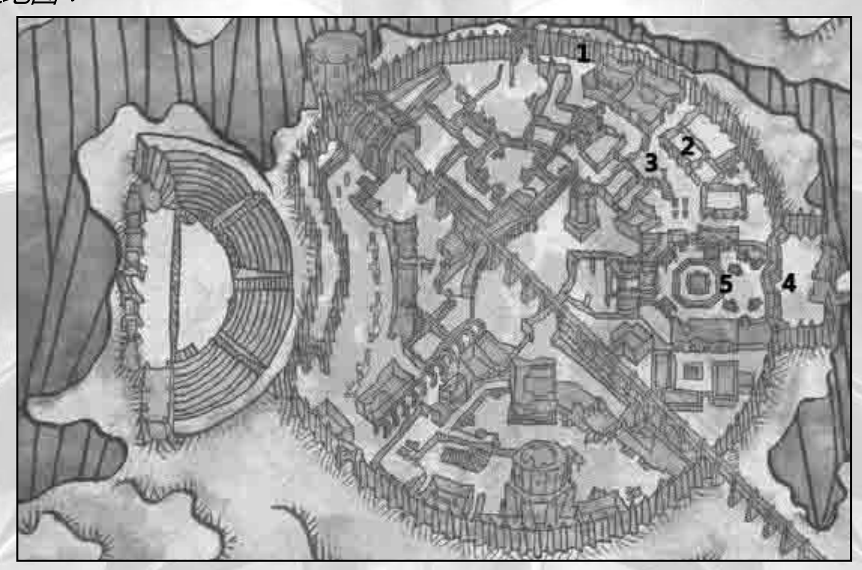
如此，我们到达了之前泰莫利亚营地区域（4），我们与正在广场等我们的弑王者（5）碰面。**[选择]**我们可以和他交谈一番或攻击他。如果我们选择交谈，我们将会了解从不同观点和视野看待最近以来所发

生的这一系列事件细节。如果雷索的说法说服了我们，我们则可以不用对决而离开。如果他没能让我们认同，我们可以选择与之决战。如果我们相信雷索应该得到死亡的惩罚，那么现在是处决弑王者的时刻了。**[战斗]**我们只要记住使用格挡和躲闪回避，加上使用一番亚登Yrden法印还有伊格尼Igni法印的组合，在施以重击，我们应该是会取得最终的胜利的。

然后我们将会看最后的结局剧情动画，至于哪种，则取决于我们的选择，我们在特莉丝和伊欧菲斯陪伴下离开。

编者补充：

1）任务标注地图：



2）见到雷索后在同他对话前注意存档，玩家们可以体验一下放这位曾经一同追击狂猎的伙伴走，还是与之进行一场终极决战处死他。不过最后的结局动画是差不多的，很简短。

3）最终的这场Boss战并不难，不必过于勇猛上前硬战，只要与雷索保持相持，等他自身保护法印届时消失的间隙，及时施以法印后立即靠近或者翻滚到其侧面或背后砍杀，并且及时闪避躲开，几轮下来就可以终结他了。



第三章

罗契路线 Roche's path

泰莫利亚之名！ Start pro Roche



我们跟随罗契追萨琪亚、菲丽芭、席儿和戴斯摩，从弗坚赶到了科穆涅，我们发现自己正在城市附近的一个山谷中（1）。弗农会带着我们走。

沿着路朝前走，我们将必须与在这片区域中筑巢的人面妖鸟作战。**[战斗]**击败人面妖鸟最好的方法是用阿尔德Aard法印和奎恩法印击退击开它们，并用银剑结果它们。突然，罗契会注意到主城门（2）外的林间空地已经成为烈焰蔷薇骑士团驻扎的营地。

如果我们继承的《巫师1》完成档是走骑士团路线的，那么我们什么也不用担心；如果我们不是这样，泰莫利亚特种部队的队长将会给于我们帮助，罗契会让守卫的骑士相信我们并非杀死弗尔泰斯特的凶手。

在营地里，我们将会遇到齐格菲。幸运的是大师也不相信杰洛特会暗杀国王。他还会告诉我们关于城内的情形并说明了骑士团来到科穆涅的原因。

在我们同齐格菲说完话后，这就意味着我们可以在营区周围自由行走。此际罗契将会前往瑞达尼亚营地，我们也将在稍后能遇到他。现在我们可以自由地在城内漫步了，当我们准备与之碰头的时候可以到主广场应该能见到等候在那里的罗契（3）。现在我们出发去见拉多维德（4）。

我们告诉国王关于弑王者以及与之相关者，对于泰莫利亚，拉多维德国王会与我们分享他的政治计划和有关讯息，目前瑞达尼亚和科德温准备将它一分为二瓜分。然而他也乐意收养阿奈丝•亚利安•拉•瓦雷第Anais La Valette公主，并会在她长大后扶她登上泰莫利亚王座，从而阻止王国目前被如此瓜分。不幸的是，女孩被绑架了，并落在戴斯摩之手。拉多维德要求我们把她从男术士手中救出来（**杀人无数**）。他也允诺对席儿展开调查。我们可以遵照国王的意见做，也能去找到被尼弗迦德人抓进科穆涅地牢里的特莉丝•梅莉葛德（**特莉丝在哪里？**）。

在我们从瑞达尼亚营地出来后的路上，我们同罗契交谈与拉多维德见面会谈之事。弗农认为，在关系到整个泰莫利亚王国命运的重大时刻，去考虑一个女术士的生命是不恰当的。另一方面，杰洛特则担忧特莉丝的安危。罗契会让我们选择，如果我们决定去援救阿奈丝公主，他将会在去科德温营地的下水道（3）中等我们，并带我们一起去。

[选择]如果"我们的"特莉丝更重要，我们势必会这样选择的（**特莉丝在哪里？**）,或则我们应该以泰莫利亚的命运为重来决定（**杀人无数**）。

编者补充：

1）补充标注地图一：



2）进城前，千万先去下山后（2）的右手边小山谷，那里先要干掉两个蟹蜘蛛（5），随后到谷底可以从一具尸体骨骸（6）身上拿到一把银剑：戴斯文，这把银剑非常好使，不但伤害值高，而且对石像魔和大型怪物的杀伤力加值，几乎就是最好使的一把剑。如果三个孔都镶嵌上火符（+5%伤害+20%抗火+20%燃烧）时，不但杀敌会致敌起火，而且+60%的燃烧抗性还能帮助你以后与龙决斗。

3）进城共有两条路线，一条是城门（7），另一条是过洞（8）爬墙（9）。即使罗契为杰洛特打通了烈焰蔷薇骑士团关系放杰洛特进城，杰洛特依然可以从下山后右手边小山谷的洞穴路线进城。但是一旦爬

上了城墙，就无法回头从城门进城了，任务更新后只能进入精灵废墟遗址，并从那里到城内各处。所以即便从城门进城，也可以来此杀杀洞穴中的腐食魔（10）和洞外的人面妖鸟（11），并且可以一路上捡到尸体上的衣裤靴等。

4）只有继承《巫师1》骑士团路线的存档，才能见到烈焰蔷薇骑士团团长齐格菲（12）。

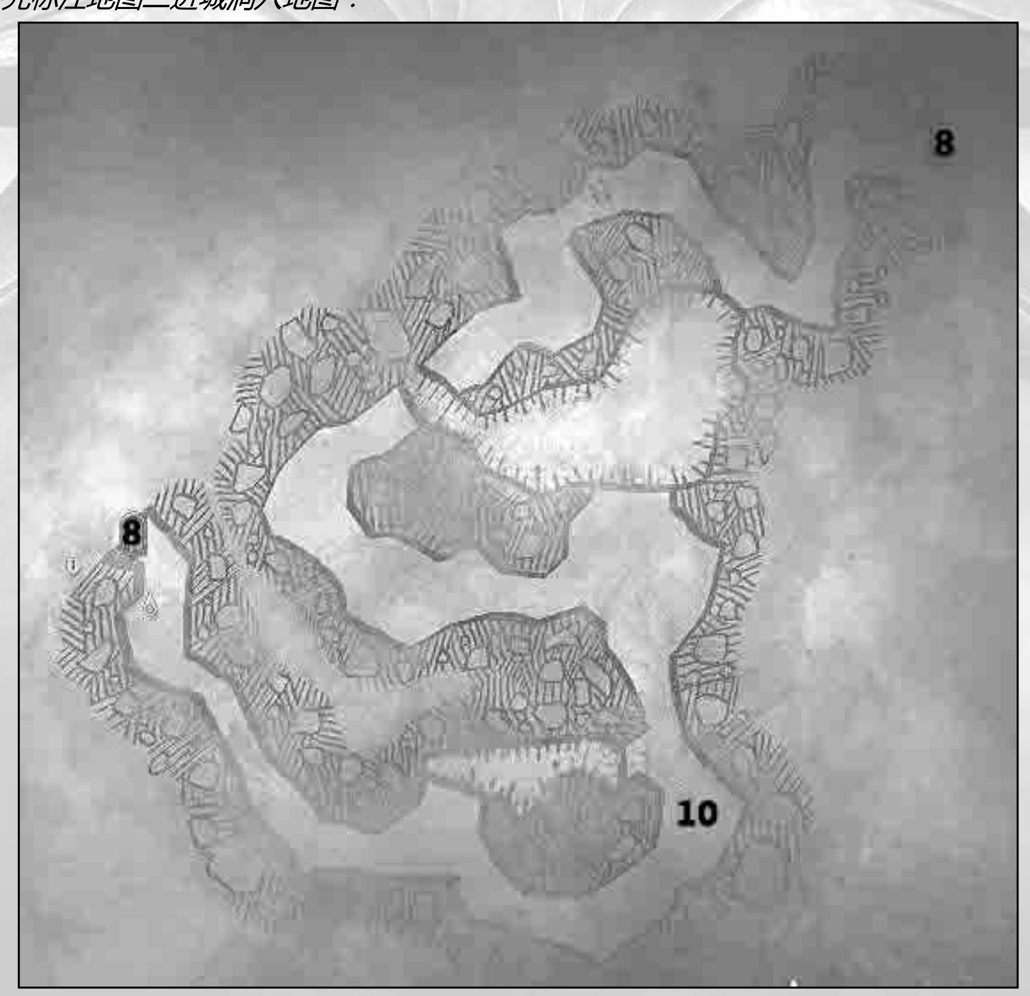
5）做主线任务时，最好先将其他支线任务都完成。

6）与广场上等候的罗契（3）说话后，他就会带杰洛特去瑞达尼亚营地，否则地图北部的区域是迷雾地图不显示具体的，杰洛特也无法进入那个区域。

7）跟营区外守门的瑞达尼亚士兵（13）说话，用阿克西法印就一定可以进门。

8）拉多维德国王（4）旁边的地牢是无法进入的，那是另外线路游戏才能进入的地方，并且从下水道里（14）走，也不能到达囚禁菲丽芭（15）的监狱的。

9）补充标注地图二进城洞穴地图：



杀人无数 Bastards

如果我们因为泰莫利亚的命运更重要，并相信拉多维德的话后，那么应该去把阿奈丝公主从戴斯摩的手中解救出来。我们去下水道（1）中与罗契（2）接头，他就会带我们去科德温营地。如果我们告诉弗农我们已经准备好了，我们俩会击倒在进科德温营地区界标处把门的守卫士兵（3）。

我们沿着下水道继续向前走段路后就可以跑出来到达外面（4）了。罗契机警地在墙上解决掉了铁弩，而我们则必须对抗地面的士兵。**[战斗]**从此之后我们总会面对多个敌人，我们一定记得翻滚和闪避开他们的攻击。奎恩Quen法印、阿尔德Aard法印和亚登Yrden法印也会颇有作用的。然后罗契会为我们打开附

近的那扇门（5）。我们在另一处将面对更多的科德温骑士。**[战斗]**建议我们使用亚登Yrden法印和钢剑重击。片刻之后，将会有一个戴斯摩的属下指挥官带领骑士攻击我们。幸运的是我们会得到罗契的助战。**[战斗]**再次使用好亚登Yrden法印会很有帮助的，因为它可以把对手从战斗中暂时脱离攻击，从而让我们用重击解决他们。最后，我们将必须面对之前已经用法术在攻击我们的术士指挥官（6）。我们一定要避开他的火球魔法，如果我们靠近男术士，他就会利用传送离开，因此最好用阿尔德Aard法印和奎恩Quen法印击败他。

在击败所有的敌人之后，塔楼门（7）及其周围的魔障会被解除，我们应该很容易地在塔内地找到阿奈丝（8），但是她被一道魔法墙封在里面。于是我们沿着左手边走----对面便是戴斯摩（9）所在的房间。在那里我们会目睹相当血腥残忍的现场……不描述细节了，男术士死了，是被罗契切割死的。术士一死就会解除塔楼的魔法屏障。

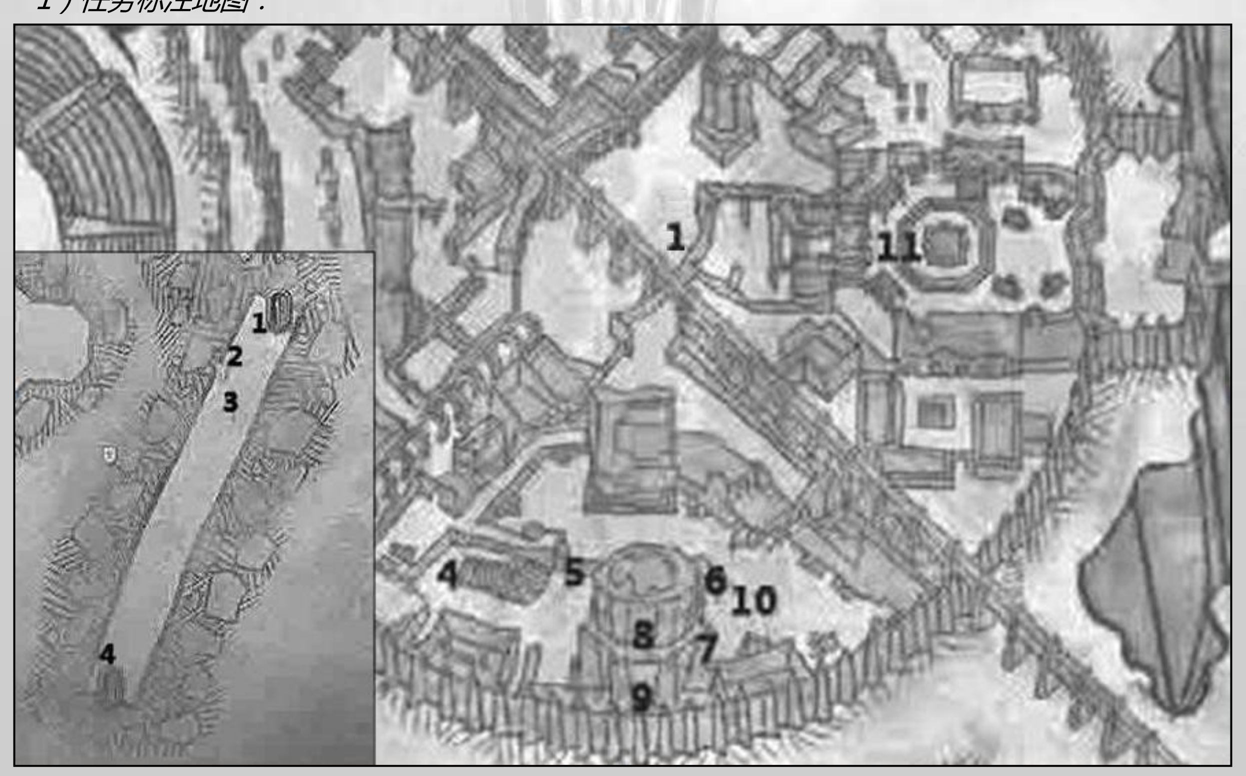
当我们回到阿奈丝被囚的地方时，杰洛特会担虑拉多维德这个人，他将告诉罗契，现在泰莫利亚的命运在他的手中，并要求他做事一定得像一名外交官，而不要去做一个军人。**[选择]**我们可以选择遵守我们与拉多维德达成的协议**[A]**，或选择毁约而把女孩交给泰莫利亚代表团**[B]**。

[A]如果我们决定把孩子给拉多维德，我们将会在塔楼门外遇到骑士们（10）的护送。如果齐格菲活着，我们将会和他谈话。不用多说的，我们一起赶往瑞达尼亚营地去。当我们带着公主抵达到主广场的门（3）前时，罗契将告诉我们他会在高峰会门口等我们，随后跟随骑士去见拉多维德了。

[B]如果我们使罗契相信把阿奈丝交给泰莫利亚人更好 我们将会在塔楼门外遇到一批瑞达尼亚的骑士（10）。如果齐格菲活着，他会表现出慈悲心怀而让我们离开；然而，如果我们继承的《巫师1》存档是走松鼠党路线的结局，那么我们将必须与骑士们作战，而且齐格菲会战死。**[战斗]**击败他们最好的方法就是用亚登Yrden法印和重击。在我们和骑士会谈之后，我们在离开科德温营地的出口（3）前，罗契会带着阿奈丝去把她交给泰莫利亚摄政纳塔利斯男爵（11）。

编者补充：

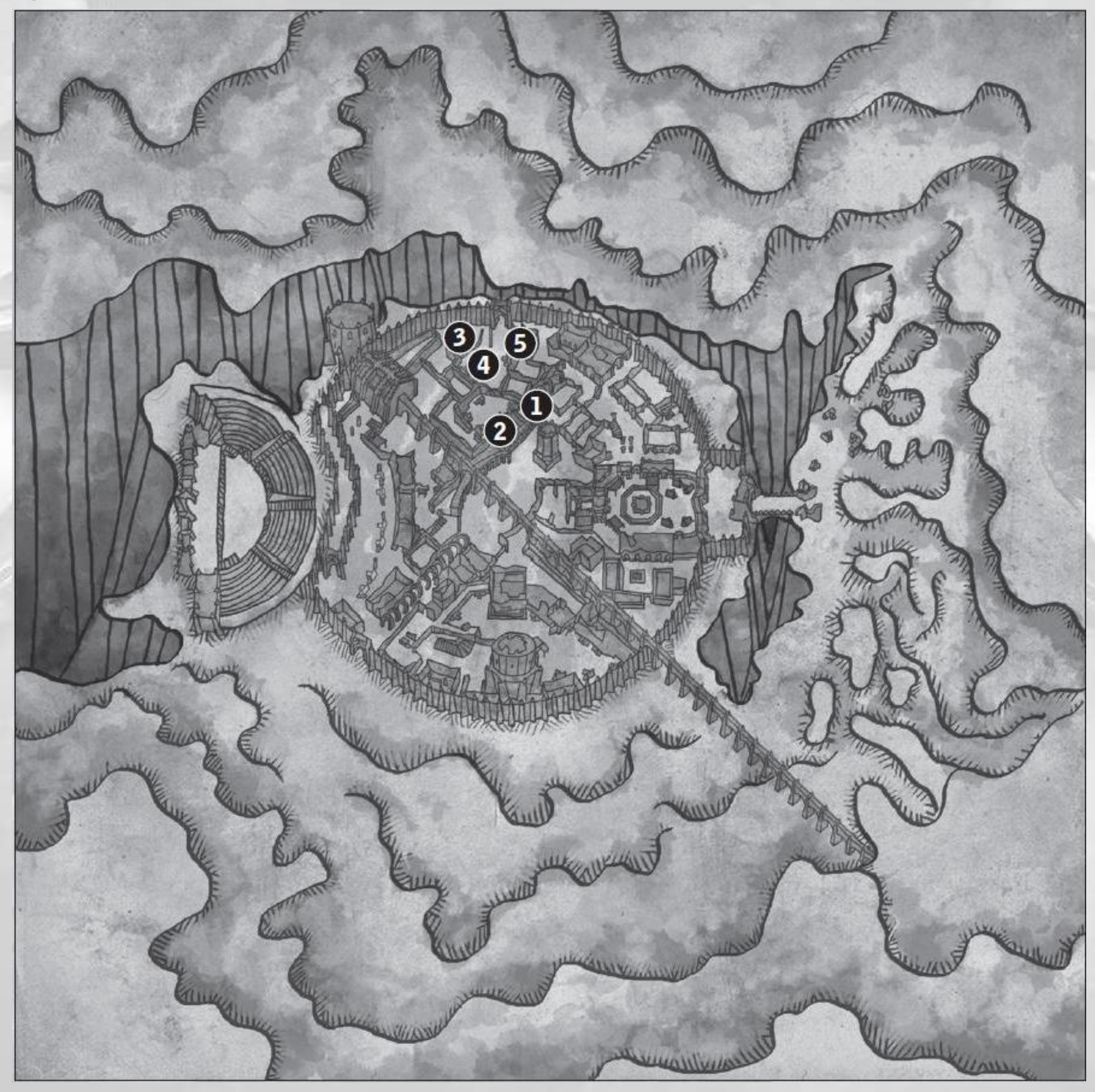
1）任务标注地图：



2）杀了戴斯摩以后，可以从他尸体身上找到戴斯摩的保险箱钥匙，用它打开屋子里的保险箱，里面

有一把绝世宝剑：忘却的维朗之剑，50~55伤害值、+1活力、20%无法移动、+2生命和+2%即死几率，有冻结住对手的作用，再劈杀敌人就会破碎而亡，称得上最强钢剑。另一个属于钢剑类额外武器是最大伤害值的，即一根名称为操作者的手杖。

特莉丝在哪里？ Triss



在见到拉多维德之后，我们衡量了国王给予了我们的任务，我们必须决定要么帮助罗契去解救阿奈丝公主，要么我们去尼弗迦德营地援救•梅莉葛德。如果我们决定帮助特莉丝，此时应该去拜访一下那个尼弗迦德人（1）了。我们会在门口找到希拉德和尼弗迦德士兵二人，于是我们跟他说话。杰洛特杀掉士兵后把希拉德作为人质。我们沿着隧道超前走，并来到外面。

不幸的是当我们来到尼弗迦德营地（2）中就结束了这种顺当。在那里，一群士兵包围了我们，更不幸的是他们的头领根本不乐意让我们走出这里，他杀了希拉德，而且我们势必要在击杀很多的对手才能得以幸存。**[战斗]**由于大量的对手，奎恩Quen和阿尔德Aard法印将会是无以替代的。推开他们其中的一些人并使一些敌人晕倒，他们此时也就成为最容易对付的目标了。对付黑衣者，在他们能挥起他们的刀剑前，我们应该用阿尔德Aard法印攻击，然后我们可以接近并尝试给予重击。

在将他们全部肃清后，那通往城市的大门会被关闭，于是我们势必需要寻找到去另一个营地的路。到

监狱出口左边的一条走廊，我们将会面对那里的几个尼弗迦德士兵。**[战斗]**这次，他们只有两个，因此躲开他们的攻击并以我们自己的重击反攻应该能达到预期效果。在击杀了守卫士兵后，我们将必须做一些攀登并与一些士兵对抗后沿着可行的路走。接下来便是我们如何对付更加众多的马特森Matsen(3)的手下。

这儿会有许多许多对手，而且我们会没时间在一波和下一波之间喘口气。**[战斗]**我们先用法印推开或闪躲避开敌人的攻击，使用伊格尼Igni和阿尔德Aard法印组合，紧接着最后再予以重击。片刻之后我们将会面对小湖边马特森（4）以及他自己的一批士兵。首先，我们将会和他谈到特莉丝和秘密会议，然后这个尼弗迦德人将会展开攻击。**[战斗]** 对战恩希尔Emhyr皇帝的主将的又一个回合已等着我们，一如以往，当面对盾牌兵的时候，我们一定要记住不要光顾对他们的盾施以重击，使用伊格尼Igni、亚登Yrden和阿尔德Aard法印是个不错的主意在杀掉马特森之后，我们一定要记得拿走他尸体身上的特莉丝囚室的钥匙。

我们救出特莉丝只剩一步了，不过我们必须下楼层并打开囚室（5），然后我们将会与梅莉葛特有较长的一段交谈，并且女术士会向我们解释许多事。她详细叙述了秘密会议小组的起源以及成员，她说菲丽芭和席儿在德马维死后讲了在庞塔尔山谷中建立一个新王国的计划……不过现在我们必须先得离开尼弗迦德营地。我们带着她来到监禁她的营地门外（1），至此完成任务。在那里，特莉丝会建议我们分开前往，她的身份还是各自独立行动比较顺当，并且她答应在前往高峰会前与我们碰头（**术士高峰会**）。

术士高峰会 The Debate

在我们解救了阿奈丝公主（**杀人无数**）或特莉丝（**特莉丝在哪里？**）之后，我们前往科穆涅的圆形剧场去参加将决定北方王国命运的术士高峰会。

特莉丝或罗契带着阿奈丝已经在圆形剧场门口等着我们，那是根据我们之前的选择情况而决定的，同样接下来进行的高峰会情况也取决于先前我们的那些决定。

[A：我们解救了阿奈丝并把她交给了拉多维德]在圆形剧场门前和罗契说过话后，我们会目睹这次峰会上的争论。纳塔利斯男爵说，泰莫利亚如果被瓜分，即使他在这里见证了这么做，但他的表态在一星期后也可能已没有意义，所以他支持让泰莫利亚成为独立完整的王权国家。拉多维德和亨赛特，如果国王已死就会是另外一名科德温代表。一分为二的意见解决不了问题，被分开的泰莫利亚将不能抵御可能出现的尼弗迦德皇帝的大军，因此泰莫利亚将会成为一个由瑞达尼亚摄政的国家……在这时罗契、杰洛特带着阿奈丝进入了现场，我们的英雄给女孩交到了拉多维德手上。亨赛特，如果他还活着，就会变得恼羞成怒并说，没人能够相信拉多维德等等。另外，拉多维德宣布，一旦阿奈丝长大后，她将会成为泰莫利亚的女王----如果我们在继承的《巫师》存档中是杀掉雅妲Adda的，那么这里他将会娶她为王后。

[B：我们解救了阿奈丝并把她交给泰莫利亚人]在圆形剧场门前和罗契说过话后，我们会目睹这次峰会上的争论。纳塔利斯男爵说，泰莫利亚如果被瓜分，即使他在这里见证了这么做，但他的表态在一星期后也可能已没有意义，所以他支持让泰莫利亚成为独立完整的王权国家。拉多维德和亨赛特，如果国王已死就会是另外一名科德温代表。一分为二的意见解决不了问题，被分开的泰莫利亚将不能抵御可能出现的尼弗迦德皇帝的大军，因此泰莫利亚会成为一个由瑞达尼亚摄政的国家……这时罗契、杰洛特带着阿奈丝进入了现场，我们的英雄给女孩交到了约翰•纳塔利斯手上。他会改变他的想法，并将她作为泰莫利亚王位的合法继承人。

高峰会接下来的议题将是男术士关于创立新秘密会议的事，与另外的游戏路线一样，不论我们把女孩交给谁，术士都会宣布一个秘密会议成立，并要求签署在仙尼德岛Thanedd政变事件后找到的以前的那份章程。然而就在此时，尼弗迦德大使希拉德•费兹奥斯特伦他说他设法捕获了暗杀弗尔泰斯特和德马维的凶手。尼弗迦德士兵会押着雷索进入现场，并且他告诉所有人，所有这些都是由菲丽芭和席儿领导的秘密

会议在幕后操控所为。拉多维德传唤烈焰蔷薇骑士团进驻剧场并要拘捕席儿。然而他们失败了，当一条巨龙出现了以后……

[C：我们解救了 特莉丝] 如果我们没帮助罗契去解救阿奈丝，而是进尼弗迦德的监狱救出了特莉丝•梅莉葛德，她就会在圆形剧场门前等我们。在和我们目睹了高峰会上的争辩后，女术士会说话的。纳塔利斯男爵说，泰莫利亚如果被瓜分，虽然他在这里见证了这一切，但一星期后他所说的话可能就会失去意义。他坚持把泰莫利亚作为不分开的独立国。拉多维德和亨赛特，如果国王已死就会是另外一名科德温代表。一分为二的意见解决不了问题，被分开的泰莫利亚将不能抵御可能出现的尼弗迦德皇帝的大军，因此泰莫利亚会成为一个由瑞达尼亚摄政的国家。拉多维德将阿奈丝所有与会者看，并说在她长大后，女孩将会成为泰莫利亚女王----或如果继承的《巫师1》存档中雅妲已被杀死的话他将会与她结婚。高峰会的下一个议题就是男术士关于新秘密会议创立，术士想要大家遵从仙尼德岛Thanedd政变事件前的章程。然而在这时，杰洛特和特莉丝进入现场，而且后者谴责命令暗杀弗尔泰斯特和德马维的凶手席儿，她还说有证人能够指证这一切。拉多维德命令拘捕坦莎维耶，但是当烈焰蔷薇骑士团的骑士围住她的时候，她召唤了她所控制萨琪亚变身为巨龙飞进剧场。

编者补充：

1）高峰会任务标注地图：



*2）接到**术士高峰会**任务（0）以后，杰洛特会在赴会的路上遇到弗坚的代表（1）退场，从而了解史登尼斯王子已经夺权登基，任务更新，并有一段剧情动画。如果解救了特莉丝，那么特莉丝（2）就在这里等杰洛特。*

3）会场大门前可以找术士代表卡度因（3）交谈，会了解一些秘密会议的阴谋背景等。

*4）进入剧场参加高峰会之前，应该完成除**术士高峰会**和**弑王者**任务外的所有任务，如果没救特莉丝，则还会有**特莉丝在哪里？**这个任务，否则一旦与会，就会游戏直接进入尾声部分，没有任何机会再能去做其它任务和做其它买卖、打造等事情了。*

5）罗契（4）会带着阿奈丝在剧场门前等。

6）进会场前需要与罗契说话，而守门的士兵（5）则是走伊欧菲斯路线需要对付掉的NPC。

7）所有与会者会在圆形剧场内（6）参加会议。

8）感到紧接下来与巨龙萨琪亚对战有困难的玩家可以在进门与会前喝下防御性高的药水和战斗中生命恢复的药水，主要还需要抗火燃烧的药水，这样在会议中省略掉对白，尽可能直接进入追击旧图书馆塔

楼里的席儿时刻，然后去战巨龙----毕竟巨龙战是游戏中比较困难的一场连续性战斗，巨龙攻击力除了挥爪横扫千军，还会近程和远程吐火烧人，杰洛特很容易会战死疆场的。所以，另外还建议使用第三章一开始后从小山谷的尸骸那里拿到那把戴斯文银剑，不但它的杀伤力大，而且还对大型生物怪兽以及石像魔等有特别大的伤害值，尤其是可以嵌入三个武器加强的符文石！这里推荐镶嵌入三个火符文，不但具备每个火符文石的5%基本伤害值加成，还加成额外的60%燃烧伤害力，并能+60%的抗燃烧防御属性！编者感觉使用这样一把银剑杀第三章中的魔怪，比凯尔罕陨石剑镶嵌两个+7%伤害值和流血加成的符文石要来得好使得多。这些都需要之前就做好或准备好。

巨龙出场 Dragon

在圆形剧场术士高峰会后期，萨琪亚会变身成巨龙飞进剧场救走席儿，并将她带到圆形剧场附近的一座塔楼。巨龙会绕着城市喷火横扫一切，而且我们必须赶到塔楼和和女术士做个了结。这里只有一条路可行，所有其他出路都被被燃烧的火墙封闭了......

于是我们跑向塔楼，密切注意沿途巨龙攻击我们的方式，我们在最高层找到坦莎维耶。席儿承认，秘密会议是暗杀德马维的幕后指挥者，使用雷索是最为简便的一种办法，但是她指出，秘密会议并不对刺杀亨赛特和暗杀弗尔泰斯特之死负责，而是雷索欺骗了所有每个人，而且他一开始就只听命于尼弗迦德皇帝，这个艾奇亚Emhyr的变异人伊莫瑞斯Emreis。此外席儿告知我们，就在之前她已从秘密会议的坐探辛塔拉Cintra那里得到了消息，皇帝的军队已经横越亚甸开到了前线。坦莎维耶随之与我们辞别并永远消失了，但我们则必须面对巨龙......**[战斗]** 使用奎恩Quen法印保护我们自己免遭火焰攻击倒是一个不错的主意。趁萨琪亚喷火间隙，我们应予以攻击，因为当她这么做的时候，容易接近她。当我们的攻击使对方的血减少到一定层度时，塔楼地板将在巨龙巨大的重压下崩塌。我们必然要攀跃上建筑屋顶来解救我们自己。在那里，我们暂且喘息后将要竭尽全部所能来继续决斗。**[战斗]**与萨琪亚的对决太不容易，我们一定避开巨龙的攻击并等待正确的时机使用银剑予以重击击。在战斗接近即将结束时，我们将会用QTE跳上巨龙的背上操控，随后飞离城市。当我们在另外一段QTE操控成功之后，巨龙将会降落在一个森林的林间空地上，一棵树刺穿了她的身体。萨琪亚的命运现在掌握在我们的手中了。

[选择]如果我们是释放了菲丽芭而未去解救特莉丝，我们会获得菲丽芭的匕首可以解除符咒，使用它，我们就解救了萨琪亚的生命**[A]**；如果我们选择解救被尼弗迦德人关押起来的特莉丝，那么我们就没有解除萨琪亚符咒所需的匕首，唯一的办法只能是选择离开她或杀死她**[B]**。

编者补充：

*1）走罗契路线根本就不存在解救菲丽芭的可能，那是走伊欧菲斯路线的任务，所以更不存在拿到那把可以解除萨琪亚符咒之菲丽芭的匕首。这是官方攻略文本直接复制黏贴伊欧菲斯线关于巨龙出场任务中叙述文字的结果----虽然编者也依旧在上面照样翻译了官方攻略的原样文本字句。所以，罗契路线应该只能最后对萨琪亚做出两种选择：**[A]**杀死巨龙萨琪亚；**[B]**不杀巨龙萨琪亚并离开。*

2）如果杀死巨龙萨琪亚，并不能从这个仅存于世的龙族后裔圣女身上得到龙鳞等任何战利品，因为几乎都是在剧情动画中自动根据我们的选择在进行。

3）剧场中被火墙围起来的其他人（0）是不需要也是无法让杰洛特（1）去救的，只管去旧图书馆塔楼追席儿就是，并且可以到达的剧场上方周围等都没有任何东西可以收获，只能见到一些躲藏的人。

4）爬上进入旧图书馆塔楼的门（2）前岩石上以后注意此时存档，因为沿着螺旋形楼梯上最高层的途中会不断遭遇外面巨龙轰击墙面，并钻进脑袋挥舞爪子攻击，以及在外直接喷吐火焰进来，加上身后楼梯的坍塌，杰洛特很容易被烧成烤鸭。实际上，在困难难度下，只要不顾一切地大胆往前往上冲，不要有任

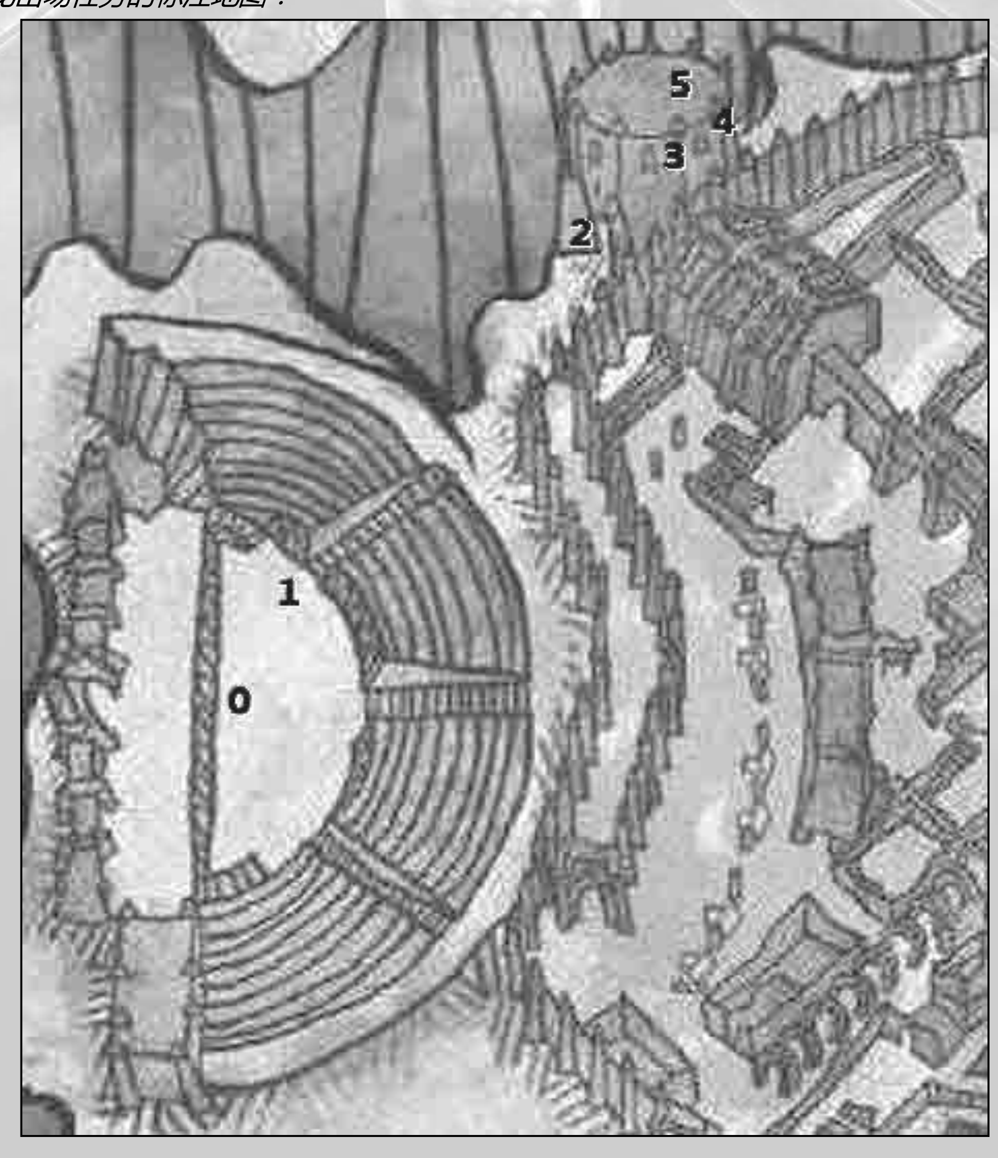
何犹豫，就几乎可以不伤毫毛地来到顶层席儿（3）跟前的。

5）来到塔楼顶层，席儿在讲述了一切之后会用她的瞭望镜传送逃离，不料她的瞭望镜已经被雷索做了手脚。此时席儿会在点击状况下大声喊叫杰洛特救命，杰洛特此刻可以做两种选择：**[A]**不动不作为，只是看着席儿很惨地被爆从而消失；**[B]**上前根据屏幕下方的小鼠标按键提示操作，取下席儿瞭望镜上的那颗瑕疵钻石，救下席儿后，她会感谢杰洛特，并从此离去消失。不过，杰洛特的行李包里并不会有这颗钻石的，但任务记录里可以见到杰洛特最终慈悲为怀解救了席儿。以上两种选择不会影响游戏后面的进程和剧情，倒是可能以后会影响《巫师3》？----就像现在《巫师1》那样来影响《巫师2》的一些剧情。

6）在顶层与巨龙的初场战斗胜利后，巨龙会撞开顶层围墙并钻进身子来爪子捞击杰洛特，此刻应该尽量离巨龙远一些躲避，接着巨龙会压塌楼板，剧情动画中杰洛特纵身一跃攀上了断墙（4），此刻杰洛特可以喘口气，巨龙不会进攻，游戏也会自动存档，所以在接下来第二阶段的龙之战前，可以等待一下，让杰洛特回血恢复一下，不过不能喝药，但可以给银剑抹上伤害值加成的符文或药膏等。随后爬上塔楼的楼顶上（5），在这里开始与巨龙展开第二场较量。最终QTE跳上龙身战胜巨龙。

7）这句"这个艾奇亚Emhyr的变异人伊莫瑞斯Emreis"，编者翻译得不准确，因为只查阅到了艾奇亚Emhyr，而未查到Emreis这个专有名词的准确中文译名，所以编者只能根据剧情和英文原文来勉强理解并凑成了现在这句译句，好在它完全不影响游戏攻略本身的参阅性。特此说明。

8）巨龙出场任务的标注地图：



弑王者 Kingslayer

尾声（终幕） Epilogue (Ending)

结局，是我们选择的，以及我们在科穆涅期间的所作所为已决定了的，我们在处理了巨龙后回到城里，将不得不去直接面对雷索。如果我们是解救了被尼弗迦德人囚禁的特莉丝，那么她会在城内（1）等我们；如果我们没解救她，我们将在同一地点遇到罗契。在简短的一番交谈后，特莉丝或罗契会告诉我们雷索在之前的泰莫利亚营地（2）等我们。

沿着路走，我们会遭遇一群杀掠城市的士兵。**[战斗]**处理他们的最好办法就是避开他们的攻击，使用亚登Yrden法印或阿尔德Aard法印再用钢剑重击。

我们来到了之前泰莫利亚的营地里，我们与正在广场等我们的弑王者碰面。**[选择]**我们可以和他交谈一番或攻击他。如果我们选择交谈，我们将会了解从不同观点和视野看待最近以来所发生的这一系列事件细节。如果雷索的说法说服了我们，我们则可以不用对决而离开。如果他没能让我们认同，我们可以选择与之决战。如果我们相信雷索应该得到死亡的惩罚，那么现在是处决弑王者的时刻了。**[战斗]**我们只要记住使用格挡和躲闪回避，加上使用一番亚登Yrden法印还有伊格尼Igni法印的组合，在施以重击，我们应该是会取得最终的胜利的。

然后我们将会看最后的结局剧情动画。最后我们在特莉丝和罗契的陪伴下离开。

编者补充：

1）见到雷索后在同他对话前可以存档，玩家们可以体验一下放这位曾经一同追击狂猎的伙伴走，还是与之进行一场终极决战处死他。不过最后的结局动画是差不多的，很简明。

2）最终的这场Boss战并不难，虽然雷索也会狩魔猎人的法印，不过杰洛特不必过于勇猛上前硬战，只要与雷索保持相持，再根据抛物线判断来注意躲开他所扔的炸弹，等他自身保护法印届时消失的间隙，及时施以阿尔德Aard法印后立即翻滚靠近到其侧面或背后砍杀，并且及时闪避躲开，几轮下来就可以终结他了。

接下来就看结局动画了……



支线任务：

***编者注：**第三章的支线任务不同于第二章等的，它们是伊欧菲斯路线与罗契路线共有的。*

石像鬼合约 The Gargoyle Contract

来到科穆涅废城，那是一座远古维朗所建并生活的城市，我们将会在几个特定的地点遭受到石像鬼的攻击。我们可以在城内主广场神圣之火旅店门前的公告板（1）上找到关于清除它们的合约，贴出赏金合约的是班阿德的巴勒司（2）（***编者注：**游戏地图上译作布瑞司*），这个悬赏布告实际是需要解除箱子封印，在小旅店和那里一座塔楼附近可以找到他并向他问一些有关的问题。术士会告诉我们石像鬼是远古城市的居民用来监护一些重要的神器的。

斩杀石像鬼会让我们领悟新的知识，并会了解如何对付这些被人固定放置在那里的家伙以及解除那儿的符文封印。城内有三处这样的地方，每个地下室里都要采取类似的方式解除那些符文封印。要完成解除的事项，我们一定得以正确的顺序依次解除这些符文封印。在我们基本探索了科穆涅之后知道，那顺序基本上是在两种固定顺序中随机出一种给我们。

在每个房间中，我们将会看到解除密码顺序的提示笔记，要译解它们这些诗句，需要找当地的一位商人（在主广场找到令人尊敬的洛克哈特）。我们必需购买四册书籍，当然我们也可以节省钱财而去用错误排除法排列组合得出正确的顺序。如果我们失败，我们将会被石像鬼攻击（***编者注：**需要更正的是受到魔法闪电的袭击而非石像鬼*）……我们也可以参阅下面的游戏攻略方法……

编者补充：

1）有两位商人出售这四册书籍，分别是菲莉霞•柯立（3）和令人尊敬的洛克哈特（4）。

2）四本册子书籍分别是《力量符文一》、《力量符文二》、《力量符文三》和《力量符文四》，阅读以后得知文字所对应的符文图案意思：

艺术----竖琴

战争----握拳

雷电----闪电

死亡----大镰刀

天空----像曰嘛力啃

蝴蝶----两条交叉线

生命----盛开之花

动物----河床上的蛇

命运----圆圈中十字

天气----一分为二的箭

理智----马戏上跳舞的熊

时间----开启的沙漏或圣杯

接下来可以从地下室的书台上读到密码顺序提示文件，对应每一句提示的顺序查阅到正确的解除封印的符文顺序。

破除符文封印的正确顺序分别是：

主城门左手边地下室遗址：

1）先入口左边墙上的符文，再右边墙上的符文，接着左边地上的符文，最后是箱子附近地上的符文。

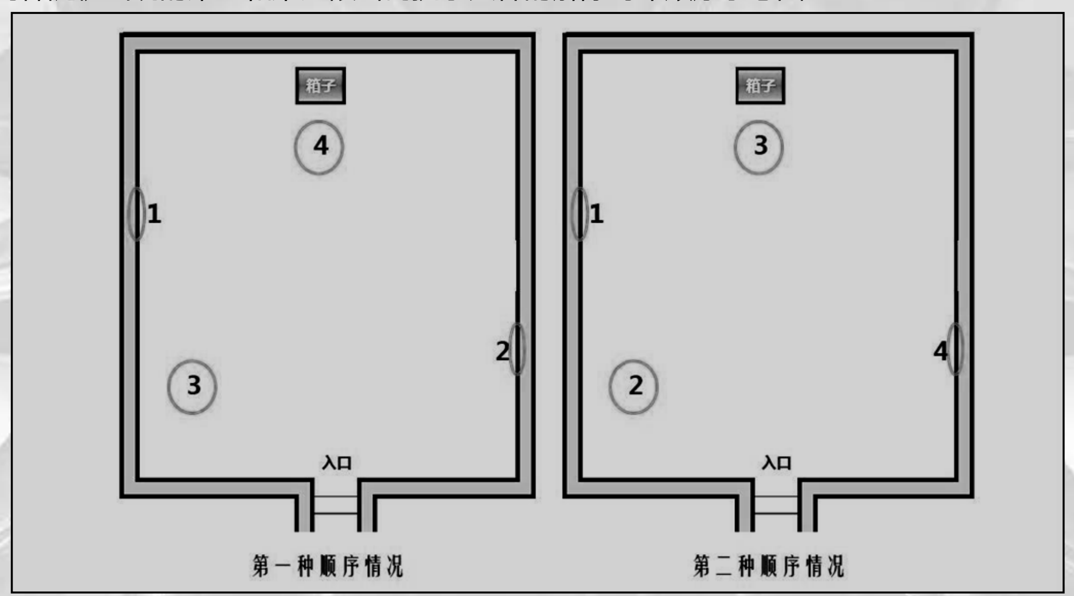
2）先入口左边墙上的符文，再左边地上的符文，然后箱子附近地上的符文，最后是入口右边的符文。

在我们破除了封印后，就可以打开被封的箱子。在箱子里可以找到一些物品，其中有一本我们暂且无法破解的用密码书写的本子，拿到它后就会开启另一个任务----**密码抄本**。

编者补充：

1）进门后可以阅读书台上的文字，会摆上第一段密码组合或第二段密码组合，它们分别对应现在的解除符文封印顺序。

2）两种随机出现的第五和第六段密码提示文件的解除封印顺序示意图：



3）箱内是《远古手稿》和《蓝图：长者之血靴子》。《远古手稿》得让巴勒司去破译。

主城门右手边地下室遗址：

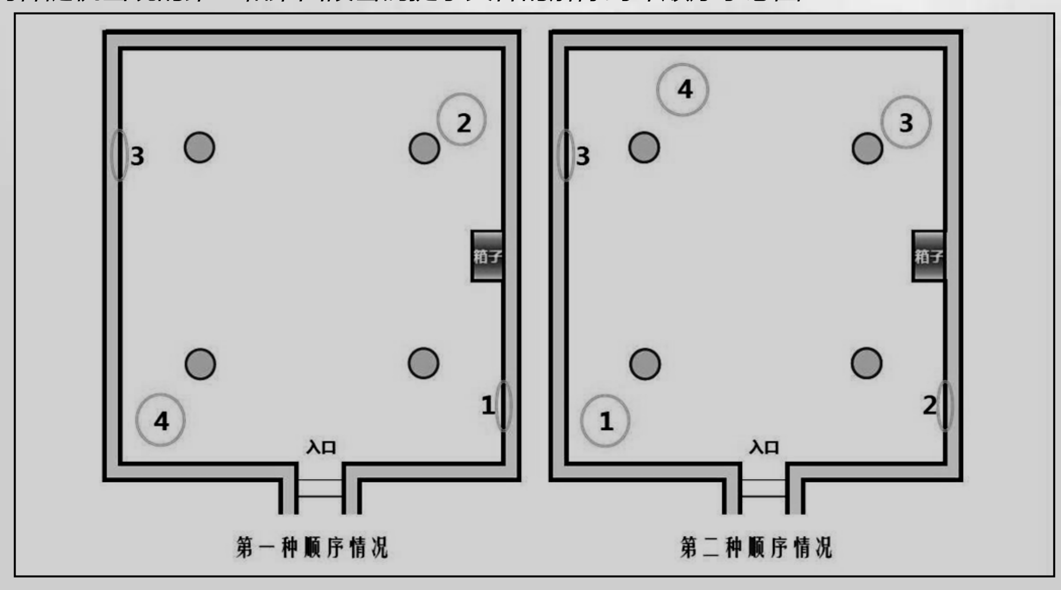
1）先入口右边墙上的符文，再右边地上的符文，接着左边墙上的符文，最后左边地上的符文。

2）先入口左边地上的符文，再右边墙上的符文，然后右边地上的符文，最后左边墙上的符文。

编者补充：

1）进门后可以阅读书台上的文字，会摆上第三段密码组合或第四段密码组合，它们分别对应现在的解除符文封印顺序。

2）两种随机出现的第三和第四段密码提示文件的解除封印顺序示意图：



3）箱内有《蓝图：长者之血手套》和一些奥伦币。

在圆形剧场附近的地下室遗址：

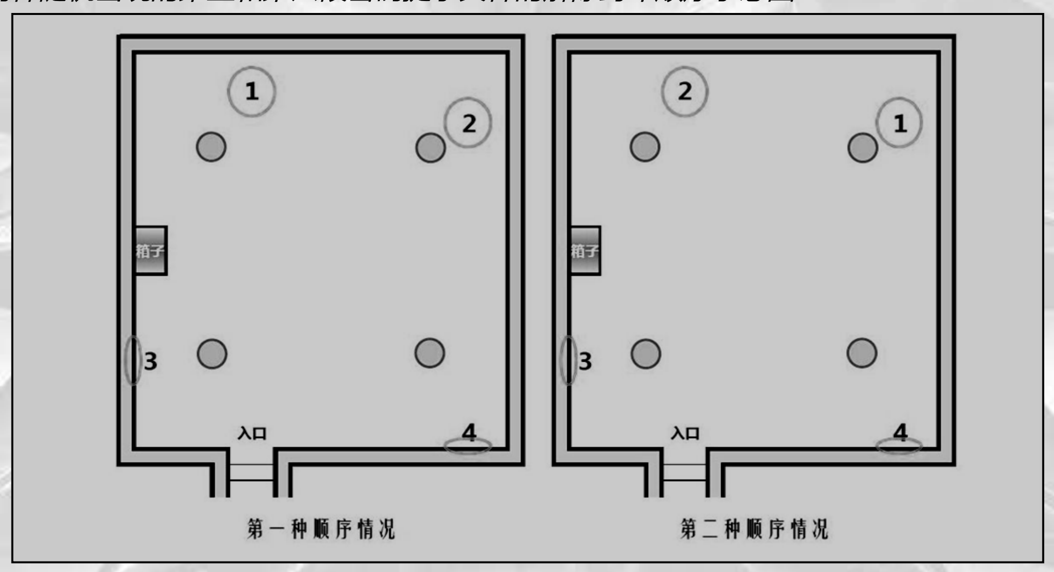
1）先入口左边地上的符文，再右边地上的符文，然后左边墙上的符文，最后右边墙上的符文。

2）先入口右边地上的符文，再左边地上的符文，接着左边墙上的符文，最后右边墙上的符文。

编者补充：

1）进门后可以阅读书台上的文字，会摆上第五段密码组合或第六段密码组合，它们分别对应现在的解除符文封印顺序。

2）两种随机出现的第五和第六段密码提示文件的解除封印顺序示意图：



3）箱内有一把很强的亚丹•戴兹银剑、《蓝图：长者之血裤子》和一些奥伦币。

在全部解除了封印后就完成了合约，接着我们应该回到班阿德的巴勒司那里告知他所有的封印章已经解除，他则会付我们赏金。

编者补充：

1）石像鬼合约任务标注地图：



密码抄本 An Encrypted Manuscript

我们会在石像鬼守卫的封印箱子其中之一里找到一本用密码写的《远古手稿》而开始这一任务。装有这本手稿的箱子在科穆涅主城门左边的地下室（5）里。打开这口箱子需要按顺序破解封印，这可以参阅**石像鬼合约**任务中的有关描述。

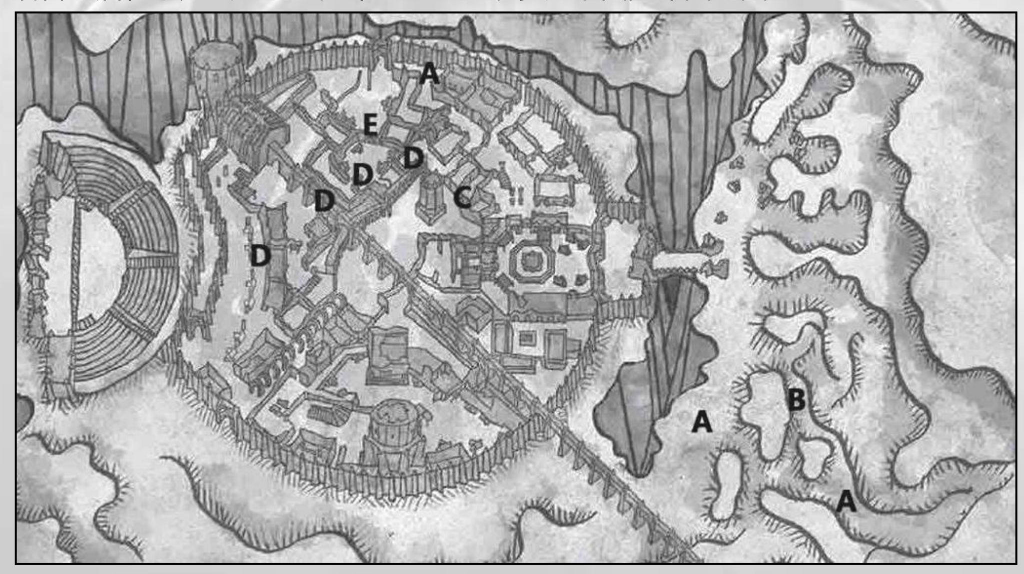
拿着手稿，我们应该找班阿德的巴勒司（2）交谈，我们能在城内主广场附近的旅店处找到他。术士会告诉我们这手稿是一本用密码文记叙的远古封印法术。箱子的封印需要它的注解破译，并且他会给我们这方面的帮忙，但他将需要附近一带难以找到的一些材料。幸运的是，我们可能在先前的冒险历程中已经收集到了这些东西，它们是：一份安卓嘎兽王后的荷尔蒙、一瓶孽鬼战士的血、一只魔牛妖的脑、一枚人面妖鸟的蛋以及一根腐食魔的舌头。

如果我们有上述材料，就能解除保护箱子内手稿的符咒法印，而且还将拿到它里面记载的关于打造传奇之剑凯尔米Caerme钢剑的操作说明。如果我们给了他必需的材料，他就会给我们图纸《蓝图：凯米尔》，接着我们就能够用它来打造这把神器之剑。如果我们想要得到该剑，我们应该在参加高峰会之前就完成本任务。

编者补充：

*1）**密码抄本**任务的地图可以参阅前面**石像鬼合约**任务中的补充标注地图，并且两个任务可以结合起来一同穿插着连带完成。*

2）至于材料，游戏到这里，玩家们应该不会将战利品都轻易卖掉吧。如果确实身上已经没有了，那么也只能作罢了，因为第三章里只能再获得最多2个魔牛妖的脑、一些人面妖鸟的蛋和若干根腐食魔的舌头，而安卓嘎兽王后和孽鬼战士已经见不到了。可以参照下面分布图的图示：



A-人面妖鸟出没处；

B-洞穴里的腐食魔；

C-科穆涅下水道入口的门；

D-科穆涅下水道里的腐食魔；

E-科穆涅仅有的下水道里两个魔牛妖。

专业比腕力者：科穆涅 Professional Armwrestling: Loc Muinne

在科穆涅，我们将会见到所谓横扫所有对手的最厉害玩家高手。在城内广场的公告板（1）上，我们会看到努马Numa挑战任何所有对决者的战书。我们会在城内主广场的塔楼与下水道入口附近找到这位壮

汉strongman（2），并且我们可以给他一点教训。如果我们说我们想要通过与努马的较量来了解我们的气力，我们很有可能就会在第一个比赛中失利。杰洛特将会了解这个壮男不正当竞赛背后不为人知的神奇力量之源秘密。

[选择]我们可以尝试威吓有蛮力嚣张并咄咄逼人的努马，如果我们成功，他将会答应停止使用提高他力量的药物**[A]**；我们也可以和他的助手（3）说话，从而得到努马所用药物的讯息，而且甚至于可以买到它来压过他**[B]**。

如果我们喝药水或者威胁壮汉，我们在接下来与他的较量中应该非常容易，而且我们应该可以不费吹灰之力地取得胜利。我们一定要在参加高峰会之前这么完成它，因为我们与会后将不能再见到他的。

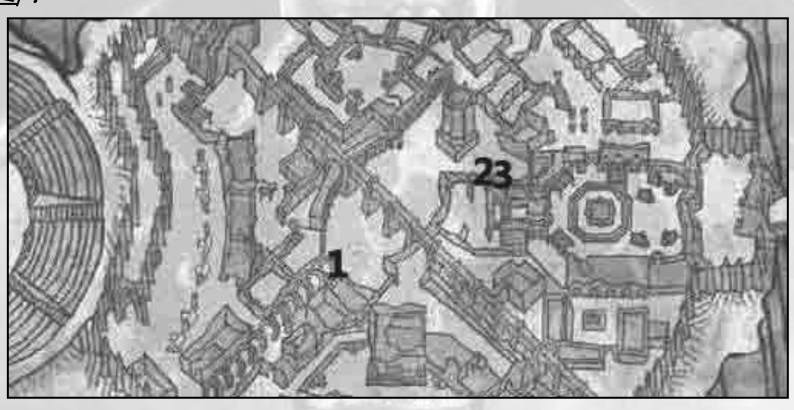
编者补充：

1）对驽马（2），还可以通过空手道格斗来打趴他，这顿教训足以让其讨饶，并承诺以后不再喝药作弊了。

2）驽马是马戏团的摇钱树，他身旁的助手马库斯（3）是个商人，从他这里可以了解驽马的秘密以及买到驽马作弊用的药水。

3）与驽马的第一局较量，几乎是必输无疑的，不知道赢他的几率是多少，以及赢他后会不会得到什么奖励物品？如果有，敬请玩家千万要告诉我！

4）任务标注地图：



分出高下 A Score to Settle

如果我们在弗坚期间遇到过锡尔嘉特，并且没让他得到他所想要的满足与快乐，还有，如果我们在和他的较量中赢得了决斗或婉拒了他的挑战，他将会在科穆涅对我们毫不客气。我们最有可能在城内主广场的下水道入口附近遇到他，或在主广场的塔楼附近碰上他。

贵族将会不带任何诙谐地攻击我们，而我们则必须用我们的拳头来讲话，要知道这样来对付一个利维亚的杰洛特绝对是一个差劲的主意。不管我们成功打趴他否，我们将不会再见到Silgart。这样也就结束了在《巫师2》中的格斗迷你小游戏。

如果我们走罗契路线，并且在亚甸的科德温营地与一个科德温战士过手过一场格斗赛，而且我们应该还记得，最后是札维克打断了比赛并命令他回营的，那么在科穆涅，我们也会遇到这种相似的情形。

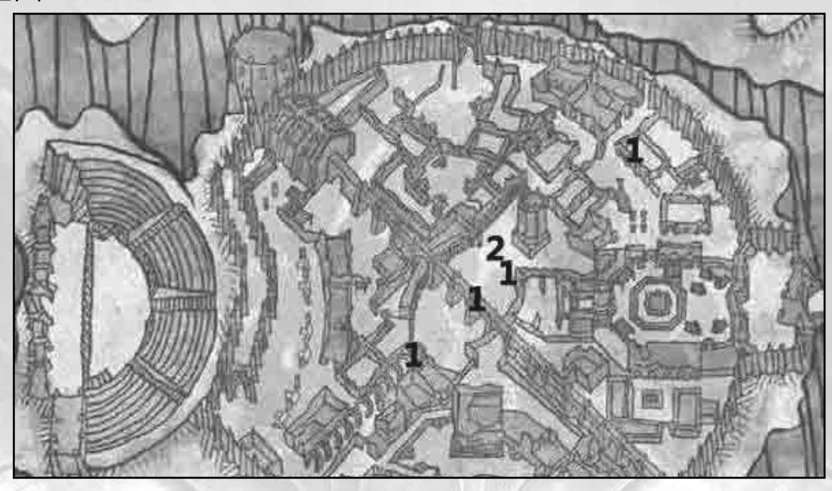
这个士兵会在城内主广场的下水道的入口附近寻衅对我们动手，我们必须为我们自己自卫。这是在《巫师2》中最后的一场格斗，让我们尝试赢了这个科德温士兵。

编者补充：

1）伊欧菲斯路线中最后一场格斗的对象是锡尔嘉特（1），而罗契路线中，则是科德温士兵栢顿（2）。

2）更正官方攻略：打败锡尔嘉特后，我们依旧可能在主广场里的四周看见他，但他已经蔫了。

3）任务标注地图：



扑克脸：科穆涅 Poker Face: Loc Muinne

谁会想到，赌博会在科穆涅的遗址里盛行？但它就是这样！我们会在主城门的右边一间废墟建筑里找到我们的骰子扑克脸玩家，就是隔墙挨着城内主广场的塔楼附近。

在浮港和亚甸，我们将必须先与最弱的玩家过手，而在科穆涅，这就意谓着从一对精灵人搭档开始。在赢得了他们两个之后，我们就必须面对一个魔法师，再打败他后就会让我们同他的学徒较量一番。女孩在玩骰子方面明显超出她老师一筹。

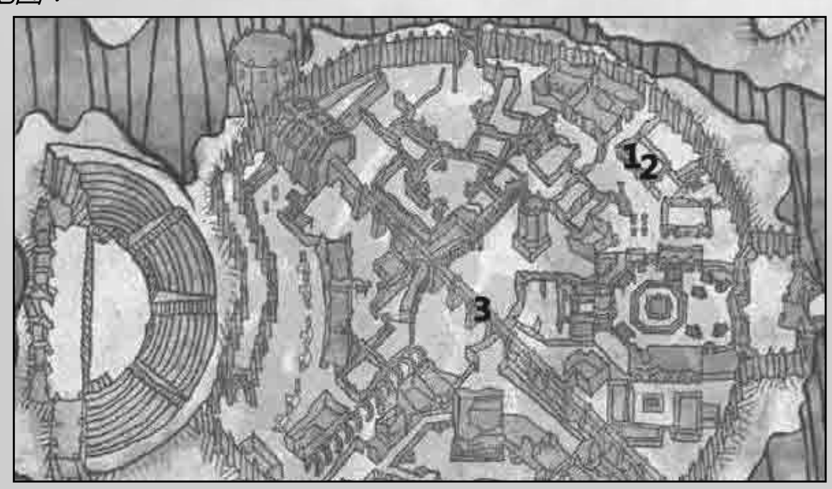
在赢了他们四个人之后，我们将会面对科穆涅那位令人尊敬的洛克哈特了，一个没落的术士却是最好的玩家高手。我们可能已经在城内主广场找他买过书籍。我们赢了术士就使我们无疑地成为北方王国的扑克脸赛冠军。我们也能从洛克哈特这里得到奖励，要么领取奖金，或者拿取物品。

编者补充：

1）一对精灵人搭档是贡里和艾美（1），师徒是黑衣哈德里恩和阿德里娜（2）。最高级高手是令人尊敬的洛克哈特（3）。

2）赢了洛克哈特以后，他会让你选奖品：奥伦币、武器符文、护甲强化、强化设计图。其中物品都不是惊人之举的以外神器，比如护甲强化就是魔法护甲强化剂，防御+2和法印加强几点。

3）任务标注地图：



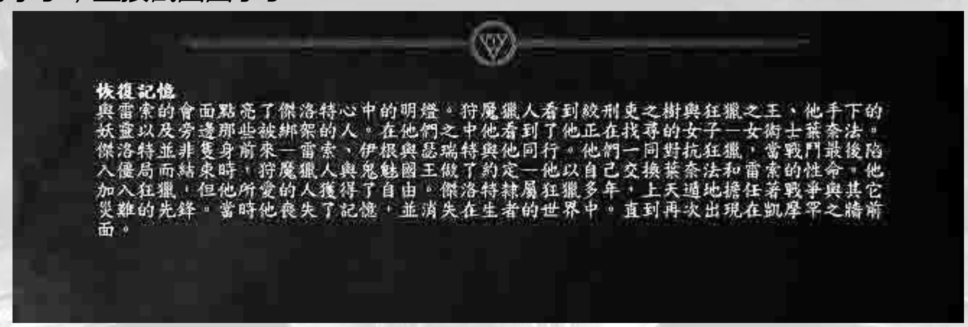
4）还有四个非此任务的骰子玩家，可以无限陪杰洛特玩，不过在分别都连赢了他们三轮或五轮以后，仍没有发现有意外彩蛋物品奖励。如果哪位读者有发现，敬请告知！

编者任务补充：

恢复记忆

这个任务从序章开始，不过在第三章里很容易被遗漏查阅。我是根据序章到第二章任务记录判断，这个贯穿游戏的任务应该在第三章得到结果，所以在与雷索最终决战时打开任务栏看到的。

不摘录打字了，直接截图图示了：



此任务的其它章关联内容，请参阅序章中该任务的叙述。

神秘河流 Mystic River

这个任务从第一章开始，一直到第三章才终于完成。归纳一下：

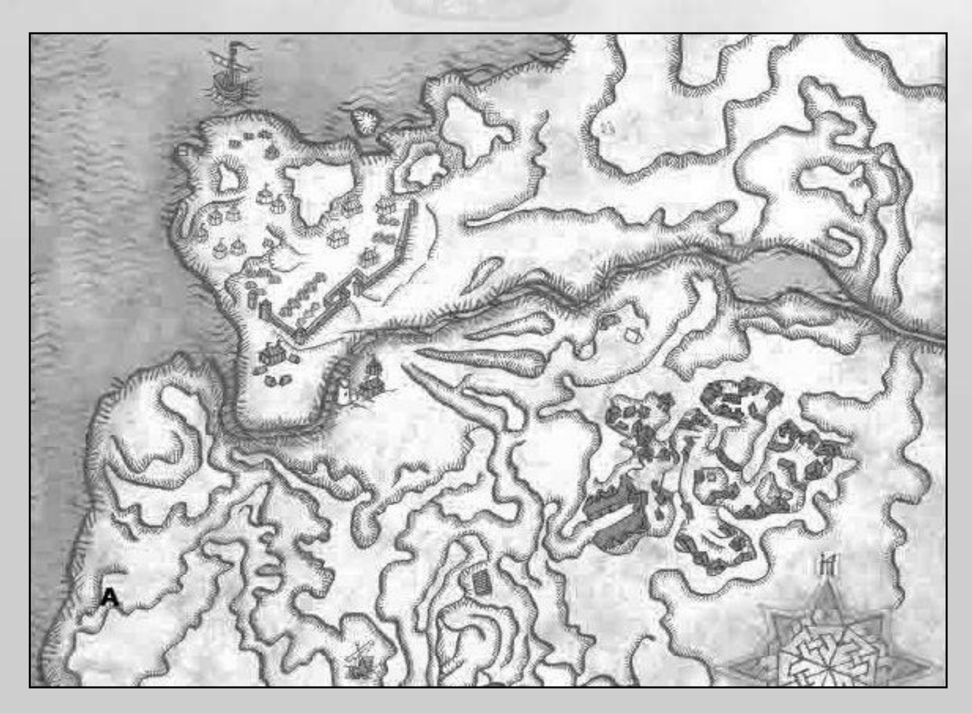
第一章：找到浮港附近佩特拉•席尔号沉船箱子里的船长日志和给奥森弗特院长的报告，提到维朗神器以及姊妹船，并用路易斯•墨塞监管的王家邮箱寄出报告；

第二章：找到亚甸的戴尔汀号遇难船并从船上箱内取得船长的日志以及维朗护甲强化剂；

第三章：从洛穆涅下水道里用佩特拉•席尔号船长的钥匙打开箱子并取得伊斯古兹护甲和《蓝图：维朗护甲》以及维朗护甲强化剂。由此找工匠按蓝图打造出一件维朗护甲。任务完成。

不过发现，如果打造维朗护甲以后，即使作弊已穿有维朗护甲的情况下，虽还可以再打造一件维朗护甲，但战灵护甲的材料即使齐全，也会在第三章里找工匠打造战灵护甲后失败，还白白消耗掉唯一的一瓶战灵元素，所以要用大Boss的战灵甲碎片。

死亡笔记

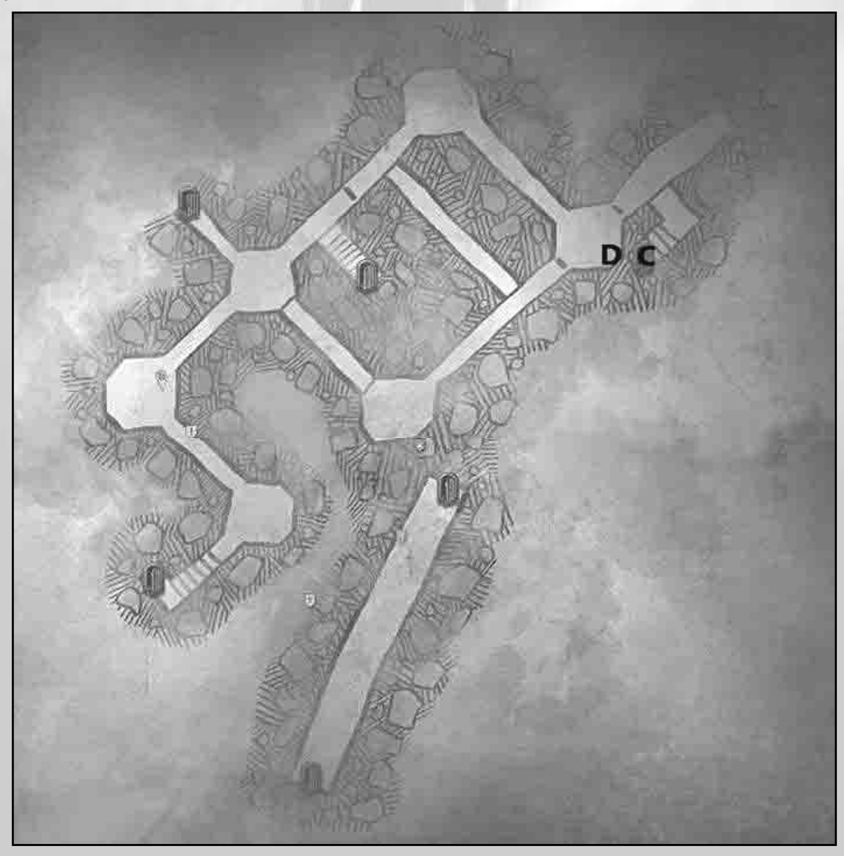


这个支线任务实际上是第二章该任务在第三章的继续，只要得到那任务物品的笔记，在任务栏里明确显示了这个任务，那么第三章里就有了结果。

第二章中，从尼弗迦德军营外悬崖上的小屋（A）屋后轰开木桶，并从露出的隐秘地下室的入口进入，然后正确依次点亮蜡烛，从打开的暗室机关石门进入暗室，就能拿到《马盖特的笔记》。



到了第三章，带着《马盖特的笔记》让班阿德的巴勒司（B）为杰洛特解读，然后从科穆涅下水道的入口门（C）进入下水道。



马上，下水道里就会见到一张幽影之脸，对提出的问题予以回答。正确的答复顺序如下：

Zi

Uddu-ya

La La

Gat

Exa

Nibbit

Kanpa

Gat

Uddu-zi

结果，那张幽影之脸就会消失，并开启了一道幽影传送门（D）。



进入幽影传送门后就来到一间房间，需要杰洛特按正确顺序点亮全部火盆（E、F、G、H、I）。正确的顺序如下：

先点着左手边墙下靠进门的那个火盆（E），然后点亮右手边墙下靠对门的火盆（G），最后点着房间中间的那只火盆（I），如此一来房间内所有的火盆全部点着了，对面原先关锁着的神秘之门（J）也随着咔嚓一声而开启了。

推门而入，里面是下阶梯后的另一间内室，那里站着一个维朗留下的看护人，即操作者（L）。

一靠近就会触发交谈，操作者会说在等一位天之骄子，杰洛特需要回答他。

[选择]如果杰洛特回答自己并非天之骄子，那么就会开战，操作者要让杰洛特死在这里，而且几乎就是必死无疑**[A]**；或者回答他选择第二项询问这是怎么回事，那么就进行技能的重新洗点，并最后完成任务而安全离开这里**[B]**。

[A]一开战，操作者就会先开启一道幽影传送门（M），随后火球攻击杰洛特。如果杰洛特上前用剑砍杀他，则会招来操作者召唤来的两个石像鬼。可能这么硬来，杰洛特不一会儿就会去见维朗古人了。在这

时，躲在柱子（N）后躲避是个好方法，那么，这将可能是一场持久战，因为操作者血厚太耐打，不仅他会不断地用法印护身，而且让杰洛特近身不易，背杀更难，加上不断召唤出的两个紧追不放的石像鬼，杰洛特要么实在是招架不住，要么就是灵活游击战术躲避攻击，慢慢地慢慢耗死对手----一场过于艰难的 Boss 战。

好，这里有个利用游戏漏洞的打法，并能取得双份顶级或稀罕的战利品。

进入内室后先不急于进去，而是下梯阶后站在外面（K），然后向那位操作者扔舞动之星炸弹，操作者会任你肆虐，毫无还手之举，直至倒地死亡，并掉落一个遗物包，包里面有一根他使用的钢剑类武器，也是游戏中最强伤害值的武器手杖：操作者（40~60 伤害值、+4%震晕、+10%无法移动、+80%燃烧），还有一片龙鳞和一个维朗护甲强化剂。

这时再进入内室，那位操作者会依旧与杰洛特对话，此刻选择自己并非天之骄子，紧接着他会开启传送门并开始攻击杰洛特。趁他召唤开启传送门的时候及时躲在室内的石柱后，第一发火球术会击中柱子，但杰洛特依旧会着火受伤，随即用舞动之星炸弹喂他，这样他就会被火烧着而自顾挣扎，并不会召唤石像魔，也不会攻击杰洛特，但是，一旦用剑伤他，他就会召唤。就这样在他身上的火熄灭之前再连续喂他炸弹，没多久这位操作者就倒地呜呼了，还再留下一个遗物包，里面的物品与之前掉落的一样。

上去捡起这额外的两个遗物包，一切顶级的稀罕物都是双份的！

***[B]**即已经得到的所有 30 点左右的技能点数全部从原先技能栏中拿出来，让杰洛特可以按照玩家的偏好而重新加点。即所谓的洗点房。一旦重新分配了技能点以后重新回到游戏场景画面，操作者就会完成任务而消逝，留下室内一道幽影传送门，包括进来的那道幽影传送门，一共两道出去的出口，前后门走都一样，都回到原先进传送门前的下水道那里。*

任务也就此结束。

第三章 结束





结束语

《巫师 2》终于落幕了，杰洛特处理了弑王者，这位曾经一起出生入死追猎狂猎的狩魔猎人伙伴，带着特莉丝及其朋友，打开城门离开了。

回首的眺望，战后成为一片废墟的科穆涅城，北方王国已被战争的迷云笼罩，只有脚下崎岖的山路在等着杰洛特继续远行......

也许《巫师 3》中，杰洛特将会来到南方王国，在那里，还会有老友相伴相随吗？

我们关注并期待着......



1)《巫师 2》世界地图一：


THE NORTHERN KINGDOMS
GREAT SEA
NORTH SEA
TRETOGOR
VENGERBERG
LEGEND
CITY ERECTED ON ELVEN RUINS
FORTRESS
CITY
TOWN
VILLAGE
LIGHTHOUSE
BATTLE SITE
TEMERIA
COUNTRY
VIZIMA
CAPITAL CITY
NATIONAL BORDER
BORDER BETWEEN NILFGAARD AND NORTHERN KINGDOMS
SPHERE OF INFLUENCE/PROTECTORATE
AREA IN REVOLT/WAR-TORN LAND
DISPUTED TERRITORY
SWAMP
MOUNTAIN RANGE
FOREST
RIVER
LAKE
ABYSS
HIGHWAY/TRADE ROUTE
INTERREGNUM
RADOVID'S LANDS
HENSELT'S LANDS
FOLTEST'S LANDS
LANDS OF THE ORDER OF THE FLAMING ROSE
COATS OF ARMS OF TEMERIA, REDANIA, KAEDWEN, AEDIRN

2)《巫师 2》世界地图二：



---- LH-《巫师 2》图文全攻略 完 ----

2011 年 6 月 12 日